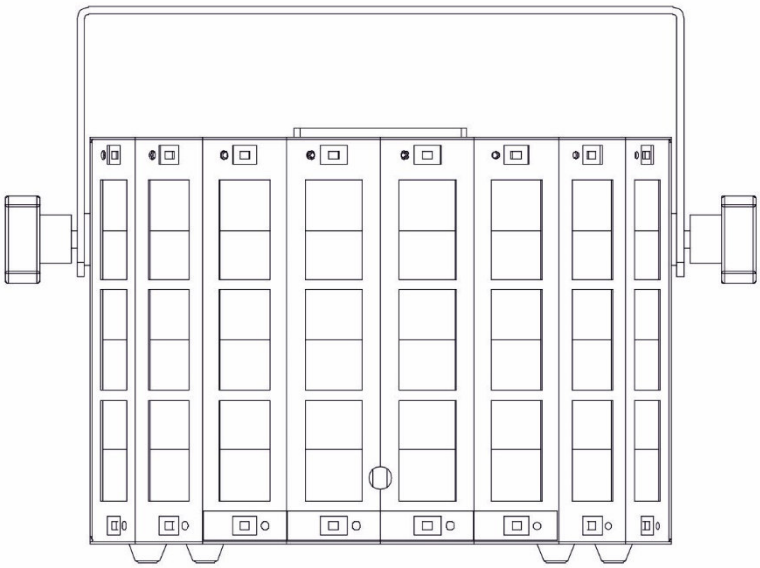
eurolite®

LED LASER DERBY

MK3 AIR



Bedienungsanleitung
User Manual

eurolite®

LED Laser Derby MK3 AIR

DMX-Lichteffekt mit RG-Laser (2M), rotierendem LED-Derby, Twinkle-Effekt, AirW-Funkeinheit (2,4 GHz) und Funkfernbedienung
DMX light effect with RG laser (2M), rotating LED derby, twinkle effect, AirW wireless system (2.4 GHz) and RF remote control

2M LASER CLASS | DMX | AirW 2.4G | RGBW | RGB

No. 51741068

www.eurolite.de

Inhaltsverzeichnis

Deutsch

EINFÜHRUNG **5**
Produktmerkmale *6*
SICHERHEITSHINWEISE **7**
GERÄTEBESCHREIBUNG **10**
Vorne *10*
Hinten *10*
INSTALLATION **11**
NETZANSCHLUSS **12**
BEDIENUNG **12**
Bedientasten *12*
Menüstruktur *13*
Standalone-Betrieb *15*
Kabelgebundener Master/Slave-Betrieb *15*
FUNK-FERNBEDIENUNG **16**
AIRW-FUNKSTEUERUNG **19**
AIRW-FUNKBETRIEB MIT DMX-CONTROLLER **20**
DMX-BETRIEB **21**
DMX-Controller anschließen *21*
Drahtlose DMX-Übertragung *21*
Anzahl der DMX-Kanäle und DMX-Startadresse einstellen *22*
Funktionen im DMX-Betrieb *22*
REINIGUNG UND WARTUNG **30**
Sicherungswechsel *30*
UMWELTSCHUTZ **9**
TECHNISCHE DATEN **31**
Zubehör *32*

Table of contents

English

INTRODUCTION **33**
Product features *34*
SAFETY INSTRUCTIONS **35**
DESCRIPTION OF THE DEVICE **38**
Front *38*
Rear *38*
INSTALLATION **39**
POWER SUPPLY **40**
OPERATION **40**
Operating buttons *40*
Menu structure *40*
Stand-alone mode *43*
Wired master/slave operation *43*
RF REMOTE CONTROL **44**
AIRW WIRELESS CONTROL **47**
AIRW WIRELESS CONTROL WITH DMX CONTROLLER **48**
DMX OPERATION **49**
Connecting a DMX controller *49*
Wireless DMX transmission *49*
Setting the number of DMX channels and the DMX starting address *50*
Functions in DMX mode *50*
CLEANING AND MAINTENANCE **58**
Replacing the fuse *58*
PROTECTING THE ENVIRONMENT **37**
TECHNICAL SPECIFICATIONS **59**
Accessories *60*

Diese Bedienungsanleitung gilt für die Artikelnummer / This user manual is valid for the article number:

51741068

Das neueste Update dieser Bedienungsanleitung finden Sie im Internet unter:
You can find the latest update of this user manual on the Internet under:
www.eurolite.de

Deutsch

BEDIENUNGSANLEITUNG

eurolite®

LED Laser Derby MK3 AIR

GEFAHR! Elektrischer Schlag durch Kurzschluss
Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten. Öffnen Sie das Gerät niemals und schützen Sie es vor Feuchtigkeit und Nässe.

Lesen Sie vor der Verwendung des Geräts diese Bedienungsanleitung. Sie erhalten dadurch wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb.

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen
- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten
- die Bedienungsanleitung als Teil des Produkts betrachten
- die Bedienungsanleitung während der Lebensdauer des Produkts behalten
- die Bedienungsanleitung an jeden nachfolgenden Besitzer oder Benutzer des Produkts weitergeben
- sich die letzte Version der Anleitung im Internet herunter laden

EINFÜHRUNG

Wir freuen uns, dass Sie sich für eines unserer Produkte entschieden haben. Wenn Sie nachfolgende Hinweise beachten, sind wir sicher, dass Sie lange Zeit Freude an Ihrem Kauf haben werden.

Produktmerkmale

DMX-Lichteffekt mit RG-Laser (2M), rotierendem LED-Derby, Twinkle-Effekt, AirW-Funkeinheit (2,4 GHz) und Funkfernbedienung

- Adaptives Frequenzhopping für störungsfreie Signalübertragung im 2,4-GHz-Band
- Integrierter AirW-Funktransceiver für drahtlosen Master/Slave-Betrieb
- 2 Laserdioden projizieren hunderte rote und grüne Laserstrahlen
- Dimmer elektronisch; Farbüberblendung einstellbar; Farbwechsel einstellbar; Farbmischung stufenlos; Farbmakros einstellbar; Programmwahl; Ablaufgeschwindigkeit einstellbar; Effektgeschwindigkeit einstellbar; Rotationsrichtung einstellbar; Rotationsgeschwindigkeit einstellbar
- Strahlen-Effekt; Laser; Stroboskop-Effekt
- 7 integrierte Showprogramme
- Direkte Farbwahl für 20 voreingestellte Farben
- Ansteuerbar über Standalone; Musiksteuerung über Mikrofon; Drehregler für Mikrofonempfindlichkeit; Master/Slave Funktion; Funkfernsteuerung; DMX; AirW; QuickDMX über USB (optional); W-DMX by Wireless Solution über USB (optional); CRMX by LumenRadio über USB (optional)
- Im 2; 4; 5; 7; 8; 9; 10; 14 CH DMX-Modus bedienbar
- AirW: Reichweite von bis zu 70m bei Sichtweite
- Bis zu 1 Sender in 16 Bändern lassen sich störungsfrei parallel betreiben
- Funkfernsteuerung: Reichweite von bis zu 30m bei Sichtweite
- 3 Tasten der Fernbedienung zum Speichern eigener Einstellungen
- DMX-Ausfallmodus (Blackout; Full on; Hold; Auto)
- Flimmerfrei
- Netzeingang und Netzausgang zum einfachen Zusammenschalten von bis zu 8 Geräten
- Für Anwendungsgebiete wie zum Beispiel: Clubs/Tanzschulen; Hochzeit/Gala/Events; Partykeller; Mobile DJ´s / Alleinunterhalter; Restaurants, Bars und Hotels
- Einsatzmöglichkeit: Fliegend; auf Stativ

Laser

- Laserklasse 2M
- Keine Abnahme oder Bestellung eines Laserschutzbeauftragten erforderlich

Lichteffekt

- 4 leistungsstarke LEDs 10 W SMD 5050 R/G/B/W
- LEDs einzeln ansteuerbar

Stroboskop (Twinkle-Effekt)

- 16 leistungsstarke LEDs 0,5 W SMD 5050 3in1 TCL RGB

Lieferumfang

- 1 x Gerät, 1 x Bedienungsanleitung, 1 x Netzkabel/Stromkabel, 1 x Fernbedienung, 1 x Batterie, 1 x Montagebügel, 2 x Rändelschraube, 2 x Unterlegscheibe

SICHERHEITSHINWEISE

WARNUNG!
Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie das Produkt nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt.

Verwendungszweck

- Bei diesem Gerät handelt es sich um einen Showlaser, mit dem sich dekorative Lichteffekte erzeugen lassen. Das Gerät ist für professionelle Anwendungen im Bereich der Veranstaltungstechnik vorgesehen (z. B. auf Bühnen). Es ist nicht für die Raumbeleuchtung in Haushalten geeignet.
- Der integrierte Funktransceiver arbeitet im ISM-Band im Bereich 2,4 GHz und ist für den Betrieb in den EU- und EFTA-Staaten allgemein zugelassen und anmelde- und gebührenfrei.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Anleitung verursacht werden, erlischt der Gewährleistungsanspruch. Für Folgeschäden wird keine Haftung übernommen.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung und es erlischt jeder Gewährleistungsanspruch.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Geräts nicht gestattet und hat den Verfall des Gewährleistungsanspruchs zur Folge.

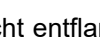
Gefahr durch Elektrizität

- Das Gerät ist nur zur Verwendung im Innenbereich geeignet. Benutzen Sie es nicht im Freien. Setzen Sie es niemals Regen oder Feuchtigkeit aus. Bewahren Sie es nicht in feuchten Räumen auf.
- Um Stromschläge zu vermeiden, niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartenden Teile.
- Schließen Sie das Gerät nur an eine vorschriftsmäßig installierte Steckdose an, deren Spannung und Frequenz mit dem Typenschild des Geräts genau übereinstimmt und die über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Wenn der Netzstecker mit einem Schutzkontakt ausgestattet ist, muss er an eine Steckdose mit Schutzleiter angeschlossen werden. Deaktivieren Sie niemals den Schutzleiter eines Netzkabels. Nichtbeachtung kann zu Schäden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.
- Die Steckdose muss gut zugänglich sein, damit Sie im Bedarfsfall den Netzstecker schnell ziehen können.
- Fassen Sie den Netzstecker niemals mit nassen Händen an, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- Das Netzkabel darf nicht geknickt oder gequetscht werden. Halten Sie es von heißen Oberflächen und scharfen Kanten fern.
- Ziehen Sie den Netzstecker nie am Kabel aus der Steckdose, fassen Sie immer am Stecker an.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz bei längerem Nichtgebrauch, bevor Sie es reinigen und wenn Gewitter auftreten.
- Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, direktem Sonnenlicht, Tropf- oder Spritzwasser, starken Vibrationen sowie hohen mechanischen Beanspruchungen aus.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände sowie offene Brandquellen wie brennende Kerzen auf oder direkt neben dem Gerät ab.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Gegenstände in das Gerät fallen können, insbesondere Metallteile.
- Lassen Sie Reparaturen am Gerät oder am Netzkabel nur von qualifiziertem Fachpersonal durchführen. Reparaturen müssen durchgeführt werden, wenn sichtbare Schäden am Gerät oder am Netzkabel vorhanden sind, Flüssigkeiten oder Objekte in das Gerät gelangt sind, das Gerät Regen ausgesetzt war, das Gerät heruntergefallen ist oder wenn Funktionsstörungen auftreten.
- Die Reinigung beschränkt sich auf die Oberfläche. Dabei darf keine Feuchtigkeit in Anschlussräume oder an Netzspannung führende Teile gelangen. Wischen Sie das Produkt nur mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch ab. Niemals Lösungsmittel oder scharfe Reinigungsmittel verwenden.

Gefahr für Kinder und Personen mit eingeschränkter Fähigkeit

- Das Gerät ist kein Spielzeug. Halten Sie es vor Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Betreiben Sie das Gerät nicht unbeaufsichtigt.
- Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Warnung vor Verbrennung und Brand

- Der zulässige Umgebungstemperaturbereich (Ta) beträgt -5 bis +45 °C. Verwenden Sie das Gerät niemals außerhalb dieses Temperaturbereichs.
- Die Gehäusetemperatur (Tc) kann im Betrieb bis zu 65 °C betragen. Vermeiden Sie den Kontakt mit Personen oder Gegenständen.
- Der Mindestabstand zur beleuchteten Fläche beträgt 1 m. Der Wert ist am Gerät über das Bildzeichen angegeben: .
- Halten Sie das Gerät vor leicht entflammbaren Materialien fern. Platzieren Sie es so, dass im Betrieb eine ausreichende Luftzirkulation gewährleistet ist. Das Gerät muss einen Mindestabstand von 50 cm zu angrenzenden Flächen haben und die Lüftungsöffnungen am Gehäuse dürfen auf keinen Fall abgedeckt werden.

Warnung vor Verletzungen

- Nicht direkt in die Lichtquelle blicken. Personen mit lichtempfindlicher Epilepsie könnten epileptische Anfälle erleiden oder bewusstlos werden.
- Stellen Sie sicher, dass das Gerät fachgerecht und sicher aufgestellt oder befestigt ist und nicht herunterfallen kann. Beachten Sie bei der Installation die gesetzlichen, nationalen Sicherheitsvorschriften insbesondere die Bestimmungen der EN 60598-2-17.
- Versuchen Sie niemals, die Installation selbst vorzunehmen, wenn Sie nicht über eine ausreichende Qualifikation verfügen, sondern beauftragen Sie einen professionellen Installateur. Unsachgemäße Installationen können zu Verletzungen und/oder zur Beschädigung von Eigentum führen.
- Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäße Installation und unzureichende Sicherheitsvorkehrungen verursacht werden.
- Bei einer Montage über Kopf ist das Gerät immer durch eine zweite Befestigung (z. B. Fangseil oder Fangnetz) zu sichern.
- Während Montage- und Wartungsarbeiten muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.
- Bei gewerblicher Nutzung sind die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel unbedingt zu beachten.

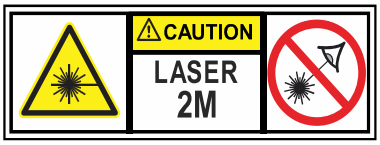
Vorsicht - Sachschäden

- Schließen Sie das Gerät niemals über einen Dimmer an die Netzspannung an.
- Lichteffekte sind generell nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Längere Betriebszeiten sollten immer durch Pausen unterbrochen werden, um die Lebensdauer des Geräts zu erhöhen.
- Vermeiden Sie es das Gerät in kurzen Intervallen ein- und auszuschalten. Dadurch reduziert sich die Lebensdauer des Geräts erheblich.
- Nehmen Sie das Gerät niemals gleich in Betrieb, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde. Das dabei entstehende Kondenswasser kann unter Umständen das Gerät zerstören. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet auf Zimmertemperatur kommen. Warten Sie bis das Kondenswasser verdunstet ist.
- Benutzen Sie die Originalverpackung, um das Gerat bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen.
- Wenn am Gerät ein Etikett mit Seriennummer angebracht ist, darf dieses nicht entfernt werden, da ansonsten der Gewährleistungsanspruch erlischt.

Batteriehinweise

- Schließen Sie die Batterien nie kurz, werfen Sie sie nie ins Feuer und versuchen Sie auch nicht, sie wieder aufzuladen (Explosionsgefahr!).
- Entfernen Sie die Batterien bei längerem Nichtgebrauch.
- Ausgelaufene Batterien können bei Berührung Hautverätzungen verursachen. Benutzen Sie in solchen Fällen geeignete Schutzhandschuhe.

Wichtige Hinweise für Lasergeräte



VORSICHT!
Nicht in den Laserstrahl blicken. Den Laserstrahl nicht mit optischen Instrumenten wie Lupen oder Ferngläsern betrachten. Laserstrahlung kann zu Augen- und/oder Hautverletzungen führen. Alle Schutzmaßnahmen für den sicheren Betrieb dieses Lasers müssen unbedingt eingehalten werden.

Unbedingt einzuhaltende Schutzmaßnahmen

- Dieses Gerät beinhaltet einen Laser der Klasse 2M entsprechend der Klassifizierung nach DIN EN 60825-1. Am Gehäuse ist ein entsprechender Warnhinweis angebracht. Die zugängliche Laserstrahlung liegt nur im sichtbaren Spektralbereich (400 nm bis 700 nm). Bei kurzzeitiger Bestrahlungsdauer (max. 0,25 Sekunden) ist die Laserstrahlung jedoch ungefährlich auch für das Auge. Eine längere Bestrahlung wird durch den natürlichen Lidschlussreflex verhindert. Schließen Sie dennoch bewusst die Augen oder wenden Sie sich sofort ab, sollte die Laserstrahlung ins Auge treffen.
- Der Betreiber muss die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel beachten. Die entsprechende Unfallverhütungsvorschrift der Berufsgenossenschaft in Deutschland ist die BGV-B2.
- Die Montage, Inbetriebnahme und Bedienung dieses Produkts darf nur durch entsprechend qualifiziertes Fachpersonal und nur unter Berücksichtigung der in der Bedienungsanleitung genannten Anforderungen erfolgen.
- Wenn andere als die hier angegebenen Bedienungs- und Justiereinrichtungen benutzt oder Verfahrensweisen ausgeführt werden, kann dies zu gefährlicher Strahlungsexposition führen!
- Blicken Sie nie in den Laserstrahl und richten Sie ihn niemals auf Personen oder Tiere. Laserstrahlung kann zu Augen- oder Hautverletzungen führen.
- Blicken Sie auf keinen Fall mit optischen Instrumenten (wie z. B. Lupen oder Ferngläsern) in den Laserstrahl. Es besteht Gefahr von Augen- und/oder Hautverletzungen.
- Richten Sie den Laserstrahl niemals auf Spiegel oder andere reflektierende Flächen. Der unkontrolliert abgelenkte Strahl könnte Personen oder Tiere treffen.
- Installieren Sie das Produkt so, dass die Projektionen mit einem Abstand von mindestens 1 Meter zum Publikum stattfinden.
- Kennzeichnen Sie den Anwendungsbereich des Geräts durch Absperrungen oder Warnschilder.
- Achtung Laserdiode! Öffnen oder verändern Sie niemals das Gerät. Eine Veränderung kann zum Austritt gefährlicher Laserstrahlung führen, die die angegebene Leistung um ein vielfaches überschreitet.

UMWELTSCHUTZ



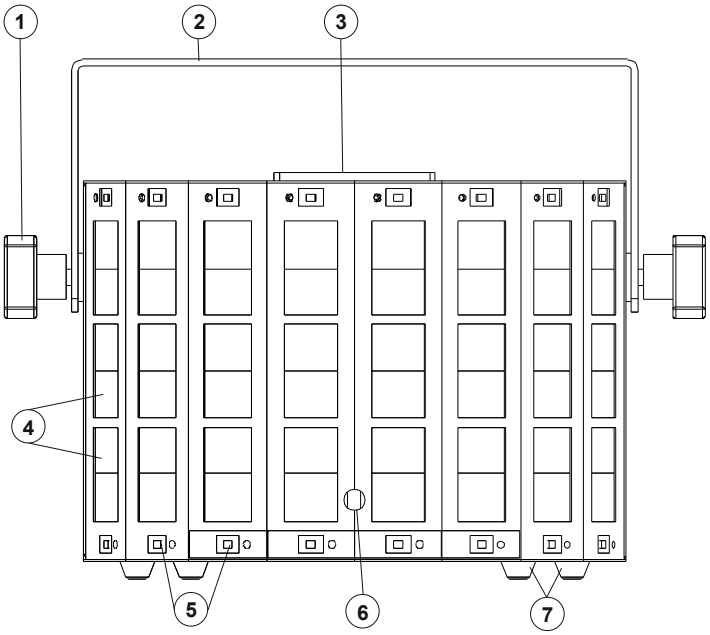
Informationen zur Entsorgung
Bitte übergeben Sie das Gerät bzw. die Geräte am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung kostenfrei Ihrem Händler oder dem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.



Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

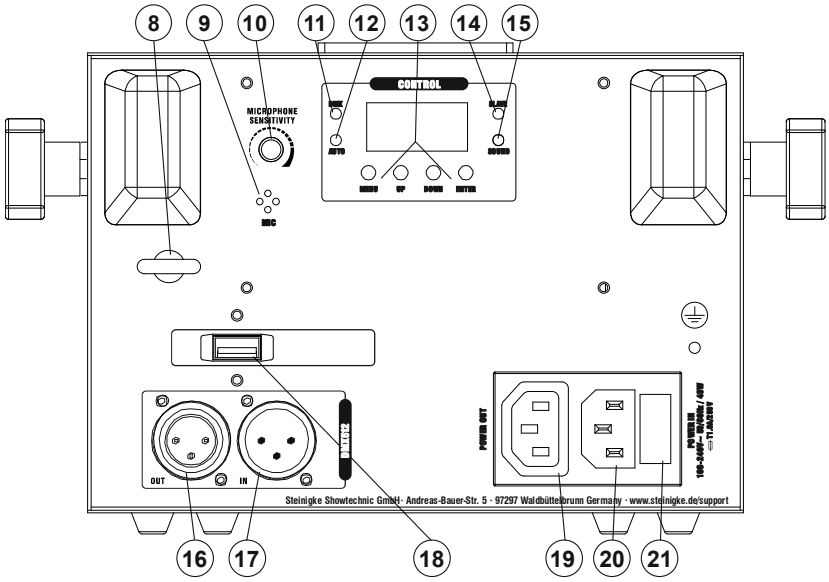
GERÄTEBESCHREIBUNG

Vorne



(1) Feststellschraube
(2) Montagebügel
(3) Lüfter
(4) RGBW-LEDs
(5) RGB-LEDs
(6) Laseraustrittsöffnung
(7) Gummifüße

Hinten



(8) Fangseilöse
(9) Mikrofon
(10)Drehregler für Mikrofonempfindlichkeit
(11)Status-LED für DMX-Betrieb
(12)Status-LED für Automatikbetrieb
(13)Display mit Bedientasten
(14)Status-LED für Slave-Betrieb
(15)Status-LED für Musiksteuerung
(16)DMX-Ausgang
(17)DMX-Eingang
(18)WirelessDMX-Buchse
(19)Netzausgang
(20)Netzanschluss
(21)Sicherungshalter

INSTALLATION

WARNUNG! Verletzungsgefahr durch Herabfallen
Über Kopf installierte Geräte können beim Herabstürzen erhebliche Verletzungen verursachen! Stellen Sie sicher, dass das Gerät sicher installiert ist und nicht herunterfallen kann. Die Montage darf nur durch eine Fachkraft erfolgen, die mit den Gefahren und den einschlägigen Vorschriften hierfür vertraut ist.

VORSICHT! Verletzung durch Laserstrahlung.
Beachten Sie bei der Montage unbedingt das Kapitel Sicherheitshinweise.

Das Gerät kann auf dem Boden aufgestellt oder an einer Traverse oder einer anderen geeigneten Struktur befestigt werden. Die Montage darf niemals freischwingend erfolgen.

1 Die tragende Struktur muss mindestens für das Zehnfache aller montierten Geräte ausgelegt sein.

2 Sperren Sie den Arbeitsbereich während der Montage und arbeiten Sie von einer stabilen Plattform aus.

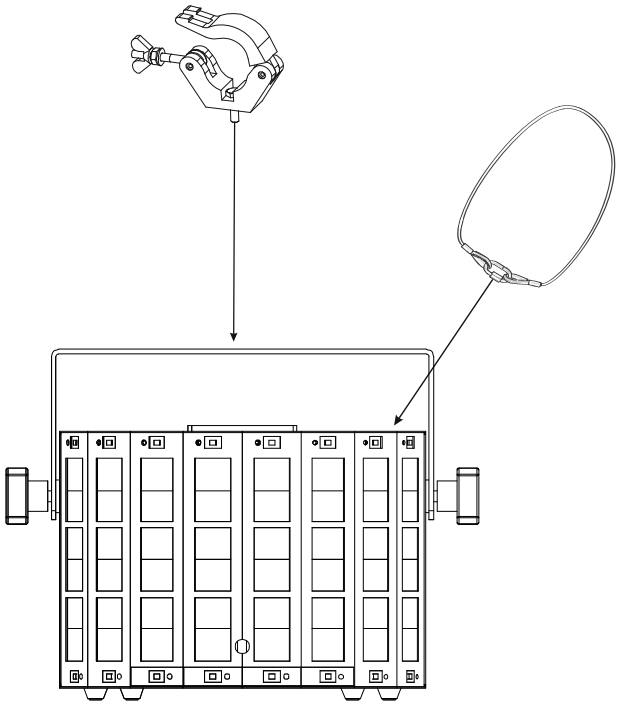
3 Verwenden Sie Montagematerial, das für die Struktur geeignet ist und die Last des Geräts tragen kann. Geeignetes Montagematerial finden Sie im Abschnitt *Zubehör*.

4 Sichern Sie das Gerät mit einem Fangseil oder einer anderen geeigneten Einrichtung zusätzlich ab. Diese zweite Aufhängung muss auf Grundlage der aktuellsten Arbeitsschutzbestimmungen ausreichend dimensioniert und so angebracht sein, dass im Fehlerfall der Hauptaufhängung kein Teil der Installation herabfallen kann. Für die Befestigung eines Fangseils ist eine entsprechende Öse am Gerät montiert. Befestigen Sie das Sicherungsseil so, dass der Fallweg des Geräts nicht mehr als 20 cm betragen kann.

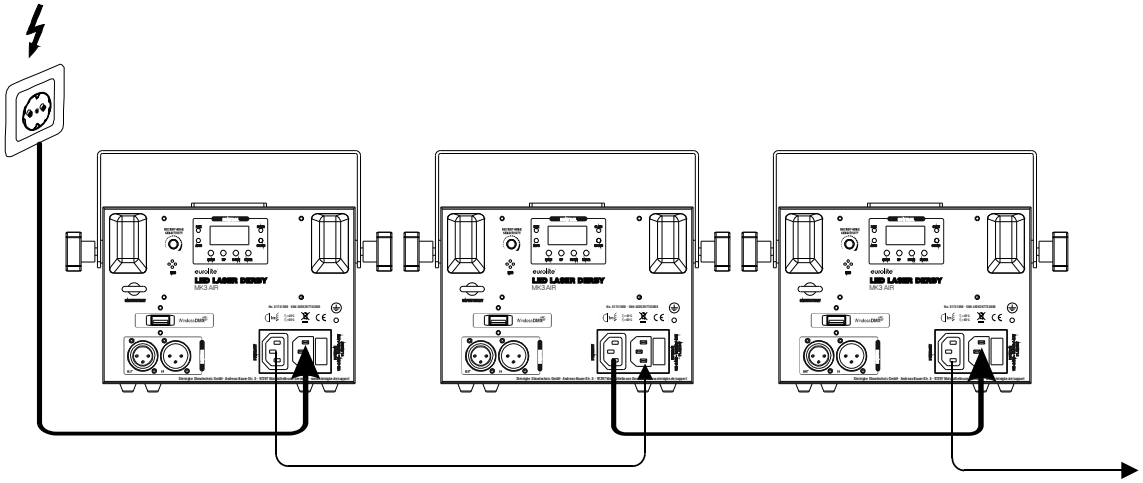
5 Zum Ausrichten des Geräts lösen Sie die Feststellschrauben am Montagebügel, stellen die gewünschte Neigung ein und ziehen die Schrauben wieder fest an.

6 Überprüfen Sie, ob sich Spiegelkugeln, glänzende Oberflächen etc. im Strahlungsbereich des Lasers befinden. Entfernen Sie vorsichtshalber spiegelnde Gegenstände aus dem Strahlungsbereich bzw. decken Sie sie ab.

7 Nach der Montage muss das Gerät regelmäßig gewartet und überprüft werden, um mögliche Korrosion, Verformung und Lockerung zu vermeiden.



NETZANSCHLUSS



Das Gerät verfügt über ein Schaltnetzteil, das eine Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt erlaubt.

1 Schließen Sie das beiliegende Netzkabel an und stecken Sie den Netzstecker in eine geerdete Schutzkontaktsteckdose ein.

2 Schließen Sie das Gerät nicht über einen Dimmer an die Netzspannung an. Für besseren Bedienkomfort verwenden Sie eine schaltbare Steckdose.

3 Über den Netzausgang POWER OUT können weitere Geräte mit Strom versorgt werden. Zum Zusammenschalten der Geräte, verbinden Sie immer den Ausgang POWER OUT mit dem Eingang POWER IN des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind. Passende Netzkabel sind optional erhältlich. Auf diese Weise lassen sich bis zu 8 Geräte bei 230/240 Volt Netzspannung und bis zu 4 Geräte bei 110/115 Volt Netzspannung zusammenschalten.

BEDIENUNG

Das Gerät verfügt über ein Bedienfeld mit Display, auf dem alle Betriebszustände abgelesen werden können. Auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, bleiben alle Einstellungen gespeichert. Nach dem Anschluss ans Netz benötigt das Gerät eine kurze Einstellphase und ist danach betriebsbereit. Das Display zeigt kurz die letzte Betriebsart. Mithilfe des Displays und der Bedientasten lassen sich die Betriebsarten manuell einstellen.

Bedientasten

Taste	Funktion
MENU	Zur Wahl der Betriebsart oder zum Zurückspringen zur Startanzeige.
ENTER	Aktiviert den Einstellvorgang eines Menüpunkts, ruft ein Untermenü auf oder speichert eine Einstellung.
UP	Ruft den nächsten Menüpunkt auf oder erhöht Werte beim Einstellvorgang.
DOWN	Ruft den vorhergehenden Menüpunkt auf oder verringert Werte beim Einstellvorgang.

Menüstruktur

Vorgabewerte grau unterlegt

Modus	Display				Funktion	
Automatikbetrieb	**AUT**			**AP01-AP07**	Showprogramm 1-7	
				S01-S80-S100	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell	
Musiksteuerung	**SND**			**SP01-SP07**	Showprogramm 1-7	
Manueller Modus	**MANU**			**R000-255**	Rote LEDs 0-100%	
				G000-255	Grüne LEDs 0-100%	
				B000-255	Blaue LEDs 0-100%	
				W000-255	Weiße LEDs 0-100%	
				M000-255	Rotationsgeschwindigkeit des Derbys	
				000-127	Motor Indizierung	
				128-255	Geschwindigkeit langsam > schnell	
				Off	Kein Lasereffekt	
				L r	Lasereffekt Rot	
				L G	Lasereffekt Grün	
				L rG	Lasereffekt Rot und Grün	
				M000-255	Rotationsgeschwindigkeit des Lasers	
				000	Stopp	
				001-127	Rückwärts-Rotation langsam > schnell	
				128	Stopp	
				129-255	Vorwärts-Rotation langsam > schnell	
				Fxxx - F1-F10	RGB-Twinkle-Programme 1-10	
				FC1-FC20	Voreingestellte Farben (→Tabelle Seite 14)	
				S000-S90-S100	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell	
Funkmodus	**RF**	**P-D (Derby)**	**OFF**		Keine Funktion	
			AUTO	**AP01-AP7**	Showprogramm 1-7	
				Fade Snap	Fade: Farbüberblendung Snap: Farbwechsel	
				S01-S80-S100	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell	
			SOUN	**SP01-SP7**	Showprogramm 1-7	
			COLO	**C1-C20**	Voreingestellte Farben (→Tabelle Seite 14)	
			MANU	**R000-255**	Rote LEDs 0-100%	Zunehmende Helligkeit in 5 Schritten: 20%, 40%, 60%, 80%, 100%
				G000-255	Grüne LEDs 0-100%	
				B000-255	Blaue LEDs 0-100%	
				W000-255	Weiße LEDs 0-100%	
			MOTO	**M – 0 (000-127)**	Motor Indizierung	
				M – 1 (000-127)	Geschwindigkeit langsam > schnell	
			DIMM	**000-255**	0 – 100% Zunehmende Helligkeit	
		LASE (Laser)	**OFF**		Keine Funktion	
			AUTO	**AP01-AP06**	Showprogramm 1-6	
				S01-S80-S100	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell	
			SOUN	**SP01-SP06**	Showprogramm 1-6	
			COLO	**C1-C3**	Farbauswahl: C1=Rot, C2=Grün, C3=Rot+Grün	
			MOTO	**M-C**	Rotation vorwärts	
				M-CC	Rotation rückwärts	
				M000-120-127	Rotationsgeschwindigkeit langsam > schnell	
		FLAS (Twinkle -Effekt)	**OFF**		Keine Funktion	
			AUTO	**AP01-AP10**	Showprogramm 1-10	
				S01-S80-S100	Ablaufgeschwindigkeit langsam > schnell	
			SOUN	**SP01-SP10**	Showprogramm 1-10	

			COLO	**C1-C20**	Voreingestellte Farben (→Tabelle Seite 14)
			DIMM	**000-255**	0 – 100% zunehmende Helligkeit
DMX-Betrieb	**DMX**		**dxxx**		DMX-Signal wird empfangen
			2CH	**d001-511**	2-Kanal-Modus und Startadresse
			4CH	**d001-509**	4-Kanal-Modus und Startadresse
			5CH	**d001-508**	5-Kanal-Modus und Startadresse
			7CH	**d001-506**	7 -Kanal-Modus und Startadresse
			8CH	**d001-505**	8-Kanal-Modus und Startadresse
			9CH	**d001-504**	9-Kanal-Modus und Startadresse
			10CH	**d001-503**	10-Kanal-Modus und Startadresse
			14CH	**d001-499**	14-Kanal-Modus und Startadresse
Slave-Modus	**SLA**		**Slav**		Einstellung für das Slave-Gerät
AirW (2.4 GHz)	**AirW**		**OFF**		Funkmodul aus
			RX		Empfängerbetrieb
			TX		Sendebetrieb
			CH1-16		Übertragungskanal
Master-Dimmer	**DIM**		**000-255**		0 – 100%
Display Energiesparmodus	**SYS**	**DISP ***	**ON**		Display aus nach 30s
			OFF		Display immer an
Fernbedienung (433 MHz)		**RF**	**PUBL**		Ansteuerung mit mehreren Fernbedienungen möglich
			BIND		Ansteuerung mit einer Fernbedienung möglich
			OFF		Ansteuerung per Fernbedienung deaktiviert
Musik-Fail-Modus		**SOUN**	**BLAC**		Dunkelschaltung bei fehlendem Musik-Signal
			HOLD		Letztes Showprogramm wird beibehalten bei fehlendem Musik-Signal
DMX-Fail-Modus		**DMX**	**BLAC**		Dunkelschaltung bei fehlendem DMX-Signal
			BLIN		Alles an
			HOLD		Letzter DMX-Wert wird beibehalten bei fehlendem DMX-Signal
			AUTO		Letztes Showprogramm wird beibehalten bei fehlendem DMX-Signal
Werkseinstellungen		**REST**	**YES**		Gerät auf Vorgabewerte zurücksetzen
			NO		Gerät nicht zurücksetzen

* = Auf ON zeigt das Display einen Punkt an nach 30 Sekunden Untätigkeit

Hinweise:
(1) Das Display blinkt, wenn keine Steuersignale unter SLAV, D001 empfangen werden.
(2) Die Mikrofonempfindlichkeit für den musikgesteuerten Modus kann über den Drehregler auf der Geräterückseite eingestellt werden.

Voreingestellte Farben (Farbmakros)

1	Rot	6	Lime	11	Cyan	16	Magenta
2	Dunkles Bernstein	7	Hellgrün	12	Mondblau	17	Pink
3	Bernstein	8	Grün	13	Blau	18	Warmweiß
4	Dunkelgelb	9	Minze	14	Lavendel	19	Neutralweiß
5	Gelb	10	Mystisches Grün	15	Lila	20	Kaltweiß

Standalone-Betrieb

Wählen Sie eine der Standalone-Betriebsarten, wenn Sie das Gerät nicht mit einem DMX-Controller ansteuern.

Automatikbetrieb

Im Automatikbetrieb stehen 7 verschiedene Showprogramme zur Verfügung, die mit einer einstellbaren Geschwindigkeit ablaufen. Aktivieren Sie im Menü die Betriebsart **AUT** und wählen Sie eines der Programme **AP01 – AP07**. Stellen Sie zuletzt die Ablaufgeschwindigkeit ein: **S01** = langsam, **S100** = schnell.
Im Automatik-Betrieb leuchtet die blaue AUTO-Status-LED neben dem Display.

Musiksteuerung

Die Musiksteuerung nutzt das integrierte Mikrofon, um die 7 Showprogramme im Rhythmus der Musik (bei deutlichem Bassschlag) optimal mit dem Gerät wiederzugeben. Aktivieren Sie im Menü die Betriebsart **SND** und wählen Sie eines der Programme **SP01 – SP07**. Die Mikrofonempfindlichkeit für den musikgesteuerten Modus kann über den Drehregler auf der Geräterückseite eingestellt werden. Wenn Sie in den Systemeinstellungen **SYS > SOUN** die Einstellung **BLAC** wählen, werden die Effekte bei zu geringer Lautstärke oder fehlendem Bassschlag dunkelgeschaltet. In der Einstellung **HOLD** spielt das letzte Showprogramm auch in Musikpausen weiter.
Im musikgesteuerten-Betrieb leuchtet die grüne SOUND-Status-LED neben dem Display.

Manueller Modus

Um die drei Effekte manuell zu programmieren, rufen Sie den Menüpunkt **MANU** auf. Mischen Sie unter **R / G / B / W** eine statische Farbe für den Derby. Stellen Sie unter **MXXX** die Motor Indizierung und die Rotationsgeschwindigkeit des Derbys ein. Wählen Sie die Farbe des Lasers unter **LXX** und danach seine Rotationsgeschwindigkeit und Rotationsrichtung (**MXXX**). Wählen Sie unter **FXXX** das Programm und die Farbe des Twinkle-Effekts und stellen Sie unter **SXXX** die Ablaufgeschwindigkeit ein.

Funkmodus

Im **RF**-Modus können Sie die Funktionen der Funk-Fernbedienung direkt am Gerät abrufen.

- **P-D**: Derby-Einstellungen
- **LASE**: Laser-Einstellungen
- **FLAS**: Twinkle-Einstellungen

Kabelgebundener Master/Slave-Betrieb

Es lassen sich mehrere Geräte zusammenschalten (max. 32). Das Hauptgerät (Master) kann dann alle Nebengeräte (Slave) synchron steuern ohne die Notwendigkeit eines DMX-Controllers. Die Geräte müssen auf die jeweilige Betriebsart eingestellt werden.

