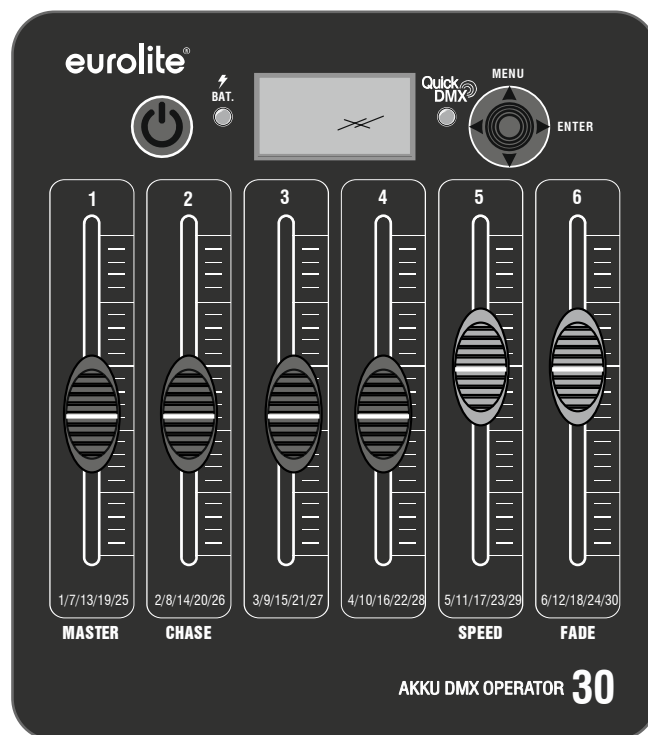


eurolite® **AKKU DMX OPERATOR 30**

DMX Controller



Bedienungsanleitung User Manual

eurolite®

AKKU DMX Operator 30

Akkubetriebener DMX-Controller für 30 Kanäle mit QuickDMX
Battery-operated DMX controller for 30 channels with QuickDMX

No. 70064524

www.eurolite.de

INHALT

EINFÜHRUNG	3
Produktmerkmale	3
Lieferumfang	3
WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE	4
BEDIENELEMENTE UND ANSCHLÜSSE	5
Joystick	5
DMX-VERBINDUNG.....	6
DMX-Kabelverbindung.....	6
Funk-DMX	6
AKKU LADEN	6
MENÜSTRUKTUR.....	7
MANUELLE STEUERUNG	7
Einschaltmodus wählen (Chase/manual).....	7
LAUFLICHTER.....	8
Lauflichter erstellen.....	8
Lauflichter abspielen.....	8
Lauflichter löschen.....	8
WEITERE FUNKTIONEN	9
Energiesparmodus	9
Passwort	9
TECHNISCHE DATEN	10
Steckerbelegung	10

D00164272, Version 1.0, Stand 07/10/2025

Produkt-Updates, Dokumentation, Software und Support erhalten Sie unter www.eurolite.de. Die neueste Version der Bedienungsanleitung finden Sie im Downloadbereich des Produkts.

© 2025 Eurolite. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Dokument darf ohne schriftliche Genehmigung des Copyrightinhabers weder ganz noch teilweise reproduziert werden. Der Inhalt dieses Dokuments kann ohne vorherige Ankündigung modifiziert werden, wenn Änderungen in Methodik, Design oder Herstellung dies erforderlich machen.

Alle in diesem Dokument erwähnten Marken gehören den jeweiligen Eigentümern.

Erleben Sie Eurolite.