1 Konfigurieren Sie zuerst alle Slave-Geräte vor dem Anschluss an das Master-Gerät. Aktivieren Sie dazu den Slave-Betrieb im Menü **SLA > Slav**. Deaktivieren Sie im zweiten Schritt die Funktion der Fernbedienung mit der Einstellung **SYS > RF > OFF**. Dadurch vermeiden Sie Fehlfunktionen beim Ansteuern der Geräte.

2 Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie dann den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts usw., bis alle Geräte in einer Kette angeschlossen sind. Das Master-Gerät muss das erste Gerät in der Kette sein. Der DMX-Eingang darf nicht an einen DMX-Controller angeschlossen sein.

3 Wählen Sie am Master-Gerät eine der Standalone-Betriebsarten bzw. arbeiten Sie mit der Funk-Fernbedienung oder dem Fußschalter. Die zusammengeschalteten Geräte arbeiten nun synchron.

Beim Empfang von Steuersignalen vom Master-Gerät leuchtet die gelbe SLAVE-Status-LED neben dem Display.

FUNK-FERNBEDIENUNG

Die Funk-Fernbedienung arbeitet mit 433 MHz über eine Distanz von bis zu 30 Metern (Sichtlinie). Sie muss in den Systemeinstellungen aktiviert sein (Grundeinstellung).

Konfiguration

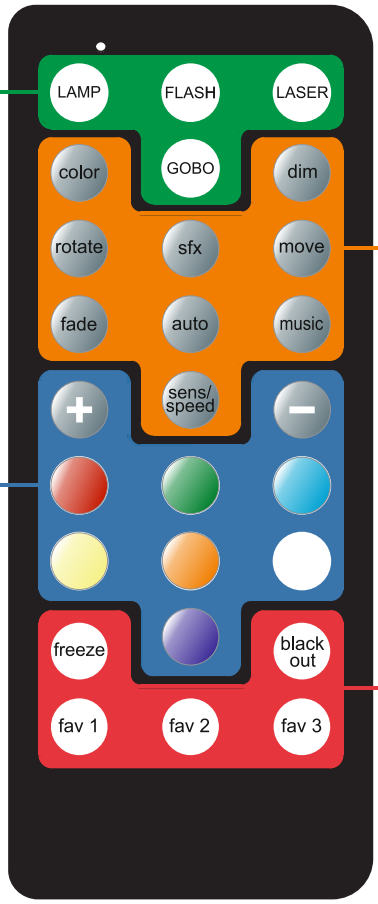
Rufen Sie den Menüpunkt **SYS > RF** auf. Wählen Sie hier eine der drei Einstellungen:

- **PUBL** = das Gerät lässt sich mit mehreren Funk-Fernbedienungen ansteuern
- **BIND** = das Gerät wird mit einer Funk-Fernbedienung gekoppelt, wodurch andere Fernbedienungen nicht funktionieren
- **OFF** = das Gerät lässt sich nicht per Funk-Fernbedienung ansteuern.

Wenn Sie die Option BIND wählen, muss die Fernbedienung im Anschluss gekoppelt werden. Das Display blinkt. Halten Sie nun zum Koppeln die „**Blackout**“-Taste an der Fernbedienung gedrückt, bis das Display „**succ**“ anzeigt.

Bedienung

Ebene 1
Bestimmen die anzu-steuernde Funktionseinheit des Geräts.



Ebene 2
Steuern die Funktionen der zuvor angewählten Funk-tionseinheiten aus der ersten Ebene.

Ebene 3
Direktwahl der Grundfarben, sowie die Tasten + und – für die Feinjustierung der zuvor angewählten Funktion aus Ebene 2.

Ebene 4
Diese Tasten bieten die Möglichkeit, zuvor abgespeicherte Favoriten-Einstellungen, die Freeze-Funktion oder ein Black-Out für alle Geräte gleich-zeitig aufzurufen.

LAMP

- Drücken Sie LAMP, um den Derby zu **aktivieren**.
- Drücken Sie LAMP zweimal innerhalb von 1 Sekunde, um Derby **auszuschalten**.
- Drücken Sie LAMP, COLOR und dann +/-, um zwischen verschiedenen **statischen Farben** zu wechseln.
- Drücken Sie LAMP, AUTO und dann +/- für verschiedene **Autoprogramme**. Um die **Geschwindigkeit** einzustellen, drücken Sie SENS/SPEED und +/-.
- Drücken Sie LAMP, MUSIC und dann +/- für verschiedene **Musikprogramme**. Zum Einstellen der **Empfindlichkeit** drücken Sie SENS/SPEED und dann +/-.
- Drücken Sie LAMP, ROTATE und dann +/- für verschiedene **Drehgeschwindigkeiten** vom Derby.
- Drücken Sie LAMP, DIM und +/-, um die **Helligkeit** des Derbys einzustellen.

FLASH

- Drücken Sie FLASH, um die Twinkle-LEDs zu **aktivieren**.
- Drücken Sie FLASH, DIM und +/-, um die **Helligkeit** der Twinkle-LEDs einzustellen
- Drücken Sie FLASH, COLOR und +/- für verschiedene **statische Farbmakros**.
- Drücken Sie FLASH, AUTO und +/-, um verschiedene **Autoprogramme** zu aktivieren. Zum Einstellen der **Geschwindigkeit** des Automatikprogramms drücken Sie SENS/SPEED und dann +/-.
- Drücken Sie FLASH, MUSIC und +/-, um verschiedene **musikgesteuerte Autoprogramme**. einzustellen. Zum Einstellen der **Empfindlichkeit** drücken Sie SENS/SPEED und dann +/-.
- Drücken Sie FLASH zweimal innerhalb von 1 Sekunde, um die Twinkle-LEDs **auszuschalten**.

LASER

- Drücken Sie LASER, um den Laser zu **aktivieren**.
- Drücken Sie LASER und COLOR, um zwischen **statischen Farbmakros** zu wechseln.
- Drücken Sie LASER, AUTO und +/-, um verschiedene **Autoprogramme** auszuwählen. Zum Einstellen der **Geschwindigkeit** des Automatikprogramms drücken Sie SENS/SPEED und dann +/-.
- Drücken Sie LASER, MUSIC und +/-, um verschiedene **Musikprogramme** auszuwählen. Zum Einstellen der **Empfindlichkeit** drücken Sie SENS/SPEED und dann +/-
- Drücken Sie LASER, ROTATE, um die **Rotation** des Lasers einzustellen (vorwärts/rückwärts). Zum Einstellen der **Geschwindigkeit** der Rotation drücken Sie SENS/SPEED und dann +/-.
- Drücken Sie LASER zweimal innerhalb einer Sekunde, um den Laser **auszuschalten**.

ROTATE

- Drücken Sie LAMP, ROTATE, um den Derby-Motor zwischen M-0 (Indizierung) und M-1 (Motor Geschwindigkeit) zu ändern. Zum Einstellen der **Geschwindigkeit** oder **Richtung** der Rotation drücken Sie +/-.

COLOR

- In Kombination mit LAMP, FLASH, LASER, um verschiedene **statische Farbmakros** mit +/- zu aktivieren.
- In Kombination mit FLASH, COLOR, AUTO um verschiedene **Autoprogramme** mit +/- zu aktivieren.
- In Kombination mit FLASH, COLOR, MUSIC zur Aktivierung verschiedener **musikgesteuerte Farbverläufe** mit +/-.

DIM

- Zusätzlich zu LAMP, DIM zum Einstellen der **Helligkeit** des Derbys.
- Zusätzlich zu LAMP, FLASH, DIM zum Einstellen der **Helligkeit** der Twinkle-LEDs.
- Zusätzlich zu LAMP, FARBTASTEN, DIM und dann +/-, um die **gesamte Helligkeit in 5 Stufen** einzustellen: 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100%.

FADE

- Alle Programme des Derbys für **Farbwechsel** (snap) oder weiche **Überblendungen** (fade).

BLACKOUT

- Einmal drücken, alle Geräte werden **dunkelgeschaltet** oder kehren von der Verdunkelung zu den vorherigen Einstellungen zurück.

FREEZE

- Alles stoppt und bleibt **statisch** im letzten Zustand, zum Neustart erneut drücken.
- 5 Sekunden drücken, um alle Einstellungen der Fernbedienung zurückzusetzen auf AUTO1 und COLOR1. Die Benutzer-Einstellungen Fav1, Fav2, Fav3 sind davon ausgenommen.

FARBTASTEN

- **Einstellen der Farbe** beim Derby (100% Helligkeit).

FAV 1 - 3

- Eine der drei Tasten 3 Sekunden lang gedrückt halten, um die **aktuelle Einstellung** zu speichern (das weiße Licht blinkt zweimal, wenn die Einstellung erfolgreich gespeichert wurde).
- Auf die Taste tippen, um die gespeicherte Einstellung zu aktivieren.

GOBO, SFX, MOVE

- Keine Funktion

Hinweise:
(1) Die Fernbedienung reagiert nicht auf Eingaben, wenn Freeze oder Blackout aktiviert ist. Sollte die Fernbedienung nicht reagieren, wenn eine Taste gedrückt wird, versuchen Sie die Tasten **Freeze** oder **Blackout**. Möglicherweise wurde Freeze oder Blackout versehentlich aktiviert.
(2) Drücken Sie die Taste **Freeze** 5 Sekunden, um die Einstellungen der Fernbedienung auf Auto 1 und Color 1 zurückzusetzen. Ihre Benutzereinstellungen Fav1, Fav2, Fav 3 bleiben jedoch erhalten.
(3) Die Fernbedienung funktioniert nicht im DMX-Betrieb.

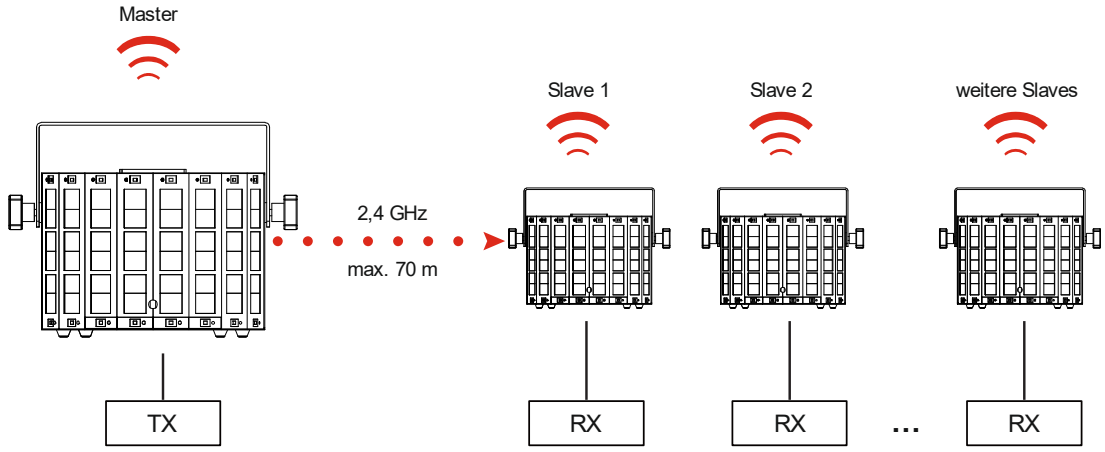
Batterie

Lässt die Reichweite der Fernbedienung nach ist die Batterie verbraucht und muss auswechselt werden. Entfernen Sie dazu auf der Rückseite der Fernbedienung den Batteriefachdeckel und nehmen Sie die verbrauchte Batterie heraus. Für den Betrieb der Fernbedienung wird eine 12 V 23AE Alkali-Mangan Batterie benötigt. Achten Sie beim Einsetzen darauf, dass die Batterie in die korrekte Position eingelegt wird.

AIRW-FUNKSTEUERUNG

Dank der AirW-Funktechnik können Sie mehrere Geräte per Funk koppeln und sie im Master/Slave-Betrieb ohne DMX-Controller nutzen. Das integrierte Funkmodul arbeitet als Sender oder Empfänger mit 2,4 GHz. Die Geräte müssen entsprechend konfiguriert werden.

Hinweis: Abhängig von den Umgebungsbedingungen beträgt die Reichweite bis zu 70 m (Sichtlinie). Für eine optimale Datenübertragung sollte zwischen Sender und Empfänger Sichtverbindung bestehen und die Geräte sollten sich mindestens 1 m über dem Publikum und anderen Hindernissen befinden.



Das Master-Gerät wird als Sender eingestellt, der entweder im Standalone-Modus, mit der Funk-Fernbedienung oder dem Fußschalter arbeitet. Die Slave-Geräte werden als Empfänger eingestellt, die synchron zum Sender arbeiten. Konfigurieren Sie die Geräte wie folgt:

Slave-Geräte

1 Aktivieren Sie im Menü den Slave-Betrieb. Dazu drücken Sie die Taste **MENU**, bis das Display **SLA** anzeigt. Bestätigen Sie mit **ENTER**. Das Display zeigt **Slav**. Bestätigen Sie erneut mit **ENTER**.

2 Aktivieren Sie im zweiten Schritt den Empfängerbetrieb. Dazu drücken Sie die Taste **MENU**, bis das Display **AirW** anzeigt. Bestätigen Sie mit **ENTER**. Wählen Sie dann die Empfänger-Einstellung **RX > CH1**. Bestätigen Sie mit **ENTER**.

Hinweis: Sender und Empfänger müssen für die Übertragung auf denselben Kanal eingestellt sein. Es sind 16 Kanäle verfügbar. Dadurch können Sie bis zu 16 unabhängige Funknetze parallel betreiben. Es gibt keine Begrenzung für die Anzahl der Geräte pro Kanal, aber das Funksignal wird schwächer, je größer die Entfernung zum Sender ist.

Master-Gerät

1 Aktivieren Sie im Menü des Master-Geräts den Sendebetrieb. Dazu drücken Sie die Taste **MENU**, bis das Display **AirW** anzeigt. Wählen Sie dann die Sender-Einstellung und denselben Kanal wie am Slave-Gerät: **TX > CH1**. Bestätigen Sie mit **ENTER**.

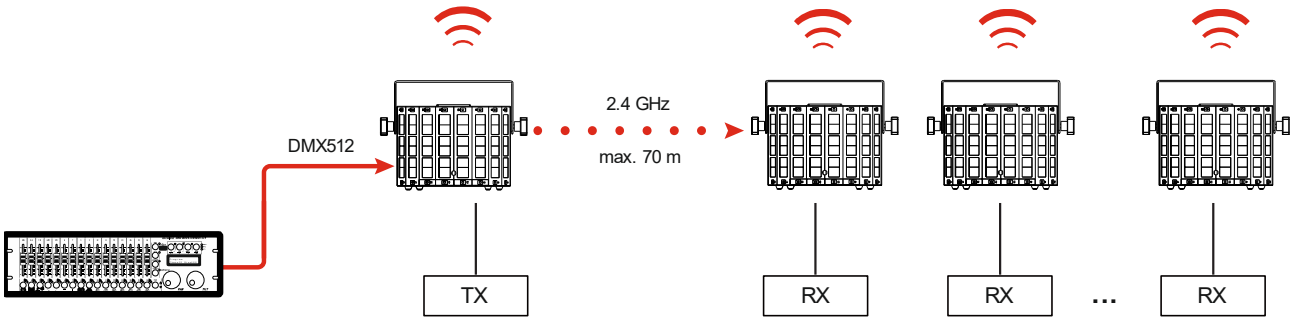
Das AirW-Funknetz wird damit aufgebaut und die Geräte werden innerhalb von 30-60 Sekunden gekoppelt. Das Display an den Slave-Geräten blinkt, bis Steuersignale vom Master-Gerät empfangen werden.

2 Wechseln Sie nach dem Koppeln am Master-Gerät in eine der Standalone-Betriebsarten bzw. betätigen Sie die Fernbedienung oder den Fußschalter. Die Slave-Geräte empfangen nun das Steuersignal und arbeiten synchron.

AIRW-FUNKBETRIEB MIT DMX-CONTROLLER

Dank der AirW-Funktechnik können Sie mehrere Geräte per Funk koppeln und sie synchron mit einem DMX-Controller ansteuern. Das integrierte Funkmodul arbeitet als Sender oder Empfänger mit 2,4 GHz. Die Geräte müssen entsprechend konfiguriert werden.

Hinweis: Abhängig von den Umgebungsbedingungen beträgt die Reichweite bis zu 70 m (Sichtlinie). Für eine optimale Datenübertragung sollte zwischen Sender und Empfänger Sichtverbindung bestehen und die Geräte sollten sich mindestens 1 m über dem Publikum und anderen Hindernissen befinden.



Das Steuersignal des DMX-Controllers wird am Sender eingespeist. Dieser überträgt die DMX-Signale dann drahtlos auf die Empfänger. Konfigurieren Sie die Geräte wie folgt:

Sender

1 Konfigurieren Sie im Menü des Senders die DMX-Einstellungen (→ Seite 14). Dazu rufen Sie dazu den Menüpunkt **DMX** auf. Wählen Sie hier den DMX-Kanal-Modus und die Startadresse.

2 Aktivieren Sie den Sendebetrieb. Dazu rufen Sie den Menüpunkt **AirW** auf. Wählen Sie dann die Sender-Einstellung: **TX > CH1.**

Hinweis: Sender und Empfänger müssen für die Übertragung auf denselben Kanal eingestellt sein. Es sind 16 Kanäle verfügbar. Dadurch können Sie bis zu 16 unabhängige Funknetze parallel betreiben. Es gibt keine Begrenzung für die Anzahl der Geräte pro Kanal, aber das Funksignal wird schwächer, je größer die Entfernung zum Sender ist.

Empfänger

1 Stellen Sie an den Empfängern denselben DMX-Kanal-Modus wie am Sender ein und aktivieren Sie den Slave-Betrieb: **SLA > Slav**.

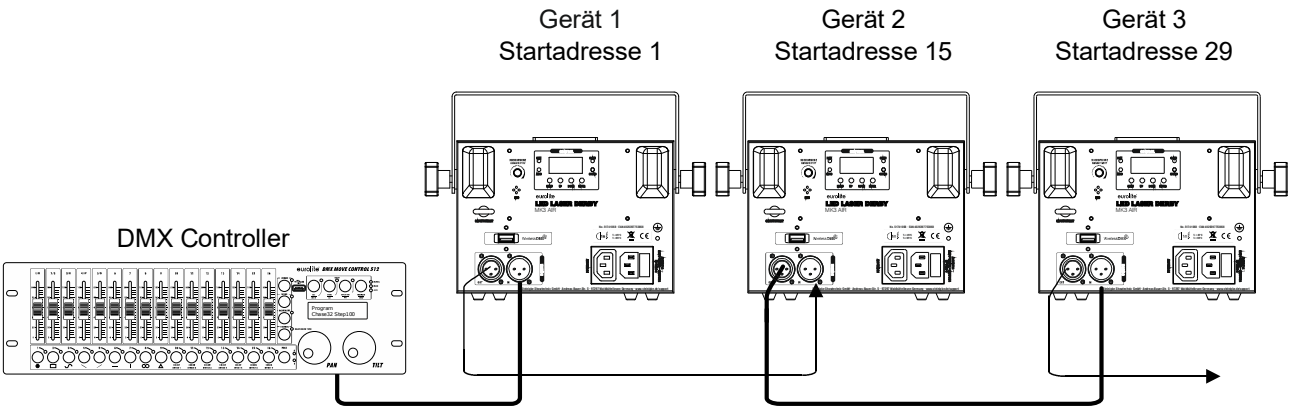
2 Aktivieren Sie den Empfängerbetrieb. Dazu rufen Sie den Menüpunkt **AirW** auf. Wählen Sie dann die Empfänger-Einstellung: **RX > CH1**.

Das AirW-Funknetz wird aufgebaut und die Geräte werden innerhalb von 30-60 Sekunden gekoppelt. Sobald die Empfänger das DMX-Steuersignal vom Sender erhalten, arbeiten alle Geräte synchron.

DMX-BETRIEB

Die Ansteuerung mit einem DMX-Controller ist per Kabelverbindung über die XLR-Anschlüsse möglich und drahtlos per QuickDMX-Empfänger über die USB-Buchse.

DMX-Controller anschließen



Für die kabelgebundene Ansteuerung des Geräts per DMX512 ist eine Datenverbindung notwendig. Das Gerät verfügt dazu über 3-polige XLR-Anschlüsse.

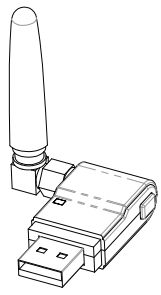
1 Verbinden Sie den Ausgang Ihres Controllers mit dem DMX-Eingang DMX IN des Geräts über ein DMX-Kabel.

2 Verbinden Sie den DMX-Ausgang DMX OUT des Geräts mit dem DMX-Eingang des nächsten Geräts in der Kette. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind.

3 Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen Abschlusswiderstand abgeschlossen werden. Dazu wird ein XLR-Stecker in den DMX-Ausgang am letzten Gerät gesteckt, bei dem zwischen Signal (–) und Signal (+) ein 120-Ω-Widerstand eingelötet ist.

4 Ab einer Kabellänge von 300 m oder nach 32 angeschlossenen DMX-Geräten sollte das Signal mit Hilfe eines DMX-Aufholverstärkers verstärkt werden, um eine fehlerfreie Datenübertragung zu gewährleisten.

Drahtlose DMX-Übertragung



Das Gerät verfügt über einen weiteren DMX-Eingang für einen QuickDMX-Empfänger (separat erhältliches Zubehör). CRMX- und WDMX-Empfänger sind kompatibel und können ebenfalls verwendet werden. Über den Anschluss lässt sich ein DMX-Steuersignal drahtlos auf das Gerät übertragen, wodurch die aufwändige Verkabelung zum DMX-Lichtsteuergerät entfällt. Der Anschluss ist als USB-Buchse ausgeführt, die die benötigte Betriebsspannung von 5 V für den Empfänger zur Verfügung stellt.

Anzahl der DMX-Kanäle und DMX-Startadresse einstellen

Hinweis: Die Mikrofonempfindlichkeit für den musikgesteuerten Modus kann über den Drehregler auf der Geräterückseite eingestellt werden.

Für den Betrieb über einen Controller mit DMX512-Protokoll verfügt das Gerät über 14 Steuerkanäle. Es kann aber auch in einen Modus mit 2, 4, 5, 7, 8, 9 oder 10 Kanälen umgeschaltet werden, wenn andere Funktionen benötigt werden. Damit das Gerät vom Controller angesteuert werden kann, muss außerdem die DMX-Startadresse eingestellt werden. Die Startadresse ist abhängig von Ihrem DMX-Controller. Lesen Sie hierzu die Dokumentation des Controllers.

1 Drücken Sie die Taste **MENU**, bis das Display **DMX** anzeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**. Als Nächstes zeigt das Display **dXXX** an, bitte bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.

2 Das Display zeigt nun **2 CH** (2 DMX-Kanäle), **4 CH** (4 DMX-Kanäle), **5 CH** (5 DMX-Kanäle), **7 CH** (7 DMX-Kanäle), **8 CH** (8 DMX-Kanäle), **9 CH** (9 DMX-Kanäle), **10 CH** (10 DMX-Kanäle) oder **14 CH** (14 DMX-Kanäle) an. Wählen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** den gewünschten DMX-Kanal-Modus. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.

3 Das Menü für die DMX-Startadresse wird aufgerufen **XXX.** Stellen Sie die Adresse mit den Tasten **UP** und **DOWN** ein und bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.

4 Beim Empfang von DMX-Steuersignalen leuchtet die rote DMX-Status-LED neben dem Display. Die Adressen-Anzeige im Display blinkt nicht.

Hinweis: Bitte vergewissern Sie sich, dass sich die Steuerkanäle nicht mit anderen Geräten überlappen, damit das Gerät korrekt und unabhängig von anderen Geräten in der DMX-Verbindung funktioniert. Werden mehrere Geräte auf dieselbe Adresse definiert, arbeiten sie synchron.

Funktionen im DMX-Betrieb

2-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 **Autoprogramme** **Musikgesteuerte-Programme**	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 044	Derby + Twinkle + Laser
	045 – 079	Derby + Twinkle
	080 – 114	Derby + Laser
	115 – 149	Twinkle + Laser
	150 – 184	Derby
	185 – 219	Twinkle
	220 – 255	Laser
2 **Geschwindigkeit / Musiksteuerung**	000 – 250	Zunehmende Geschwindigkeit der Autoprogramme
	251 – 255	Musikgesteuerter Modus

4-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 **Derby Farbvoreinstellungen**	000 – 005	Keine Funktion
	006 – 020	Rot
	021 – 035	Grün
	036 – 050	Blau
	051 – 065	Weiß
	066 – 080	Rot/Grün
	081 – 095	Rot/Blau
	096 – 110	Rot/Weiß
	111 – 125	Grün/Blau
	126 – 140	Grün/Weiß
	141 – 155	Blau/Weiß

	156 – 170	Rot/Grün/Blau
	171 - 185	Rot/Grün/Weiß
	186 – 200	Grün/Blau/Weiß
	201 – 215	Rot/Grün/Blau/Weiß
	216 - 230	Automatisch 4 Farben-Chase
	231 - 255	Automatisch 14 Farben-Chase
2 **Derby Motor Rotation**	000	Keine Funktion
	001 – 127	Indizierung
	128 – 255	Zunehmende Geschwindigkeit
3 **Laser**	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 049	Rot
	050 – 089	Grün
	090 – 129	Rot und Grün
	130 – 169	Rot an Grün Strobe
	170 – 209	Grün an Rot Strobe
	210 – 255	Rot und Grün Strobe im Wechsel
4 **Twinkle-Effekt** **Interne Programme**	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 023	Programm **1**
	024 – 036	Programm **2**
	037 – 049	Programm **3**
	050 – 062	Programm **4**
	063 – 075	Programm **5**
	076 – 088	Programm **6**
	089 – 101	Programm **7**
	102 – 114	Programm **8**
	115 – 127	Programm **9**
	128 – 140	Programm **10**
	141 – 153	Programm **11**
	154 – 166	Programm **12**
	167 – 179	Programm **13**
	180 – 192	Programm **14**
	193 – 205	Programm **15**
	206 – 218	Programm **16**
	219 – 231	Programm **17**
	232 – 244	Programm **18**
	245 – 255	Musikgesteuerter Modus

5-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 **Derby** **Farbvoreinstellungen**	000 – 005	Keine Funktion
	006 – 020	Rot
	021 – 035	Grün
	036 – 050	Blau
	051 – 065	Weiß
	066 – 080	Rot/Grün
	081 – 095	Rot/Blau
	096 – 110	Rot/Weiß
	111 – 125	Grün/Blau
	126 – 140	Grün/Weiß
	141 – 155	Blau/Weiß
	156 – 170	Rot/Grün/Blau
	171 - 185	Rot/Grün/Weiß
	186 – 200	Grün/Blau/Weiß
	201 – 215	Rot/Grün/Blau/Weiß
	216 - 230	Automatisch 4 Farben Chase
	231 - 255	Automatisch 14 Farben-Chase
2 **Derby Motor Rotation**	000	Keine Funktion
	001 – 127	Indizierung
	128 – 255	Zunehmende Geschwindigkeit

3 Laser	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 049	Rot
	050 – 089	Grün
	090 – 129	Rot und Grün
	130 – 169	Rot an Grün Strobe
	170 – 209	Grün an Rot Strobe
	210 – 255	Rot und Grün Strobe im Wechsel
4 Twinkle-Effekt Interne Programme	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 023	Programm **1**
	024 – 036	Programm **2**
	037 – 049	Programm **3**
	050 – 062	Programm **4**
	063 – 075	Programm **5**
	076 – 088	Programm **6**
	089 – 101	Programm **7**
	102 – 114	Programm **8**
	115 – 127	Programm **9**
	128 – 140	Programm **10**
	141 – 153	Programm **11**
	154 – 166	Programm **12**
	167 – 179	Programm **13**
	180 – 192	Programm **14**
	193 – 205	Programm **15**
	206 – 218	Programm **16**
	219 – 231	Programm **17**
	232 – 244	Programm **18**
	245 – 255	Musikgesteuerter Modus
5 Derby Strobe	000 – 005	Keine Funktion
	006 – 255	Strobe mit zunehmender Geschwindigkeit

7-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 Derby Farbvoreinstellungen	000 – 005	Keine Funktion
	006 – 020	Rot
	021 – 035	Grün
	036 – 050	Blau
	051 – 065	Weiß
	066 – 080	Rot/Grün
	081 – 095	Rot/Blau
	096 – 110	Rot/Weiß
	111 – 125	Grün/Blau
	126 – 140	Grün/Weiß
	141 – 155	Blau/Weiß
	156 – 170	Rot/Grün/Blau
	171 - 185	Rot/Grün/Weiß
	186 – 200	Grün/Blau/Weiß
	201 – 215	Rot/Grün/Blau/Weiß
	216 - 230	Automatisch 4 Farben-Chase
	231 - 255	Automatisch 14 Farben-Chase
2 Derby Motor Rotation	000	Keine Funktion
	001 – 127	Indizierung
	128 – 255	Zunehmende Geschwindigkeit
3 Laser	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 049	Rot
	050 – 089	Grün
	090 – 129	Rot und Grün
	130 – 169	Rot an Grün Strobe
	170 – 209	Grün an Rot Strobe
	210 – 255	Rot und Grün Strobe im Wechsel

4 Twinkle-Effekt Interne Programme	000 – 009	Keine Funktion
	010 – 023	Programm **1**
	024 – 036	Programm **2**
	037 – 049	Programm **3**
	050 – 062	Programm **4**
	063 – 075	Programm **5**
	076 – 088	Programm **6**
	089 – 101	Programm **7**
	102 – 114	Programm **8**
	115 – 127	Programm **9**
	128 – 140	Programm **10**
	141 – 153	Programm **11**
	154 – 166	Programm **12**
	167 – 179	Programm **13**
	180 – 192	Programm **14**
	193 – 205	Programm **15**
	206 – 218	Programm **16**
	219 – 231	Programm **17**
	232 – 244	Programm **18**
	245 – 255	Musikgesteuerter Modus
5 Derby Autoprogramm	000 – 009	Keine Funktion
	010 - 255	Autoprogramm
6 Geschwindigkeit CH5 / Musiksteuerung	000 - 250	Zunehmende Geschwindigkeit
	251 - 255	Musiksteuerung
7 Strobe CH1	000 - 005	Keine Funktion
	006 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit

8-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion	
1 Derby Rot	000	Keine Funktion	
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %	
2 Derby Grün	000	Keine Funktion	
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %	
3 Derby Blau	000	Keine Funktion	
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %	
4 Derby Weiß	000	Keine Funktion	
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %	
5 Derby Motor Rotation CH1-CH4	000	Keine Funktion	
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	
6 Laser	000 – 009	Keine Funktion	
	010 – 049	Rot	
	050 – 089	Grün	
	090 – 129	Rot und Grün	
	130 – 169	Rot an Grün Strobe	
	170 – 209	Grün an Rot Strobe	
	210 – 255	Rot und Grün Strobe im Wechsel	
7 Twinkle-Effekt Interne Programme / Geschwindigkeiten	000 – 009	Keine Funktion	
	010 – 032	Statische Farben	→Tabelle Seite 14
	033 – 040	Programm **1**	langsam
	041 – 048		mittel
	049 – 056		schnell
	057 – 064	Programm **2**	langsam
	065 – 072		mittel

	073 – 080		schnell
	081 – 088	Programm **3**	langsam
	089 – 096		mittel
	097 – 104		schnell
	105 – 112	Programm **4**	langsam
	113 – 120		mittel
	121 – 128		schnell
	129 – 136	Programm **5**	langsam
	137 – 144		mittel
	145 – 152		schnell
	153 – 160	Programm **6**	langsam
	161 – 168		mittel
	169 – 176		schnell
	177 – 184	Programm **7**	langsam
	185 – 192		mittel
	193 – 200		schnell
	201 – 208	Programm **8**	langsam
	209 – 216		mittel
	217 – 224		schnell
	225 – 232	Programm **9**	langsam
	233 – 240		mittel
	241 - 255		schnell
8 **Farben für** **Twinkle-Programme CH 7**	000 – 012	Farbe **1**	→Tabelle Seite 14
	013 – 024	Farbe **2**	
	025 – 036	Farbe **3**	
	037 – 048	Farbe **4**	
	049 – 060	Farbe **5**	
	061 – 072	Farbe **6**	
	073 – 084	Farbe **7**	
	085 – 096	Farbe **8**	
	097 – 108	Farbe **9**	
	109 – 120	Farbe **10**	
	121 – 132	Farbe **11**	
	133 – 144	Farbe **12**	
	145 – 156	Farbe **13**	
	157 – 168	Farbe **14**	
	169 – 180	Farbe **15**	
	181 – 192	Farbe **16**	
	193 – 204	Farbe **17**	
	205 – 216	Farbe **18**	
	217 – 228	Farbe **19**	
	229 - 255	Farbe **20**	

9-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 **Derby Rot**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
2 **Derby Grün**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
3 **Derby Blau**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
4 **Derby Weiß**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
5 **Derby Motor Rotation CH1-CH4**	000	Keine Funktion
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit
6 **Laser**	000 – 005	Keine Funktion
	006 - 050	Rot, langsame Rotation
	051 - 100	Rot, schnelle Rotation

	101 - 149	Grün, langsame Rotation	
	150 - 199	Grün, schnelle Rotation	
	200 - 225	Rot + Grün, langsame Rotation	
	226 - 255	Rot + Grün, schnelle Rotation	
7 **Twinkle-Effekt** **Interne Programme**	000 – 009	Keine Funktion	
	010 - 034	Programm **1**	
	035 – 058	Programm **2**	
	059 – 082	Programm **3**	
	083 – 106	Programm **4**	
	107 – 130	Programm **5**	
	131 – 154	Programm **6**	
	155 – 178	Programm **7**	
	179 – 202	Programm **8**	
	203 – 226	Programm **9**	
	227 - 255	Programm **10**	
8 **Farben für** **Twinkle-Programme CH 7**	000 – 012	Farbe **1**	→Tabelle Seite 14
	013 – 024	Farbe **2**	
	025 – 036	Farbe **3**	
	037 – 048	Farbe **4**	
	049 – 060	Farbe **5**	
	061 – 072	Farbe **6**	
	073 – 084	Farbe **7**	
	085 – 096	Farbe **8**	
	097 – 108	Farbe **9**	
	109 – 120	Farbe **10**	
	121 – 132	Farbe **11**	
	133 – 144	Farbe **12**	
	145 – 156	Farbe **13**	
	157 – 168	Farbe **14**	
	169 – 180	Farbe **15**	
	181 – 192	Farbe **16**	
	193 – 204	Farbe **17**	
	205 – 216	Farbe **18**	
	217 – 228	Farbe **19**	
	229 - 255	Farbe **20**	
9 **Geschwindigkeit der** **Twinkle-Programme CH 7**	000	Keine Funktion	
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	

10-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 **Derby Rot**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
2 **Derby Grün**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
3 **Derby Blau**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
4 **Derby Weiß**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
5 **Derby Motor Rotation** **CH1-CH4**	000	Keine Funktion
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit
6 **Laser**	000 – 005	Keine Funktion
	006 - 050	Rot, langsame Rotation
	051 - 100	Rot, schnelle Rotation
	101 - 149	Grün, langsame Rotation
	150 - 199	Grün, schnelle Rotation
	200 - 225	Rot + Grün, langsame Rotation
	226 - 255	Rot + Grün, schnelle Rotation

7 **Twinkle-Effekt** **Interne Programme**	000 – 009	Keine Funktion	
	010 - 034	Programm **1**	
	035 – 058	Programm **2**	
	059 – 082	Programm **3**	
	083 – 106	Programm **4**	
	107 – 130	Programm **5**	
	131 – 154	Programm **6**	
	155 – 178	Programm **7**	
	179 – 202	Programm **8**	
	203 – 226	Programm **9**	
	227 - 255	Programm **10**	
8 **Farben für** **Twinkle-Programme CH 7**	000 – 012	Farbe **1**	→Tabelle Seite 14
	013 – 024	Farbe **2**	
	025 – 036	Farbe **3**	
	037 – 048	Farbe **4**	
	049 – 060	Farbe **5**	
	061 – 072	Farbe **6**	
	073 – 084	Farbe **7**	
	085 – 096	Farbe **8**	
	097 – 108	Farbe **9**	
	109 – 120	Farbe **10**	
	121 – 132	Farbe **11**	
	133 – 144	Farbe **12**	
	145 – 156	Farbe **13**	
	157 – 168	Farbe **14**	
	169 – 180	Farbe **15**	
	181 – 192	Farbe **16**	
	193 – 204	Farbe **17**	
	205 – 216	Farbe **18**	
	217 – 228	Farbe **19**	
	229 - 255	Farbe **20**	
9 **Geschwindigkeit der** **Twinkle-Programme CH 7**	000	Keine Funktion	
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	
10 **Derby Strobe** **CH1-CH4**	000 – 015	Keine Funktion	
	016 – 031	Rot	Mit zunehmender Geschwindigkeit
	032 – 047	Grün	
	048 – 063	Blau	
	064 – 079	Weiß	
	080 – 095	Rot + Grün	
	096 – 111	Rot + Blau	
	112 – 127	Rot + Weiß	
	128 – 143	Grün + Blau	
	144 – 159	Grün + Weiß	
	160 – 175	Blau + Weiß	
	176 – 191	Rot + Grün + Blau	
	192 – 207	Rot + Grün + Weiß	
	208 – 223	Rot + Blau + Weiß	
	224 – 239	Grün + Blau + Weiß	
	240 - 255	Rot + Grün + Blau + Weiß	

14-Kanal-Modus

Kanal	Wert	Funktion
1 **Derby Rot**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
2 **Derby Grün**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
3 **Derby Blau**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %
4 **Derby Weiß**	000	Keine Funktion
	001 – 255	Intensität 0 – 100 %