Videos zum Produkt, passendes Zubehör, Dokumentation, Firmware- und Software-Updates, Support und News zur Marke. Sie finden all das und vieles mehr auf unserer Website. Besuchen Sie uns auch auf unserem YouTube-Kanal und Facebook.



www.eurolite.de



www.youtube.com/eurolitevideo



www.facebook.com/Eurolitefans

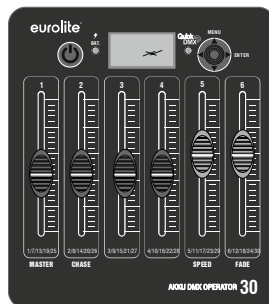
Willkommen bei Eurolite! Schön, dass Sie sich für eines unserer Produkte entschieden haben. Eurolite bietet Ihnen Zugang zur Welt der Showtechnik mit einer weltweit einzigartigen Vielfalt an Produkten sowohl für professionelle Anwender als auch für Einsteiger.

Wenn Sie nachfolgende Hinweise beachten, sind wir sicher, dass Sie über viele Jahre Freude an Ihrem Kauf haben werden. Diese Bedienungsanleitung zeigt Ihnen, wie Sie Ihr neues Produkt von Eurolite installieren, in Betrieb nehmen und nutzen.

Damit Sie sich und andere keinen Gefahren aussetzen, beachten Sie bitte unbedingt alle Sicherheitshinweise und verwenden das Produkt nur wie in dieser Anleitung beschrieben. Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung für weiteren Gebrauch auf und geben Sie sie ggf. an nachfolgende Besitzer weiter.

Produktmerkmale

- Akkubetriebener DMX-Controller für 30 Kanäle
- Kabellose Ansteuerung von DMX-Lichteffektgeräten per QuickDMX (2,4 GHz)
- Kompatibel mit kabelgebundenem DMX: RJ45 zu XLR und USB
- 8 programmierbare Chases mit jeweils 15 Cues
- 6 Kanalfader zur Einstellung des DMX-Werts in 5 Gruppen
- Fader für Master, Chase, Speed und Fade
- Großes OLED-Display



Lieferumfang

- AKKU DMX Operator 30
- Netzteil mit USB-Kabel
- Adapterkabel RJ45 auf XLR
- Diese Bedienungsanleitung

WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE

ACHTUNG!



Betriebsbedingungen

Das Gerät ist für die Benutzung in Innenräumen ausgelegt. Schützen Sie es vor Feuchtigkeit und Nässe.

GEFAHR!



Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten.

- Bitte lesen Sie vor der Verwendung des Produkts diese Bedienungsanleitung. Sie enthält wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb. Bewahren Sie diese Anleitung für weiteren Gebrauch auf.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Bedienungsanleitung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch. Für Folgeschäden wird keine Haftung übernommen.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung und es erlischt jeder Garantieanspruch.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Produkts ist nicht gestattet und hat den Verfall der Garantieleistung zur Folge.
- Um die Gefahr eines elektrischen Schlages zu vermeiden, niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen. Nur an eine vorschriftsmäßige Steckdose anschließen, die der Produktspezifikation entspricht. Die Steckdose muss gut zugänglich sein, damit Sie im Bedarfsfall den Netzstecker schnell ziehen können. Verlegen Sie das Anschlusskabel so, dass es nicht zur Stolperfalle wird.
- **WICHTIG:** Dieses Produkt ist nicht für die Benutzung im Freien geeignet! Nur für den Innenbereich! Nicht in der Nähe von Wasser verwenden! Der ideale Temperaturbereich liegt bei -5 bis +45 °C.
- Niemals das Netzkabel und den -stecker mit nassen Händen berühren, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- Das Produkt ist kein Spielzeug. Halten Sie es vor Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen.
- Das Gerät erfüllt allen erforderlichen Richtlinien der EU und ist deshalb mit **CE** gekennzeichnet.

Bestimmungsgemäße Verwendung

Dieser kompakte Controller dient zur einfachen, drahtlosen Steuerung von Scheinwerfern und anderen DMX-gesteuerten Geräten in Innenräumen (z. B. auf Bühnen). Dank wiederaufladbarem Akku eignet er sich tragbares Handgerät. Das Gehäuse erlaubt auch eine Montage an der Wand. Der integrierte QuickDMX-Funksender arbeitet im ISM-Band im Bereich 2,4 GHz und ist für den Betrieb in den EU- und EFTA-Staaten allgemein zugelassen und anmelde- und gebührenfrei.