5 **Farben für** **Twinkle-Effekt**	000 – 015	Blackout	→Tabelle Seite 14
	016 – 027	Farbe **1**	
	028 – 039	Farbe **2**	
	040 – 051	Farbe **3**	
	052 – 063	Farbe **4**	
	064 – 075	Farbe **5**	
	076 – 087	Farbe **6**	
	088 – 099	Farbe **7**	
	100 – 111	Farbe **8**	
	112 – 123	Farbe **9**	
	124 – 135	Farbe **10**	
	136 – 147	Farbe **11**	
	148 – 159	Farbe **12**	
	160 – 171	Farbe **13**	
	172 – 183	Farbe **14**	
	184 – 195	Farbe **15**	
	196 – 207	Farbe **16**	
	208 – 219	Farbe **17**	
	220 – 231	Farbe **18**	
	232 – 243	Farbe **19**	
	244 - 255	Farbe **20**	
6 **Derby Motor Rotation** **CH1-CH4**	000	Keine Funktion	
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	
7 **Laser Rot**	000 – 009	Keine Funktion	
	010 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	
8 **Laser Grün**	000 – 009	Keine Funktion	
	010 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	
9 **Laser-Rotation** **CH7-CH8**	000 – 004	Stopp	
	005 – 127	Vorwärts Rotation	
	128 – 133	Stopp	
	134 – 255	Rückwärts Rotation	
10 **Twinkle-Effekt** **Interne Programme**	000 – 009	Keine Funktion	
	010 - 034	Programm **1**	
	035 – 058	Programm **2**	
	059 – 082	Programm **3**	
	083 – 106	Programm **4**	
	107 – 130	Programm **5**	
	131 – 154	Programm **6**	
	155 – 178	Programm **7**	
	179 – 202	Programm **8**	
	203 – 226	Programm **9**	
	227 - 255	Programm **10**	
11 **Farben für** **Twinkle-Programme CH10**	000 – 012	Farbe **1**	→Tabelle Seite 14
	013 – 024	Farbe **2**	
	025 – 036	Farbe **3**	
	037 – 048	Farbe **4**	
	049 – 060	Farbe **5**	
	061 – 072	Farbe **6**	
	073 – 084	Farbe **7**	
	085 – 096	Farbe **8**	
	097 – 108	Farbe **9**	
	109 – 120	Farbe **10**	
	121 – 132	Farbe **11**	
	133 – 144	Farbe **12**	
	145 – 156	Farbe **13**	
	157 – 168	Farbe **14**	
	169 – 180	Farbe **15**	
	181 – 192	Farbe **16**	
	193 – 204	Farbe **17**	
	205 – 216	Farbe **18**	

	217 – 228	Farbe **19**	
	229 - 255	Farbe **20**	
12 **Geschwindigkeit der Twinkle-Programme CH10**	000	Keine Funktion	
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	
13 **Derby Strobe** **CH1-CH4**	000 – 015	Keine Funktion	
	016 – 031	Rot	Mit zunehmender Geschwindigkeit
	032 – 047	Grün	
	048 – 063	Blau	
	064 – 079	Weiß	
	080 – 095	Rot + Grün	
	096 – 111	Rot + Blau	
	112 – 127	Rot + Weiß	
	128 – 143	Grün + Blau	
	144 – 159	Grün + Weiß	
	160 – 175	Blau + Weiß	
	176 – 191	Rot + Grün + Blau	
	192 – 207	Rot + Grün + Weiß	
	208 – 223	Rot + Blau + Weiß	
	224 – 239	Grün + Blau + Weiß	
	204 - 255	Rot + Grün + Blau + Weiß	
14 **Twinkle-Strobe CH5**	000	Keine Funktion	
	001 - 255	Zunehmende Geschwindigkeit	

AKTUALISIEREN DER FIRMWARE

Die interne Software (Firmware) des Geräts lässt sich aktualisieren. Dadurch können Sie auch nach dem Kauf neue Funktionen und Optimierungen und die Beseitigung eventuell auftretender Fehler in das Gerät integrieren. Firmware-Aktualisierungen und Informationen zum Installationsvorgang finden Sie auf der Produktseite unter www.eurolite.de.

REINIGUNG UND WARTUNG

Das Gerät sollte äußerlich in regelmäßigen Abständen von Verunreinigungen wie Staub usw. gereinigt werden. Insbesondere die Linsen sollten sauber sein, damit das Licht mit maximaler Helligkeit abgestrahlt werden kann.

1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.
2 Reinigen Sie die Oberflächen mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder irgendwelche Lösungsmittel, da sonst die Gehäuseoberflächen beschädigt werden könnten. Vermeiden Sie unbedingt das Eindringen von Nässe oder Feuchtigkeit in das Gerät.
3 Das Gerät muss trocken sein, bevor Sie es wieder einschalten.

Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile. Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Unternehmen Sie keine Reparaturversuche, da dies ein Sicherheitsrisiko darstellt. Wartungs- und Servicearbeiten sind ausschließlich dem autorisierten Fachhandel vorbehalten. Sollten einmal Ersatzteile benötigt werden, verwenden Sie bitte nur Originalersatzteile. Sollten Sie noch weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

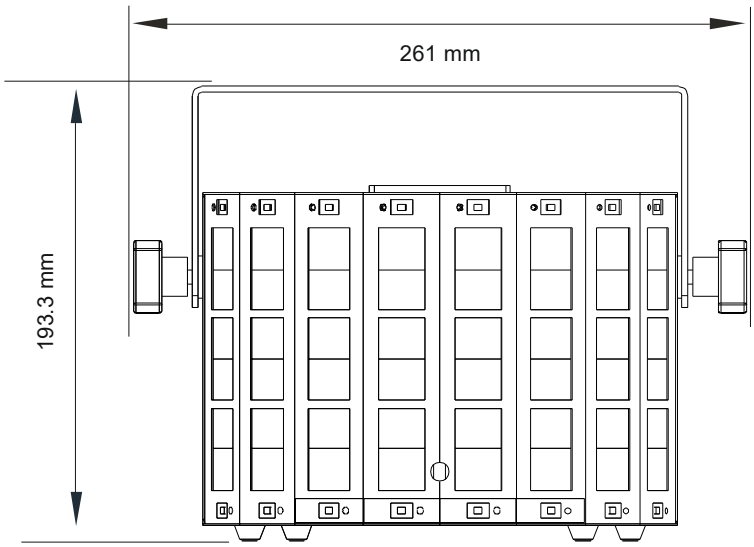
Sicherungswechsel

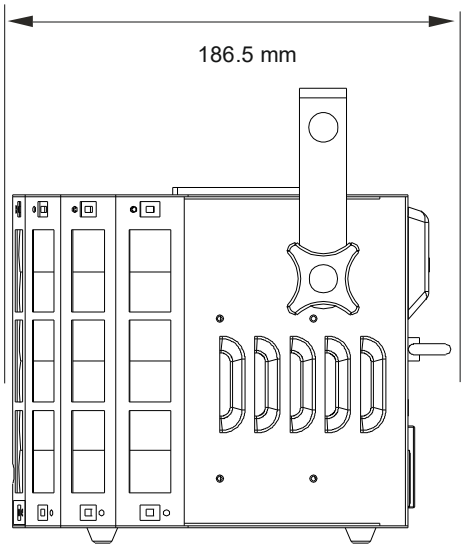
Wenn die Feinsicherung des Geräts defekt ist, ersetzen Sie diese durch eine Sicherung gleichen Typs.

1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen.
2 Öffnen Sie den Sicherungshalter am Netzanschluss mit einem passenden Schraubendreher.
3 Entfernen Sie die defekte Sicherung aus dem Sicherungshalter und setzen Sie die neue Sicherung ein.
4 Setzen Sie den Sicherungshalter wieder im Gehäuse ein. Danach kann das Gerät wieder mit dem Netz verbunden werden.

TECHNISCHE DATEN

Stromversorgung:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Gesamtanschlusswert:	40 W
Schutzart:	IP20
Schutzklasse:	SK I
Stromanschluss:	Stromeinspeisung über Kaltgeräte (M) Einbauversion Stromanschlusskabel mit Schutzkontaktstecker
Aufbau Kabel:	3 x 0,75 mm² H05VV-F
Gerätesicherung:	5 x 20 mm, T 1,6 A Sicherung auswechselbar
Lampenart:	LED-Lampe
DMX-Kanäle:	2; 4; 5; 7; 8, 9; 10; 14
DMX-Eingang:	3-pol XLR (M) Einbauversion
DMX-Ausgang:	3-pol XLR (W) Einbauversion Bypass
Kühlung:	Lüfter
Ansteuerung:	Standalone; Musiksteuerung über Mikrofon; Drehregler für Mikrofonempfindlichkeit; Master/Slave Funktion; Funkfernsteuerung; DMX; AirW; QuickDMX über USB (optional); W-DMX by Wireless Solution über USB (optional); CRMX by LumenRadio über USB (optional)
Projektion:	Flimmerfrei
Reichweite:	AirW: bis zu 70m bei Sichtweite
	Funkfernsteuerung: bis zu 30m bei Sichtweite
Trägerfrequenz:	2,4 GHz
Parallelbetrieb:	Max. 1 Sender in 16 Bändern
Modulation:	GFSK
DMX-Ausfallmodus:	Blackout; Full on; Hold; Auto
Gehäusefarbe:	Schwarz matt
Displaytyp:	Einfarbiges 4-stelliges 7-Segment-LED Display
Status LED:	Auto-Modus, Sound-Modus, DMX-Modus, Slave-Modus
USB-Anschluss:	1 x Typ A
Material:	Metall, lackiert
Maße:	Breite: 26 cm
	Tiefe: 19 cm
	Höhe: 19 cm
Gewicht:	2,0 kg
Geräuschklassifizierung:	Klasse 2 (leichte Geräusche)
Fernbedienung	
Batterie:	1 x 12 V 23AE Alkali-Mangan beiliegend
Trägerfrequenz:	433,92 MHz
Laser	
Laserklasse:	2M
Laserfarbe:	R/G
Lasermodul:	Grün (G) 35 mW 520nm
	Rot (R) 80 mW 650nm
Lichteffekt	
LED-Typ:	4 x 10 W SMD 5050 R/G/B/W
Blitzrate:	0,7 - 20 Hz
Stroboskop (Twinkle-Effekt)	
LED-Typ:	16 x 0,5 W SMD 5050 3in1 TCL RGB

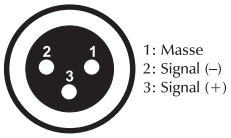




Steckerbelegung:

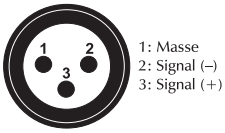
DMX-Ausgang

XLR-Einbaubuchse:

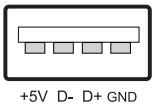


DMX-Eingang

XLR-Einbaustecker:



QuickDMX-Anschluss



Zubehör

EUROLITE Funkfernbedienung AIR Serie	Best.-Nr. 50530611
EUROLITE TPC-10 Klammer, silber	Best.-Nr. 59006856
EUROLITE Sicherungsseil UNV-5 3x600mm bis 5kg silber	Best.-Nr. 58010372
EUROLITE DMX Kabel XLR 3pol 3m schwarz	Best.-Nr. 3022785H
OMNITRONIC Kaltgeräte Verlängerung 3x1,0 3m schwarz	Best.-Nr. 30235201
FUTURELIGHT WDR USB Drahtlos-DMX-Empfänger	Best.-Nr. 51834034
EUROLITE QuickDMX USB Funksender/Empfänger	Best.-Nr. 70064704
EUROLITE QuickDMX Funksender/Empfänger	Best.-Nr. 70064703
IEC LOCK Kaltgeräte Netzkabel verriegelbar 3x1,0 3m schwarz	Best.-Nr. 30235241
IEC LOCK Kaltgeräte Verlängerung verriegelbar 3x1,0 3m schwarz	Best.-Nr. 30235251

Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten. © 06.11.2026

English

USER MANUAL

eurolite®

LED Laser Derby MK3 AIR

DANGER! Electric shock caused by short-circuit
Be careful with your operations. With a dangerous voltage you can suffer a dangerous electric shock when touching the wires. Never open the housing. Keep the device away from rain and moisture.

Please read these instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of the product.

Every person involved with the installation, operation and maintenance of this device has to
- be qualified
- follow the instructions of this manual
- consider this manual to be part of the total product
- keep this manual for the entire service life of the product
- pass this manual on to every further owner or user of the product
- download the latest version of the user manual from the Internet

INTRODUCTION

Thank you for having chosen one of our products. If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this device for a long period of time.

Product features

DMX light effect with RG laser (2M), rotating LED derby, twinkle effect, AirW wireless system (2.4 GHz) and RF remote control

- Adaptive frequency hopping ensures interference-free operation in the 2.4 GHz band
- Integrated AirW radio transceiver for wireless master/slave operation
- 2 laser diodes project hundreds of red and green laser beams
- Dimmer electronic; color fade adjustable; color change adjustable; color blend stepless; color macros adjustable; program selection; program speed adjustable; effect speed adjustable; rotation direction adjustable; rotation speed adjustable
- Multi beam effect; laser; strobe effect
- 7 integrated show programs
- Direct color selection for 20 preset colors
- Control via stand-alone; sound to light via microphone; rotary dial for microphone sensitivity; master/slave function; wireless remote control; DMX; AirW; QuickDMX via USB (optional); W-DMX by wireless solution via USB (optional); CRMX by LumenRadio via USB (optional)
- Can be operated in 2; 4; 5; 7; 8; 9; 10; 14 CH mode
- AirW: operating range up to 70m with line-of-sight
- Up to 1 transmitter in 16 bands can be operated in parallel without interference
- Wireless remote control: operating range up to 30m with line-of-sight
- 3 buttons on the remote control for saving your own settings
- DMX fail mode (blackout; full on; hold; auto)
- Flicker-free
- Mains input and output for power linking up to 8 units
- For application areas such as: Clubs/dancing school; wedding/gala/events; party room; mobile djs / entertainer; restaurants, bars and hotels
- Application possibility: Suspended; on stand

Laser

- Laser class 2M
- Does not require additional protective measures or appointment of a laser safety officer

Light effect

- 4 powerful LEDs 10 W SMD 5050 R/G/B/W
- LEDs controlled separately

Strobe (Twinkle-Effekt)

- 16 powerful LEDs 0.5 W SMD 5050 3in1 TCL RGB

Package contents

- 1 x device, 1 x user manual, 1 x power cord, 1 x remote control, 1 x battery, 1 x mounting bracket, 2 x knurled screw, 2 x washer

SAFETY INSTRUCTIONS

WARNING!
Please read the safety warnings carefully and only use the product as describe in this manual to avoid accidental injury or damage.

Intended use

- This device is a show laser for creating decorative lighting effects. This device is designed for professional use in the field of event technology, e.g. on stage. It is not suitable for household lighting.
- The integrated wireless transceiver operates in the 2.4 GHz ISM range and is license-free and generally approved for operation in EU and EFTA countries.
- Only use the device according to the instructions given herein. Damages due to failure to follow these operating instructions will void the warranty! We do not assume any liability for any resulting damage.
- We do not assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions. In such cases, the warranty will be null and void.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the device are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.

Danger due to electricity

- The device is suitable for indoor use only. Do not use it outdoors. Never expose it to rain or moisture. Do not store it in rooms exposed to moisture.
- To reduce the risk of electric shock, do not open any part of the device. There are no serviceable parts inside the device.
- Only connect the device to a properly installed mains outlet. The outlet must be protected by residual current breaker (RCD). The voltage and frequency must exactly be the same as stated on the device. If the mains cable is equipped with an earthing contact, then it must be connected to an outlet with a protective ground. Never defeat the protective ground of a mains cable. Failure to do so could result in damage to the device and possibly injure the user.
- The mains outlet must be easily accessible so that you can unplug the device quickly if need be.
- Never touch the mains plug with wet or damp hands. There is the risk of potentially fatal electric shock.
- The mains cable must not be bent or squeezed. Keep it away from hot surfaces or sharp edges.
- Never pull the mains cable to disconnect the mains plug from the mains outlet, always seize the plug.
- Unplug the device during lighting storms, when unused for long periods of time or before cleaning.
- Do not expose the device to any high temperatures, direct sunlight, dripping or splashing water, strong vibrations or heavy mechanical stress.
- Do not place any objects filled with liquids on the device.
- Do not place any open sources of fire, such as burning candles, on or directly next to the device.
- Make sure that objects cannot fall into the device, in particular metal parts.
- Only have repairs to the device or its mains cable carried out by qualified service personnel. Repairs are required when the device or the mains cable is visibly damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device; when the device has been exposed to rain or moisture, has been dropped or malfunctions occur.
- Cleaning of the device is limited to the surface. Make sure that moisture does not come into contact with any areas of the terminal connections or mains voltage control parts. Only wipe off the product with a soft lint-free and moistened cloth. Never use solvents or aggressive detergents.

Danger to children and people with restricted abilities

- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly. Never leave this device running unattended.
- This device may be used only by persons with sufficient physical, sensorial, and intellectual abilities and having corresponding knowledge and experience. Other persons may use this device only if they are supervised or instructed by a person who is responsible for their safety.

Warning – risk of burns and fire

- The admissible ambient temperature range (Ta) is -5 to +45°C. Do not operate the device outside of this temperature range.
- The housing temperature (Tc) can be up to 65°C during use. Avoid contact by persons and materials.
- Do not illuminate surfaces within 1 m of the device. This value is indicated on the device by the symbol.
- Do not use the device near highly flammable materials. Always place the device at a location where sufficient air circulation is ensured. Leave 50 cm of free space around the device. Never cover the air vents of the housing.

Warning – risk of injuries

- Do not look directly at the light source. Persons with light-sensitive epilepsy may suffer from epileptic seizures or fall unconscious.
- Make sure that the product is set up or installed safely and expertly and prevented from falling down. Comply with the standards and rules that apply in your country, in particular EN 60598-2-17.
- If you lack the qualification, do not attempt the installation yourself, but instead use a professional installer. Improper installation can result in bodily injury and or damage to property.
- The manufacturer cannot be made liable for damages caused by incorrect installations or insufficient safety precautions.
- For overhead use, always secure the device with a secondary safety attachment such as a safety bond or safety net.
- Make sure that the area below the installation place is blocked when rigging, derigging or servicing the device.
- For commercial use the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities must be complied with at all times.

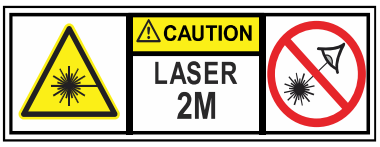
Caution – material damage

- This device must not be connected to the mains voltage by means of a dimmer.
- Lighting effects are not designed for permanent operation. Consistent operation breaks will ensure that the device will serve you for a long time without defects.
- Never switch the device on and off at short intervals. This will considerably reduce the service life of the device.
- If the device has been exposed to drastic temperature fluctuation, do not switch it on immediately. The resulting condensation may destroy the device. Allow the device to reach room temperature before connecting it. Wait until the condensation has evaporated.
- Please use the original packaging to protect the device against vibration, dust and moisture during transportation or storage.
- If a serial number label is affixed to the device, do not remove the label as this would make the warranty void.

About batteries

- Do not try to short-circuit, recharge, disassemble or heat batteries (danger of explosion!).
- Remove the batteries if the device is not used for a longer period of time.
- Damaged/leaking batteries may cause harm to your skin – use safety gloves.

Important information for laser products



CAUTION!
Avoid direct eye exposure. Never view directly with optical instruments (e.g. magnifying lens or telescope). Laser radiation can cause eye damage and/or skin damage. All protective measures for a safe operation of this laser must be applied.

Safety measures which must be observed

- This device includes a class 2M laser according to the EN 60825-1. The accessible laser radiation is exclusively within the visible spectral range (400 nm to 700 nm). However, a short-term exposure (max. 0.25 seconds) is not hazardous to the eye. A longer exposure is prevented by the natural eyelid closing reflex. Nevertheless, close your eyes or turn away immediately if the laser beam hits the eye. The corresponding warning is attached to the housing.
- The operator must comply with the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities.
- The corresponding accident prevention regulation of the accident prevention and insurance association in Germany is BGV-B2.
- This product must only be mounted, commissioned and operated by suitably qualified specialist personnel and only under observance of the requirements stated in the operating instructions.
- The use of operating and adjustment equipment and procedures other than those indicated here can lead to dangerous exposure to radiation.
- Do not stare into the laser beam and do not aim the laser at another person or animals. Laser radiation may result in injuries to the eyes or skin.
- Do not look into the laser beam with optical instruments (e.g. magnifying glasses
- or binoculars) under any circumstances. Laser radiation can cause eye damage and/or skin damage.
- Do not point the laser beam at mirrors or other reflective surfaces. The uncontrolled, reflected beam may strike people or animals.
- Always set up and install the unit so that a minimum distance of 1 m is kept between the laser light and the audience.
- Mark the area where this laser equipment is used by means of barriers and warning signs etc.
- Caution laser diode! Do not open or modify the unit. A modification can result in a more hazardous laser radiation which considerably deviates from the specified values.

PROTECTING THE ENVIRONMENT



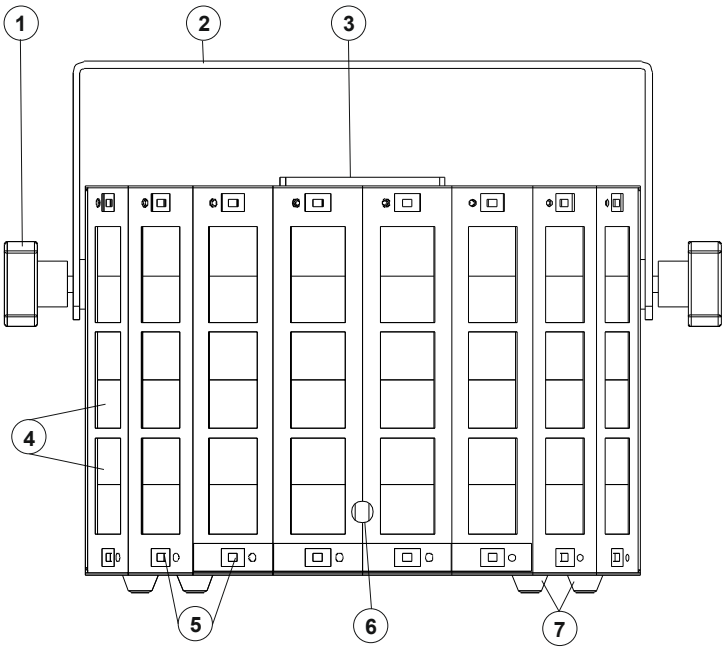
Disposal of old equipment
When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information. Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.



You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/ rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

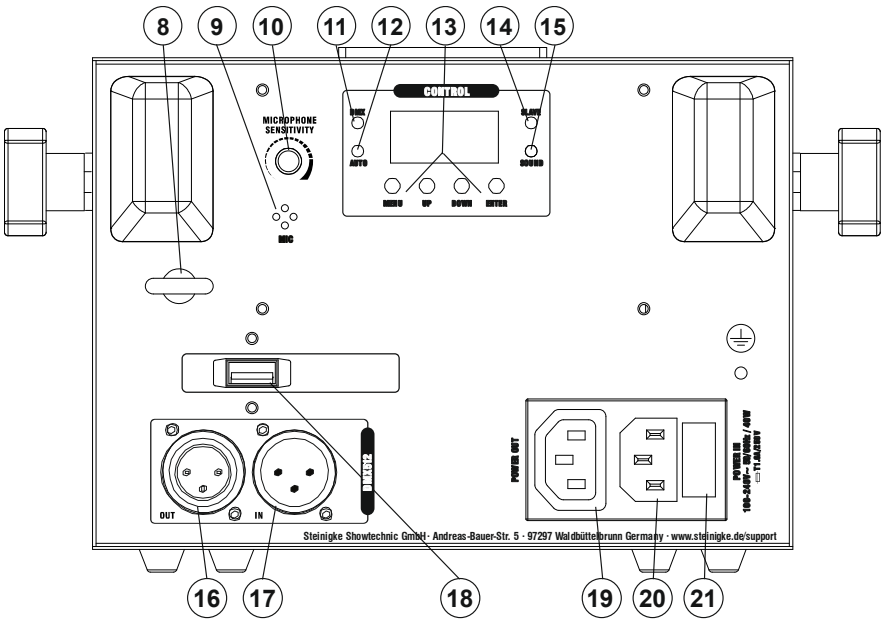
DESCRIPTION OF THE DEVICE

Front



(1) Fixation screw
(2) Mounting bracket
(3) Ventilation fan
(4) RGBW LEDs
(5) RGB LEDs
(6) Laser output aperture
(7) Rubber feet

Rear



(8) Safety eyelet
(9) Microphone
(10) Rotary dial for microphone sensitivity
(11) Status LED for DMX operation
(12) Status LED for Auto operation
(13) Display with operating buttons
(14) Status LED for Slave operation
(15) Status LED for Sound Control operation
(16) DMX ouput
(17) DMX input
(18) Wireless DMX port
(19) Power output
(20) Power input
(21) Fuse holder

INSTALLATION

WARNING! Risk of injury caused by falling objects
Devices in overhead installations may cause severe injuries when crashing down. Make sure that the device is installed securely and cannot fall down. The installation must be carried out by a specialist who is familiar with the hazards and the relevant regulations.

CAUTION! Damage caused by laser radiation
Observe the chapter safety instructions when installing the device.

This product is designed for overhead rigging to a wall or ceiling with the mounting brackets. Alternatively, it can also be fastened to a truss using appropriate couplers.

1 The rigging structure must support at least 10 times the weight of all fixtures to be installed on it.

2 Block access below the work area and work from a stable platform when installing the device.

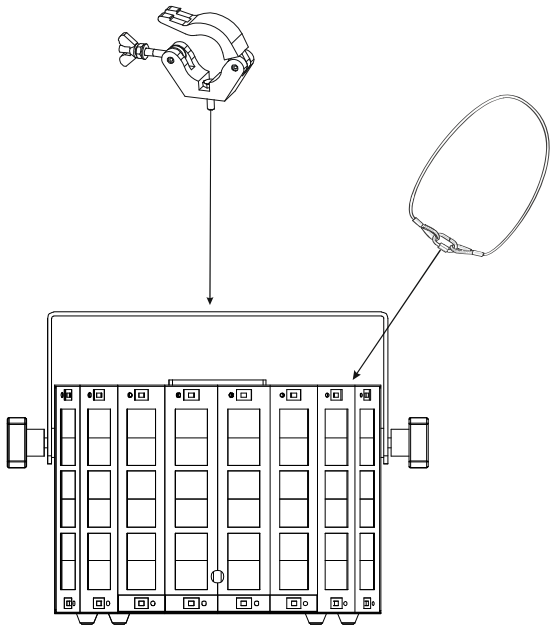
3 Use rigging hardware that is compatible with the structure and capable of bearing the weight of the device. Please refer to the *Accessories* section for a list of suitable rigging hardware.

4 Secure the device with a safety bond or other secondary attachment. This secondary safety attachment must be sufficiently dimensioned in accordance with the latest industrial safety regulations and constructed in a way that no part of the installation can fall down if the main attachment fails. An appropriate eyelet is mounted on the device for fixation of the safety bond. Fasten the safety bond in such a way that, in the event of a fall, the maximum drop distance of the device will not exceed 20 cm.

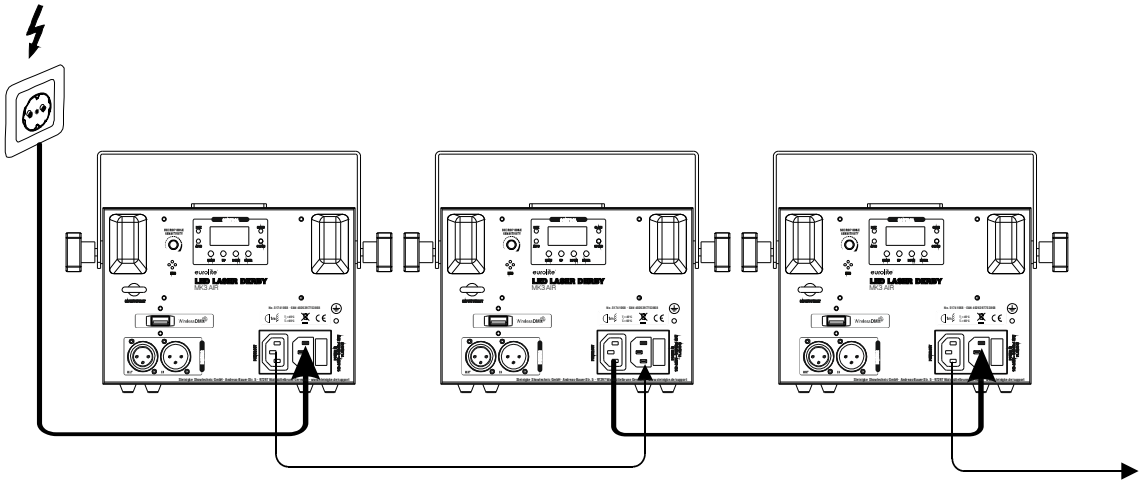
5 To align the device, release the fixation screws at the mounting brackets, adjust the desired inclination angle and retighten the fixation screws.

6 Make sure not to point the laser beams at highly reflective surfaces such as mirror balls, windows and shiny objects. As a precaution, remove or cover up highly reflective objects in order to avoid laser reflections.

7 After installation, the device requires inspections periodically to prevent the possibility of rot, deformation and looseness.



POWER SUPPLY



The device uses an auto-range power supply that accepts input voltages between 100 und 240 volts.

1 Connect the device via the mains cable to a grounded mains socket.

2 Do not connect the unit to the mains voltage via a dimmer. For a more convenient operation, use a mains outlet which is switchable.

3 The jack POWER OUT allows for power supply of further devices. To interconnect several devices, connect the jack POWER OUT to the input POWER IN of the next unit until all units are connected. In this manner, up to 8 devices can be linked at 230/240 input voltage and up to 4 devices at 110/115 input voltage.

OPERATION

The built-in control panel of the unit features four operating buttons and a display which shows all operation statuses. All settings remain stored even if the device is disconnected from the mains. After connecting the unit to the mains it requires a short initialization process and is then ready for operation. The display shortly indicates the last operating mode. The operating modes can be selected manually by means of the display and the operating buttons.

Operating buttons

Button	Function
MENU	Selects the operating mode or returns to the initial screen.
ENTER	Activates a value to be modified, enters a submenu or saves a value when modifying.
UP	Selects the next menu item or increases values when modifying.
DOWN	Selects the previous menu item or decreases values when modifying.

Menu structure

Default settings shaded

Mode	Display		Function
Auto mode	**AUT**	**AP01**-**AP07**	Show programm 1-7
		S01-**S80**-**S100**	Running speed slow > fast
Sound mode	**SND**	**SP01**-**SP07**	Show programm 1-7
Manual mode	**MANU**	**R000**-**255**	Red LEDs 0-100%
		G000-**255**	Green LEDs 0-100%
		B000-**255**	Blue LEDs 0-100%
		W000-**255**	White LEDs 0-100%

				M000-255		Rotation speed of the Derby
				000-127		Motor indexing
				128-255		Speed slow > fast
				Off		No laser effect
				L r		Laser effect red
				L G		Laser effect green
				L rG		Laser effect red and green
				M000-255		Rotation speed of the laser
				000		Stop
				001-127		Backwards rotation slow > fast
				128		Stop
				129-255		Forwards rotation slow > fast
				Fxxx - F1-F10		RGB-Twinkle-Programs 1-10
				FC1-FC20		Preset colors (→ table page 42)
				S000-S90-S100		Running speed slow > fast
Wireless mode	**RF**	**P-D (Derby)**	**OFF**			No function
			AUTO	**AP01-AP7**		Show program 1-7
				Fade Snap		Fade: Fading colors Snap: Switching colors
				S01-S80-S100		Running speed slow > fast
			SOUN	**SP01-SP7**		Show program 1-7
			COLO	**C1-C20**		Preset colors (→ table page 42)
			MANU	**R000-255**	Red LEDs 0-100%	Increasing brightness in 5 steps: 20%, 40%, 60%, 80%, 100%
				G000-255	Green LEDs 0-100%	
				B000-255	Blue LEDs 0-100%	
				W000-255	White LEDs 0-100%	
			MOTO	**M – 0**		Motor indexing
				M – 1		Rotation speed slow > fast
			DIMM	**000-255**		0 – 100% Increasing brightness
		LASE (Laser)	**OFF**			No function
			AUTO	**AP01-AP06**		Show program 1-6
				S01-S80-S100		Running speed slow > fast
			SOUN	**SP01-SP06**		Show program 1-6
			COLO	**C1-C3**		Color choice: C1=red, C2=Green, C3=red+green
			MOTO	**M-C**		Rotation forwards
				M-CC		Rotation backwards
				M000-120-127		Rotation speed slow > fast
		FLAS (Twinkle Effect)	**OFF**			No function
			AUTO	**AP01-AP10**		Show program 1-10
				S01-S80-S100		Running speed slow > fast
			SOUN	**SP01-SP10**		Show program 1-10
			COLO	**C1-C20**		Preset colors (→ table page 42)
			DIMM	**000-255**		0 – 100% Increasing brightness
DMX mode	**DMX**		**dxxx**			DMX signal is being received
			2CH	**d001-511**		2-channel DMX mode and starting address
			4CH	**d001-509**		4-channel DMX mode and starting address
			5CH	**d001-508**		5-channel DMX mode and starting address
			7CH	**d001-506**		7-channel DMX mode and starting address
			8CH	**d001-505**		8-channel DMX mode and starting address
			9CH	**d001-504**		9-channel DMX mode and starting address
			10CH	**d001-503**		10-channel DMX mode and starting address
			14CH	**d001-499**		14-channel DMX mode and starting address
Slave mode	**SLA**		**Slav**			Setting for the slave device

AirW (2.4 GHz)	**AirW**	**OFF**		AirW wireless card disabled
		RX		Receiver mode
		TX		Transmitter mode
		CH1-16		Transmission channel
Master-Dimmer	**DIM**	**000-255**		0 – 100%
Display energy saving mode	**SYS**	**DISP ***	**ON**	Display off after 30s
			OFF	Display always on
RF remote control (433 MHz		**RF**	**PUBL**	The fixture responds to all RF signals
			BIND	Pairs the fixture with a single RF remote
			OFF	RF reception disabled
Music fail mode		**SOUN**	**BLAC**	All lights off if there is no music signal
			HOLD	Last show program is retained if there is no music signal
DMX fail mode		**DMX**	**BLAC**	All lights off if there is no DMX signal
			BLIN	Full on
			HOLD	Most recent DMX value is held
			AUTO	Last show program is retained if there is no DMX signal
Factory settings		**REST**	**YES**	Reset to default settings
			NO	No reset

* = When ON, the display shows a dot after 30 seconds of inactivity.

Notes:
(1) The display blinks if no control signals are received under SLAV, D001.
(2) Microphone sensitivity can be adjusted via the rotary dial on the rear of the device.

Preset colors (color macros)

1	Red	6	Lime	11	Cyan	16	Magenta
2	Deep amber	7	Light green	12	Moon blue	17	Pink
3	Amber	8	Green	13	Blue	18	Warm white
4	Deep yellow	9	Mint	14	Lavender	19	Neutral white
5	Yellow	10	Mystic green	15	Violet	20	Cold white

Stand-alone mode

Set the device to one of the stand-alone modes to run it without a DMX controller

Automatic mode

In automatic mode 7 show programs are available that run at an adjustable speed. Enable this mode in the **AUT** menu and select one of the programs **AP01 – AP07**. Finally, set the running speed: **S01** = slow, **S100** = fast.
In Automatic-Mode the blue status LED next to the display lights up.

Sound control

Via the integrated microphone the unit can perfectly reproduce the 7 show programs to the rhythm of the music (sufficient bass provided). Enable this mode in the **SND** menu and select one of the programs **SP01 – SP07**. Microphone sensitivity can be adjusted via the rotary dial on the rear of the device. If you select the **BLAC** setting in the **SYS > SOUN** system settings, all lights will be switched off if the volume is too low or if there is no sufficient bass beat. In the **HOLD** setting, the last show program continues to play even during periods without music.
In Sound Control-Mode the green status LED next to the display lights up.

Manual mode

To program the three effects manually, call up the menu item **MANU**. Under **R / G / B / W**, mix a static color for the derby. Set motor indexing and the rotation speed of the derby under **MXXX**. Select the color of the laser under **LXX** and then its rotation speed and direction (**MXXX**). Select the program and color of the twinkle effect under **FXXX** and set the speed under **SXXX**.

Wireless mode

In **RF** mode, you can call up the functions of the RF remote control directly on the device.

- **P-D:** Derby settings
- **LASE:** Laser settings
- **FLAS:** Twinkle settings

Wired master/slave operation

Several devices may be interconnected (max. 32). Then all slave units can be synchronized and controlled with the master unit without the need for a DMX controller. The devices must be set to the corresponding operating modes.

1 Configure all slave units before connecting the master unit. Simply enable the slave mode in the menu **SLA > Slav**. In the second step, deactivate the remote control function with the setting SYS > RF > OFF This will prevent malfunctions when controlling the devices.

2 Connect the DMX output of the master unit to the DMX input of the first slave unit. Then connect the DMX output of the first slave unit to the DMX input of the second slave unit, etc. until all units have been connected in a chain. Make sure the master unit is the first in the chain. Do not connect a DMX controller to the DMX input of the master unit.

3 Select one of the stand-alone operating modes on the master unit or work with the RF remote control or foot switch. The interconnected devices will now operate synchronously.

If signals are being received from the Master unit, the yellow status LED next to the display lights up.

RF REMOTE CONTROL

The RF remote control operates at 433 MHz over a distance of up to 30 meters (line-of-sight). The remote control must be enabled in the system settings (default).

Control options

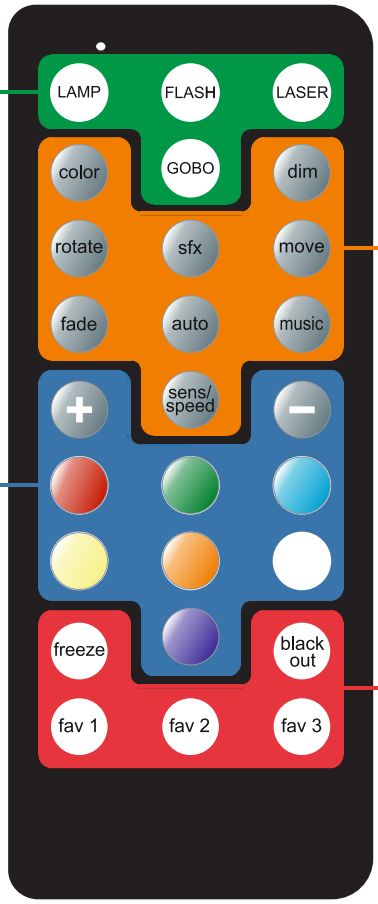
Call up menu item **SYS > RF**. Select one of the following three settings:

- **PUBL** = the fixture responds to all RF signals from remote controls in this series
- **BIND** = the fixture is paired with a single RF remote control so that other remote controls cannot intervene
- **OFF** = the fixture cannot be controlled by RF remote control.

If you select the BIND option, the remote control must then be paired. The display flashes. Now press and hold the "**Blackout**" button on the remote control to pair until the display shows "**succ**".

Operation

Level 1
Determine which functional unit of the device is to be controlled.



Level 2
These control the functions of the previously selected operating units from the first level.

Level 3
Direct selection of the basic colors and the + and - buttons for fine adjustment of the previously selected settings from level 2.

Level 4
These buttons offer the option of calling up previously saved favorite settings, the freeze function, or a blackout for all devices.

LAMP

- Press LAMP to **activate** LAMP-fixture (derby).
- Press LAMP twice within 1 second to **switch off** derby.
- Press LAMP, COLOR and +/- to switch between different **static colors**.
- Press LAMP, AUTO and then +/- for different **auto programs**, to adjust **speed** then press SENS/SPEED and +/-.
- Press LAMP, MUSIC and then +/- for different **music programs**, to adjust **sensitivity** press SENS/SPEED and then +/-.
- Press LAMP, ROTATE and then +/- for different **rotation speeds** of derby.
- Press LAMP, DIM and +/- to adjust **brightness** of derby fixture.

FLASH
- Press FLASH to **activate** Twinkle LEDs.
- Press FLASH, DIM and +/- to adjust **brightness** of Twinkle LEDs.
- Press FLASH, COLOR and +/- for different static **color macros**.
- Press FLASH, AUTO and +/- to activate different **auto programs**, to adjust **speed** press SENS/SPEED and then +/-.
- Press FLASH, MUSIC and +/- to adjust different **sound controlled auto programs**, to adjust **sensitivity** press SENS/SPEED and then +/-.
- Press FLASH twice within 1 second to **switch off** twinkle LEDs.

LASER
- Press LASER to **activate** laser.
- Press LASER and COLOR to choose between **static color** macros.
- Press LASER, AUTO and +/- to select different **auto programs**, to adjust **speed** press SENS/SPEED and then +/-.
- Press LASER, MUSIC and +/- to select different **sound controlled auto programs**, to adjust **sensitivity** press SENS/SPEED and then +/-.
- Press LASER, ROTATE to adjust **rotation** of laser (forwards/backwards), to adjust **speed** press SENS/SPEED and then +/-.
- Press LASER twice within one second to **switch off** laser.

ROTATE
- In addition with LAMP, ROTATE to switch the derby motor between M-0 (motor indexing) and M-1 (motor speed), to select **rotation speed** or **direction press** +/-.

COLOR
- In combination with LAMP, FLASH; LASER to activate different **static color macros** with +/-.
- In combination with FLASH, COLOR and AUTO to activate different **auto programs** with +/-.
- In combination with FLASH, MUSIC to activate different **sound controlled programs** with +/-.

DIM
- In addition to LAMP, DIM to adjust **brightness** of the derby.
- In addition to LAMP, FLASH, DIM to adjust **brightness** of the Twinkle LEDs.
- In addition to LAMP, COLOR BUTTONS, DIM then +/- to set the **total brightness in 5 steps**: 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100%.

FADE
- All programs with color mixing for **color switch** (snap) or **soft fades** (fade).

BLACKOUT
- Press once, all fixtures are **set to dark** or come back from black out to the former settings.

FREEZE
- Everything stops and stays **static** in the last state, press again to restart.
- Press for 5 seconds to reset all remote control settings back to AUTO1 and COLOR1. The user settings Fav1， Fav2, Fav3 are excluded.

COLOR BUTTONS
- To set the **color** of the derby (100% brightness).

FAV 1 – 3
- Press and hold one of the three buttons for 3 seconds to save the **current setting** (the white light will flash twice when the setting is successfully saved).
- Tap the button to activate the saved setting, all other settings are overwritten by the saved setting.

GOBO, SFX, MOVE
- No function

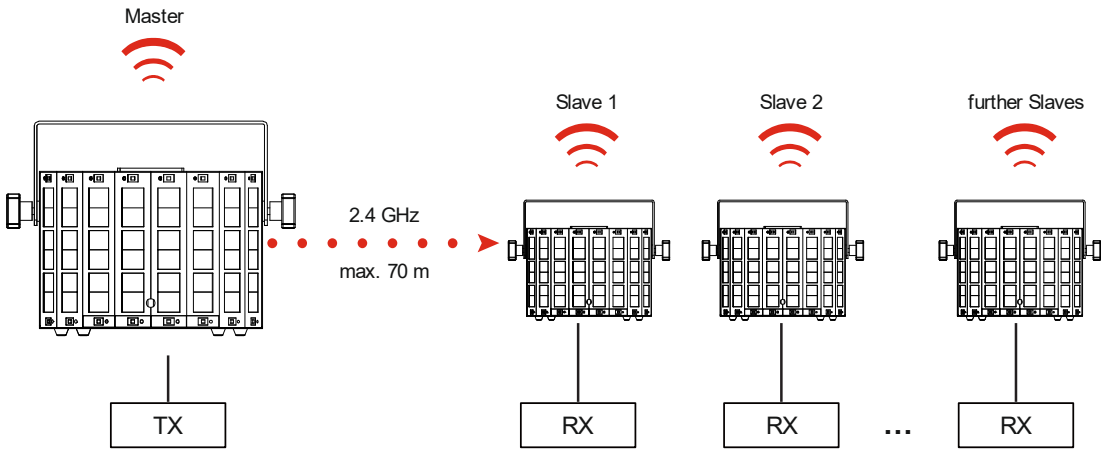
Notes:
(1) The remote Control will not respond to any inputs when Freeze or Black Out is activated. If the remote does not respond when a button is pressed, try pressing **Freeze** or **Black Out**. Freeze or Black Out may have been inadvertently activated.
(2) Press the **Freeze** button for 5 seconds to reset remote control settings to Auto 1 and Color 1. However, your user settings Fav1, Fav2, Fav3 are retained.
(3) The remote control does not work in DMX mode.

Battery
If the range of the remote control decreases, replace the battery. For this purpose, remove the battery compartment cover on the back of the remote control and remove the used battery. For operation, one 12 V 23AE alkaline manganese battery is required. When inserting, pay attention that the battery is inserted in the correct position.

AIRW WIRELESS CONTROL

Thanks to AirW wireless technology, you can link several devices wirelessly and use them in master/slave mode without a DMX controller. The integrated AirW card works as a transmitter or receiver at 2.4 GHz. The devices must be configured accordingly.

Note: Depending on the ambient conditions the range is up to 70 m (line-of-sight). To optimize range and performance maintain a line-of-sight between the transmitter and receiver(s) and position the devices at least 1 m above the audience and other obstacles.



The master device will be set as transmitter that works either in stand-alone mode, with the wireless remote control or the foot switch. The slave devices are set as receivers that work synchronously to the transmitter. Configure the devices as indicated below.

Slave devices

1 Activate slave mode in the menu. To do this, press the MENU button until the display shows SLA. Confirm with ENTER. The display shows Slav. Confirm again with ENTER.

2 In the second step, enable receiver mode in the menu. To do this, press the **MENU** button until the display shows **AirW**. Confirm with **ENTER**. Then select the receiver setting **RX > CH1**. Press **ENTER** to confirm.

Note: The transmitter and receiver(s) must be set to the same transmission channel. There are 16 channels available. This allows you to operate up to 16 independent radio links in parallel. There is no limit to the number of devices per channel, but the radio signal becomes weaker the greater the distance to the transmitter.

Master devices

1 Enable transmitter mode in the menu of the master device. To do this, press the **MENU** button until the display shows **AirW**. Then select the transmitter setting and the same channel as on the slave device: **TX > CH1**. Confirm with **ENTER**.

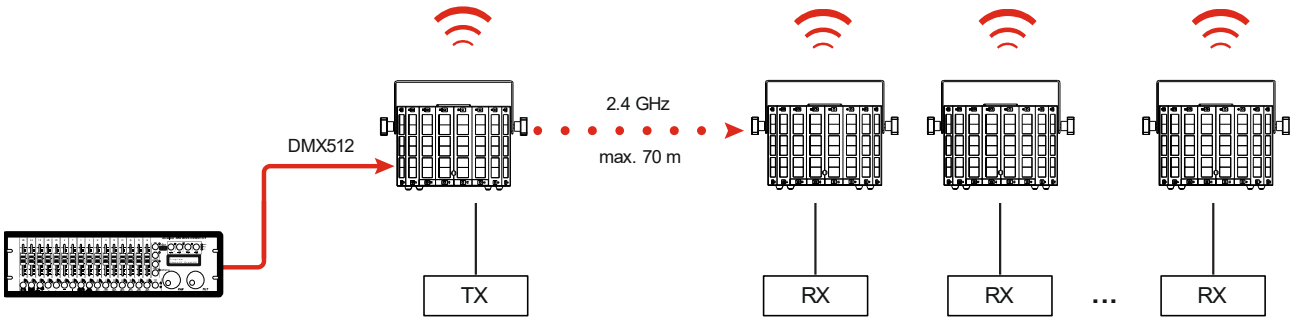
The AirW radio link is established and the devices are paired within 30-60 seconds. The display on the slave devices flashes until control signals are received from the master device.

2 After pairing, switch to one of the stand-alone operating modes on the master device, use the remote control or the foot switch. The slave devices now receive the control signal and work synchronously.

AIRW WIRELESS CONTROL WITH DMX CONTROLLER

Thanks to AirW wireless technology, you can link several devices wirelessly and control them synchronously with a DMX controller. The integrated AirW card works as a transmitter or receiver at 2.4 GHz. The devices must be configured accordingly.

Note: Depending on the ambient conditions the range is up to 70 m (line-of-sight). To optimize range and performance maintain a line-of-sight between the transmitter and receiver(s) and position the devices at least 1 m above the audience and other obstacles.



The control signal from the DMX controller is fed into the transmitter. The transmitter then sends the DMX signals wirelessly to the receivers. Configure the devices as indicated below.

Transmitter

1 Configure the DMX settings in the transmitter menu (➔ page 41). To do this, call up the **DMX** menu item. Now select the DMX channel mode and the starting address.

2 Enable transmission mode. To do this, call up the **AirW** menu item. Then select the transmitter setting: **TX > CH1**.

Note: The transmitter and receiver(s) must be set to the same transmission channel. There are 16 channels available. This allows you to operate up to 16 independent radio links in parallel. There is no limit to the number of devices per channel, but the radio signal becomes weaker the greater the distance to the transmitter.

Receiver

1 On the receivers, set the same DMX channel mode as on the transmitter and activate slave mode: SLA > Slave.

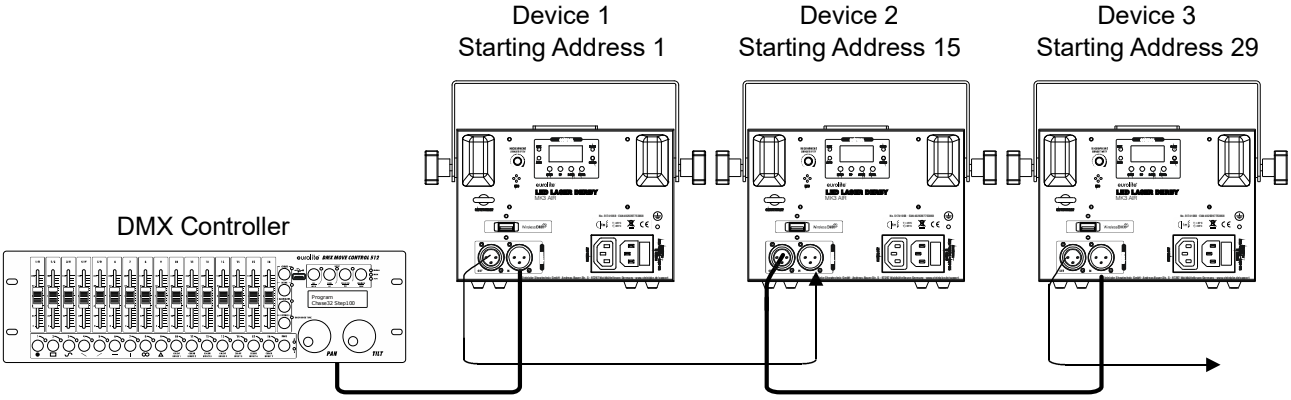
2 Enable receiver mode. To do this, call up the **AirW** menu item. Then select the receiver setting: **RX > CH1**.

The AirW radio link is established and the devices are paired within 30-60 seconds. Once the receivers receive the DMX control signal from the transmitter, all devices work synchronously.

DMX OPERATION

The device works with a DMX controller via cable connection using the XLR connections and wirelessly using a QuickDMX receiver via the USB port.

Connecting a DMX controller



A DMX512 data link is required for wired control of the device via DMX. The device provides 3-pin XLR connectors for DMX connection.

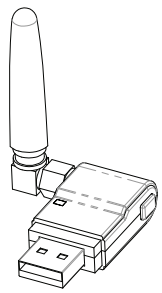
1 Connect the output of your DMX controller to the DMX input DMX IN of the device with a DMX cable.

2 Connect the DMX output DMX OUT of the device to the DMX input of the next unit in the chain. Always connect one output to the input of the next unit until all units are connected.

3 At the last unit, the DMX cable has to be terminated. Plug the terminator with a 120 Ω resistor between Signal (–) and Signal (+) in the DMX output of the last unit.

4 If the cable length exceeds 300 m or the number of DMX devices is greater than 32, it is recommended to insert a DMX level amplifier to ensure proper data transmission.

Wireless DMX transmission



The device features an alternative DMX input for a QuickDMX receiver (sold separately). CRMX and WDMX receivers are compatible and can also be used. The connector allows a DMX control signal to be transmitted wirelessly to the device, eliminating the need for complex wiring to the DMX controller. The connector is designed as a USB port which provides the required 5 V operating voltage for the receiver.

Setting the number of DMX channels and the DMX starting address

Note: Microphone sensitivity can be adjusted via the rotary dial on the rear of the device.

For operation with a controller with DMX512 protocol, the device is equipped with max. 14 control channels. However, it can also be switched to a mode with 2, 4, 5, 7, 8, 9 or 10 channels if different functions are required. To be able to operate the device with a DMX controller, the DMX starting address must be set. The starting address depends upon which DMX controller is being used. Please refer to the controller's documentation.

1 Press the **MENU** button until **DMX** appears on the display. Confirm with the **ENTER** button. The display then indicates **dXXX**. Confirm with **ENTER**.

2 The display will show **2 CH** (2 DMX channels), **4 CH** (4 DMX channels), **5 CH** (5 DMX channels), **7 CH** (7 DMX channels), **8 CH** (8 DMX channels), **9 CH** (9 DMX channels), **10 CH** (10 DMX channels) or **14 CH** (14 DMX channels). Use the buttons **UP** and **DOWN** to select the desired DMX channel mode. Confirm with the **ENTER** button.

3 The menu for the DMX starting address is called up **XXX**. Use the buttons **UP** and **DOWN** to set the address. Confirm with the **ENTER** button.

4 If DMX signals are being received, the red status LED next to the display lights up and the address read out does not blink.

Note: Please make sure that you do not have any overlapping channels in order to control each device correctly and independently from any other fixture on the DMX chain. If several devices are addressed to the same address, they will work synchronously.

Functions in DMX mode

2-channel mode

Channel	Value	Function
1 **Auto programs** **Sound control programs**	000 – 009	No Function
	010 – 044	Derby + Twinkle + Laser
	045 – 079	Derby + Twinkle
	080 – 114	Derby + Laser
	115 – 149	Twinkle + Laser
	150 – 184	Derby
	185 – 219	Twinkle
	220 – 255	Laser
2 **Speed /** **Sound control**	000 – 250	Increasing speed of the Auto programs
	251 – 255	Sound control mode

4-channel mode

Channel	Value	Function
1 **Derby color presets**	000 – 005	No Function
	006 – 020	Red
	021 – 035	Green
	036 – 050	Blue
	051 – 065	White
	066 – 080	Red/Greed
	081 – 095	Red/Blue
	096 – 110	Red/White
	111 – 125	Green/Blue
	126 – 140	Green/White
	141 – 155	Blue/White
	156 – 170	Red/Green/Blue
	171 - 185	Red/Green/White

	186 – 200	Green/Blue/White
	201 – 215	Red/Green/Blue/White
	216 - 230	Automatic 4 color chase
	231 - 255	Automatic 14 color preset combination chase
2 **Derby Motor Rotation**	000	No function
	001 – 127	Indexing
	128 – 255	Increasing speed
3 **Laser**	000 – 009	No function
	010 – 049	Red
	050 – 089	Green
	090 – 129	Red and green
	130 – 169	Red on green strobe
	170 – 209	Green on red strobe
	210 – 255	Red and green strobe alternate
4 **Twinkle Effect** **Internal Programs**	000 – 009	No function
	010 – 023	Program **1**
	024 – 036	Program **2**
	037 – 049	Program **3**
	050 – 062	Program **4**
	063 – 075	Program **5**
	076 – 088	Program **6**
	089 – 101	Program **7**
	102 – 114	Program **8**
	115 – 127	Program **9**
	128 – 140	Program **10**
	141 – 153	Program **11**
	154 – 166	Program **12**
	167 – 179	Program **13**
	180 – 192	Program **14**
	193 – 205	Program **15**
	206 – 218	Program **16**
	219 – 231	Program **17**
	232 – 244	Program **18**
	245 – 255	Sound control mode

5-channel mode

Channel	Value	Function
1 **Derby color presets**	000 – 005	No Function
	006 – 020	Red
	021 – 035	Green
	036 – 050	Blue
	051 – 065	White
	066 – 080	Red/Greed
	081 – 095	Red/Blue
	096 – 110	Red/White
	111 – 125	Green/Blue
	126 – 140	Green/White
	141 – 155	Blue/White
	156 – 170	Red/Green/Blue
	171 - 185	Red/Green/White
	186 – 200	Green/Blue/White
	201 – 215	Red/Green/Blue/White
	216 - 230	Automatic 4 color chase
	231 - 255	Automatic 14 color preset combination chase
2 **Derby Motor Rotation**	000	No function
	001 – 127	Indexing
	128 – 255	Increasing speed
3 **Laser**	000 – 009	No function
	010 – 049	Red

	050 – 089	Green
	090 – 129	Red and green
	130 – 169	Red on green strobe
	170 – 209	Green on red strobe
	210 – 255	Red and green strobe alternate
4 **Twinkle Effect** **Internal Programs**	000 – 009	No function
	010 – 023	Program **1**
	024 – 036	Program **2**
	037 – 049	Program **3**
	050 – 062	Program **4**
	063 – 075	Program **5**
	076 – 088	Program **6**
	089 – 101	Program **7**
	102 – 114	Program **8**
	115 – 127	Program **9**
	128 – 140	Program **10**
	141 – 153	Program **11**
	154 – 166	Program **12**
	167 – 179	Program **13**
	180 – 192	Program **14**
	193 – 205	Program **15**
	206 – 218	Program **16**
	219 – 231	Program **17**
	232 – 244	Program **18**
	245 – 255	Sound control mode
5 **Derby Strobe**	000 – 005	No function
	006 - 255	Strobe effect with increasing speed

7-channel mode

Channel	Value	Function
1 **Derby color presets**	000 – 005	No Function
	006 – 020	Red
	021 – 035	Green
	036 – 050	Blue
	051 – 065	White
	066 – 080	Red/Greed
	081 – 095	Red/Blue
	096 – 110	Red/White
	111 – 125	Green/Blue
	126 – 140	Green/White
	141 – 155	Blue/White
	156 – 170	Red/Green/Blue
	171 - 185	Red/Green/White
	186 – 200	Green/Blue/White
	201 – 215	Red/Green/Blue/White
	216 - 230	Automatic 4 color chase
	231 - 255	Automatic 14 color preset combination chase
2 **Derby Motor Rotation**	000	No function
	001 – 127	Indexing
	128 – 255	Increasing speed
3 **Laser**	000 – 009	No function
	010 – 049	Red
	050 – 089	Green
	090 – 129	Red and green
	130 – 169	Red on green strobe
	170 – 209	Green on red strobe
	210 – 255	Red and green strobe alternate

4 Twinkle Effect Internal Programs	000 – 009	No function
	010 – 023	Program **1**
	024 – 036	Program **2**
	037 – 049	Program **3**
	050 – 062	Program **4**
	063 – 075	Program **5**
	076 – 088	Program **6**
	089 – 101	Program **7**
	102 – 114	Program **8**
	115 – 127	Program **9**
	128 – 140	Program **10**
	141 – 153	Program **11**
	154 – 166	Program **12**
	167 – 179	Program **13**
	180 – 192	Program **14**
	193 – 205	Program **15**
	206 – 218	Program **16**
	219 – 231	Program **17**
	232 – 244	Program **18**
	245 – 255	Sound control mode
5 Derby Auto Program	000 – 009	No function
	010 - 255	Auto program
6 Speed CH5 / Sound Control	000 – 250	Increasing speed
	251 - 255	Sound control
7 Strobe CH1	000 – 005	No function
	006 - 255	Increasing speed

8-channel mode

Channel	Value	Function	
1 Derby Red	000	No function	
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %	
2 Derby Green	000	No function	
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %	
3 Derby Blue	000	No function	
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %	
4 Derby White	000	No function	
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %	
5 Derby Motor Rotation CH1-CH4	000	No function	
	001 - 255	Rotation with increasing speed	
6 Laser	000 – 009	No function	
	010 – 049	Red	
	050 – 089	Green	
	090 – 129	Red and green	
	130 – 169	Red on green strobe	
	170 – 209	Green on red strobe	
	210 – 255	Red and green strobe alternate	
7 Twinkle Effect Internal Programs / Speeds	000 – 009	No function	
	010 – 032	Static Colors	→ Table page 42
	033 – 040	Program 1	slow
	041 – 048		medium
	049 – 056		fast
	057 – 064	Program 2	slow
	065 – 072		medium

	073 – 080		fast
	081 – 088	Program 3	slow
	089 – 096		medium
	097 – 104		fast
	105 – 112	Program 4	slow
	113 – 120		medium
	121 – 128		fast
	129 – 136	Program 5	slow
	137 – 144		medium
	145 – 152		fast
	153 – 160	Program 6	slow
	161 – 168		medium
	169 – 176		fast
	177 – 184	Program 7	slow
	185 – 192		medium
	193 – 200		fast
	201 – 208	Program 8	slow
	209 – 216		medium
	217 – 224		fast
	225 – 232	Program 9	slow
	233 – 240		medium
	241 - 255		fast
8 Colors for Twinkle Programs CH7	000 – 012	Color **1**	→ Table page 42
	013 – 024	Color **2**	
	025 – 036	Color **3**	
	037 – 048	Color **4**	
	049 – 060	Color **5**	
	061 – 072	Color **6**	
	073 – 084	Color **7**	
	085 – 096	Color **8**	
	097 – 108	Color **9**	
	109 – 120	Color **10**	
	121 – 132	Color **11**	
	133 – 144	Color **12**	
	145 – 156	Color **13**	
	157 – 168	Color **14**	
	169 – 180	Color **15**	
	181 – 192	Color **16**	
	193 – 204	Color **17**	
	205 – 216	Color **18**	
	217 – 228	Color **19**	
	229 - 255	Color **20**	

9-channel mode

Channel	Value	Function
1 Derby Red	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
2 Derby Green	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
3 Derby Blue	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
4 Derby White	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
5 Derby Motor Rotation CH1-CH4	000	No function
	001 - 255	Rotation with increasing speed
6 Laser	000 – 005	No function
	006 - 050	Red, slow rotation
	051 - 100	Red, fast rotation

	101 - 149	Green, slow rotation	
	150 - 199	Green, fast rotation	
	200 - 225	Red + Green, slow rotation	
	226 - 255	Red + Green, fast rotation	
7 **Twinkle Effect** **Internal Programs**	000 – 009	No function	
	010 - 034	Program **1**	
	035 – 058	Program **2**	
	059 – 082	Program **3**	
	083 – 106	Program **4**	
	107 – 130	Program **5**	
	131 – 154	Program **6**	
	155 – 178	Program **7**	
	179 – 202	Program **8**	
	203 – 226	Program **9**	
	227 - 255	Program **10**	
8 **Colors** **for Twinkle Programs CH7**	000 – 012	Color **1**	→ Table page 42
	013 – 024	Color **2**	
	025 – 036	Color **3**	
	037 – 048	Color **4**	
	049 – 060	Color **5**	
	061 – 072	Color **6**	
	073 – 084	Color **7**	
	085 – 096	Color **8**	
	097 – 108	Color **9**	
	109 – 120	Color **10**	
	121 – 132	Color **11**	
	133 – 144	Color **12**	
	145 – 156	Color **13**	
	157 – 168	Color **14**	
	169 – 180	Color **15**	
	181 – 192	Color **16**	
	193 – 204	Color **17**	
	205 – 216	Color **18**	
	217 – 228	Color **19**	
	229 - 255	Color **20**	
9 **Speed of the** **Twinkle Programs CH7**	000	No function	
	001 - 255	Increasing speed	

10-channel mode

Channel	Value	Function
1 **Derby Red**	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
2 **Derby Green**	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
3 **Derby Blue**	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
4 **Derby White**	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
5 **Derby Motor Rotation** **CH1-CH4**	000	No function
	001 - 255	Rotation with increasing speed
6 **Laser**	000 – 005	No function
	006 - 050	Red, slow rotation
	051 - 100	Red, fast rotation
	101 - 149	Green, slow rotation
	150 - 199	Green, fast rotation
	200 - 225	Red + Green, slow rotation
	226 - 255	Red + Green, fast rotation

7 **Twinkle Effect** **Internal Programs**	000 – 009	No function	
	010 - 034	Program **1**	
	035 – 058	Program **2**	
	059 – 082	Program **3**	
	083 – 106	Program **4**	
	107 – 130	Program **5**	
	131 – 154	Program **6**	
	155 – 178	Program **7**	
	179 – 202	Program **8**	
	203 – 226	Program **9**	
	227 - 255	Program **10**	
8 **Colors** **for Twinkle Programs CH7**	000 – 012	Color **1**	→ Table page 42
	013 – 024	Color **2**	
	025 – 036	Color **3**	
	037 – 048	Color **4**	
	049 – 060	Color **5**	
	061 – 072	Color **6**	
	073 – 084	Color **7**	
	085 – 096	Color **8**	
	097 – 108	Color **9**	
	109 – 120	Color **10**	
	121 – 132	Color **11**	
	133 – 144	Color **12**	
	145 – 156	Color **13**	
	157 – 168	Color **14**	
	169 – 180	Color **15**	
	181 – 192	Color **16**	
	193 – 204	Color **17**	
	205 – 216	Color **18**	
	217 – 228	Color **19**	
	229 - 255	Color **20**	
9 **Speed of the** **Twinkle Programs CH7**	000	No function	
	001 - 255	Increasing speed	
10 **Derby Strobe** **CH1-CH4**	000 – 015	No function	
	016 – 031	Red	With increasing speed
	032 – 047	Green	
	048 – 063	Blue	
	064 – 079	White	
	080 – 095	Red/Green	
	096 – 111	Red/Blue	
	112 – 127	Red/White	
	128 – 143	Green/Blue	
	144 – 159	Green/White	
	160 – 175	Blue/White	
	176 – 191	Red/Green/Blue	
	192 – 207	Red/Green/White	
	208 – 223	Red/Blue/White	
	224 – 239	Green/Blue/White	
	240 - 255	Red/Green/Blue/White	

14-channel mode

Channel	Value	Function
1 **Derby Red**	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
2 **Derby Green**	000	No function
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %
3	000	No function

Derby Blue	001 – 255	Intensity 0 – 100 %	
4 **Derby White**	000	No function	
	001 – 255	Intensity 0 – 100 %	
5 **Colors** **for Twinkle Effect**	000 – 015	Blackout	→ Table page 42
	016 – 027	Color **1**	
	028 – 039	Color **2**	
	040 – 051	Color **3**	
	052 – 063	Color **4**	
	064 – 075	Color **5**	
	076 – 087	Color **6**	
	088 – 099	Color **7**	
	100 – 111	Color **8**	
	112 – 123	Color **9**	
	124 – 135	Color **10**	
	136 – 147	Color **11**	
	148 – 159	Color **12**	
	160 – 171	Color **13**	
	172 – 183	Color **14**	
	184 – 195	Color **15**	
	196 – 207	Color **16**	
	208 – 219	Color **17**	
	220 – 231	Color **18**	
	232 – 243	Color **19**	
	244 - 255	Color **20**	
6 **Derby Motor Rotation** **CH1-CH4**	000	No function	
	001 - 255	Rotation with increasing speed	
7 **Laser Red**	000 – 009	No function	
	010 - 255	Increasing speed	
8 **Laser Green**	000 – 009	No function	
	010 - 255	Increasing speed	
9 **Laser Rotation** **CH7-CH8**	000 – 004	Stop	
	005 – 127	Forward rotation	
	128 – 133	Stop	
	134 – 255	Backward rotation	
10 **Twinkle Effect** **Internal Programs**	000 – 009	No function	
	010 - 034	Program **1**	
	035 – 058	Program **2**	
	059 – 082	Program **3**	
	083 – 106	Program **4**	
	107 – 130	Program **5**	
	131 – 154	Program **6**	
	155 – 178	Program **7**	
	179 – 202	Program **8**	
	203 – 226	Program **9**	
	227 - 255	Program **10**	
11 **Colors** **for Twinkle Programs** **CH 10**	000 – 012	Color **1**	→ Table page 42
	013 – 024	Color **2**	
	025 – 036	Color **3**	
	037 – 048	Color **4**	
	049 – 060	Color **5**	
	061 – 072	Color **6**	
	073 – 084	Color **7**	
	085 – 096	Color **8**	
	097 – 108	Color **9**	
	109 – 120	Color **10**	
	121 – 132	Color **11**	
	133 – 144	Color **12**	
	145 – 156	Color **13**	
	157 – 168	Color **14**	

	169 – 180	Color **15**	
	181 – 192	Color **16**	
	193 – 204	Color **17**	
	205 – 216	Color **18**	
	217 – 228	Color **19**	
	229 - 255	Color **20**	
12 **Speed of the** **Twinkle Programs CH 10**	000	No function	
	001 - 255	Increasing speed	
13 **Derby Strobe** **CH1-CH4**	000 – 015	No function	
	016 – 031	Red	With increasing speed
	032 – 047	Green	
	048 – 063	Blue	
	064 – 079	White	
	080 – 095	Red/Green	
	096 – 111	Red/Blue	
	112 – 127	Red/White	
	128 – 143	Green/Blue	
	144 – 159	Green/White	
	160 – 175	Blue/White	
	176 – 191	Red/Green/Blue	
	192 – 207	Red/Green/White	
	208 – 223	Red/Blue/White	
	224 – 239	Green/Blue/White	
	204 - 255	Red/Green/Blue/White	
14 **Twinkle Strobe CH 5**	000	No function	
	001 - 255	Increasing speed	

FIRMWARE UPDATE

The internal software (firmware) of the device can be updated. New versions of the firmware will include new features, bug fixes and the optimization of current processes. Visit the product page at www.eurolite.de for firmware updates and information about the installation procedure.

CLEANING AND MAINTENANCE

The outside of the device should be cleaned periodically to remove contaminants such as dust etc. The lenses, in particular, should be clean to ensure that light will be emitted at maximum brightness.

1 Disconnect the device from power and allow it to cool before cleaning.
2 Clean the surface with a soft lint-free and moistened cloth. Never use alcohol or solvents as these may damage the surface. Make sure that no liquids can enter the device.
3 The device must be dry before reapplying power.

There are no serviceable parts inside. Do not open the housing. Do not try to repair the device by yourself as this may result in damage. Maintenance and service operations are only to be carried out by authorized dealers. Should you need any spare parts, please use genuine parts. Should you have further questions, please contact your dealer.

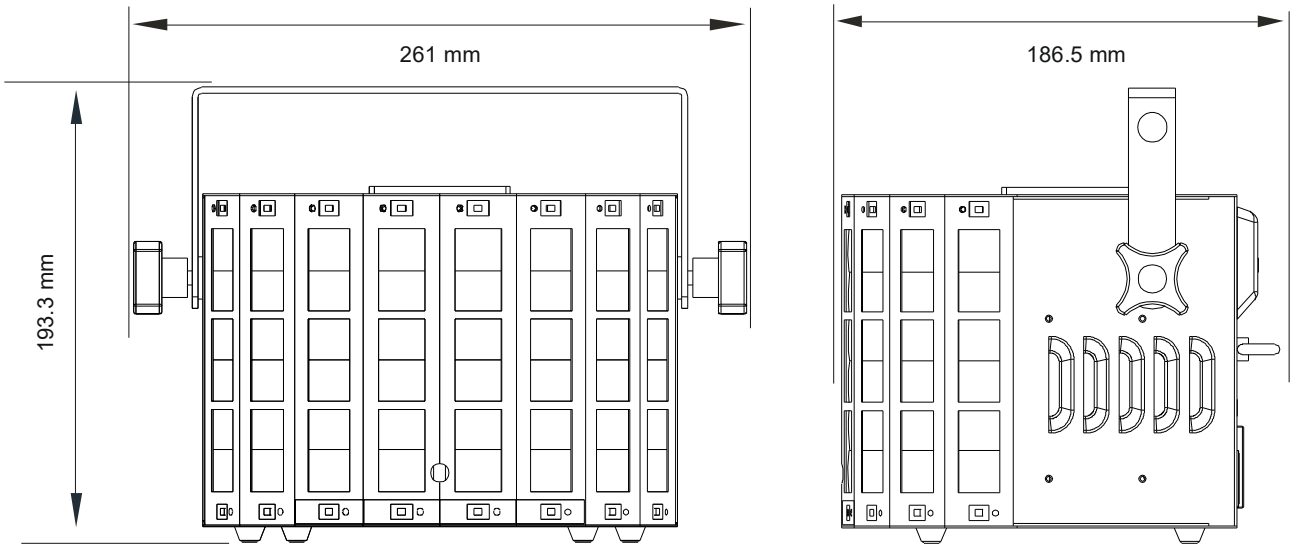
Replacing the fuse

If the fine-wire fuse of the device fuses, only replace the fuse by a fuse of same type and rating.

1 Disconnect the device from power and allow it to cool.
2 Open the fuse holder of the mains connection with a fitting screwdriver.
3 Remove the old fuse from the fuse holder and replace it with a new fuse.
4 Carefully push the fuse holder back into its position before reapplying power.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Power consumption:	40 W
IP classification:	IP20
Protection class:	Protection class I
Power connection:	Mains input via IEC connector (M) mounting version Power supply cord with safety plug
Cable construction:	3 x 0.75 mm² H05VV-F
Device fuse:	5 x 20 mm, T 1.6 A fuse replaceable
Lamp type:	LED lamp
DMX channels:	2; 4; 5; 7; 8, 9; 10; 14
DMX input:	3-pin XLR (M) mounting version
DMX output:	3-pin XLR (F) mounting version Bypass
Cooling:	Cooling fan
Control:	Stand-alone; sound to light via microphone; rotary dial for microphone sensitivity; master/slave function; wireless remote control; DMX; AirW; QuickDMX via USB (optional); W-DMX by wireless solution via USB (optional); CRMX by LumenRadio via USB (optional)
Projection:	Flicker-free
Range:	AirW: range up to 70m with line-of-sight
	Wireless remote control: range up to 30m with line-of-sight
Carrier frequency:	2.4 GHz
Parallel mode:	Max. 1 transmitter in 16 bands
Modulation:	GFSK
DMX fail mode:	Blackout; full on; hold; auto
Housing color:	Black matte
Display type:	Monochrome 4 digit 7-segment LED display
Status LED:	Auto mode, sound mode, DMX, slave mode
USB port:	1 x type A
Material:	Metal, painted
Dimensions:	Width: 26 cm
	Depth: 19 cm
	Height: 19 cm
Weight:	2.0 kg
Noise classification:	Class 2 (slight noise)
Remote control	
Battery:	1 x 12 V 23AE alkaline manganese included
Carrier frequency:	433.92 MHz
Laser	
Laser class:	2M
Laser color:	R/G
Laser module:	Green (G) 35 mW 520nm
	Red (R) 80 mW 650nm
Light effect	
LED type:	4 x 10 W SMD 5050 R/G/B/W
Flash rate:	0.7 - 20 Hz
Strobe (Twinkle-Effekt)	
LED type:	16 x 0.5 W SMD 5050 3in1 TCL RGB



Pin connection:



Accessories

EUROLITE Wireless Remote Control AIR series	No. 50530611
EUROLITE TPC-10 Coupler, silver	No. 59006856
EUROLITE Safety Bond UNV-5 3x600mm up to 5kg silver	No. 58010372
EUROLITE DMX Cable XLR 3-pin 3m black	No. 3022785H
OMNITRONIC IEC Extension 3x1.0 3m black	No. 30235201
FUTURELIGHT WDR USB Wireless DMX Receiver	No. 51834034
EUROLITE QuickDMX USB Wireless Transmitter/Receiver	No. 70064704
EUROLITE QuickDMX Wireless Transmitter/Receiver	No. 70064703
IEC LOCK IEC Power Cable Locking 3x1.0 3m black	No. 30235241
IEC LOCK IEC Extension Locking 3x1.0 3m black	No. 30235251

All information is subject to change without prior notice. © 06.11.2026

eurolite®
Eurolite is a brand of Steinigke Showtechnic GmbH · Andreas-Bauer-Str. 5 · 97297 Waldbüttelbrunn Germany
info@steinigke.de · www.steingke.de/support · D00164266 Version 1.3 Publ. 06/11/2026