Akkuhinweise

- Beschädigen Sie den Akku niemals. Durch Beschädigung der Hülle des Akkus besteht Explosions- und Brandgefahr! Schließen Sie die Kontakte/Anschlüsse des Akkus niemals kurz. Werfen Sie den Akku bzw. das Produkt nicht ins Feuer. Es besteht Explosions- und Brandgefahr!
- Laden Sie den Akku regelmäßig nach, auch wenn das Produkt nicht benötigt wird. Dadurch behält er seine Kapazität bei und er ist mehrere Jahre einsatzbereit und somit sehr robust und langlebig. Eine gewisse Erwärmung beim Ladevorgang ist normal.

Reinigung und Wartung

Das Produkt ist bis auf eine gelegentliche Reinigung für Sie wartungsfrei. Zur Reinigung können Sie ein fusselfreies, angefeuchtetes Tuch verwenden. Niemals Lösungsmittel verwenden. Vor der Reinigung den Netzstecker aus der Steckdose ziehen. Überlassen Sie Reparaturen einem Fachmann.

Informationen zur Entsorgung



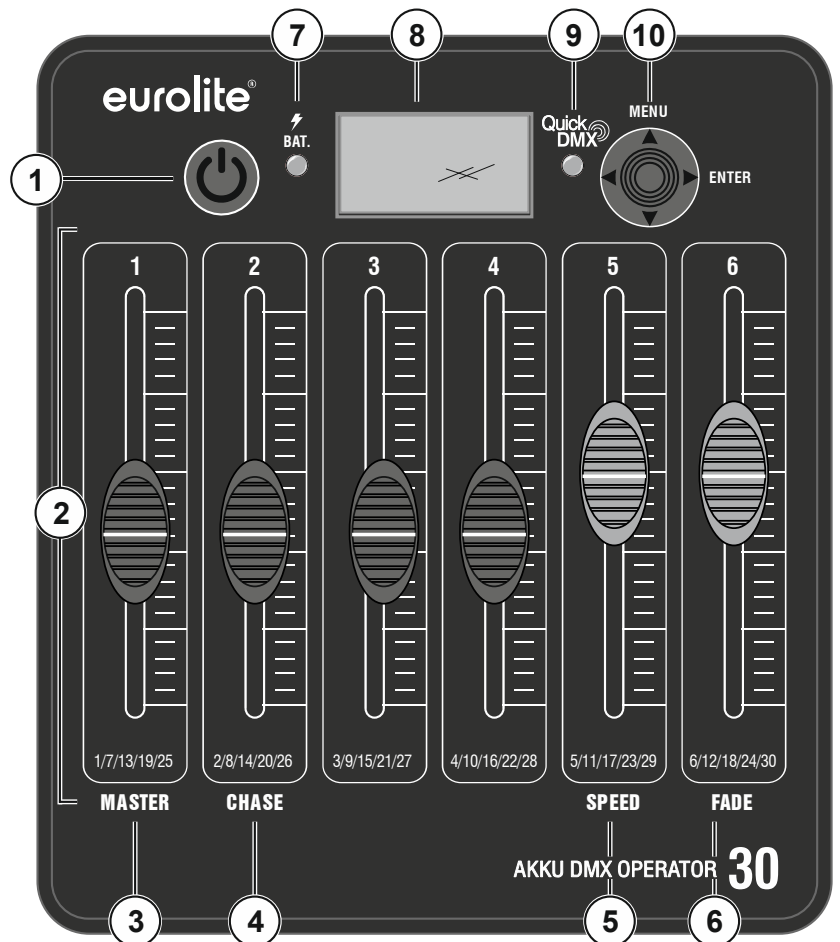
Bitte übergeben Sie das Gerät bzw. die Geräte am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.



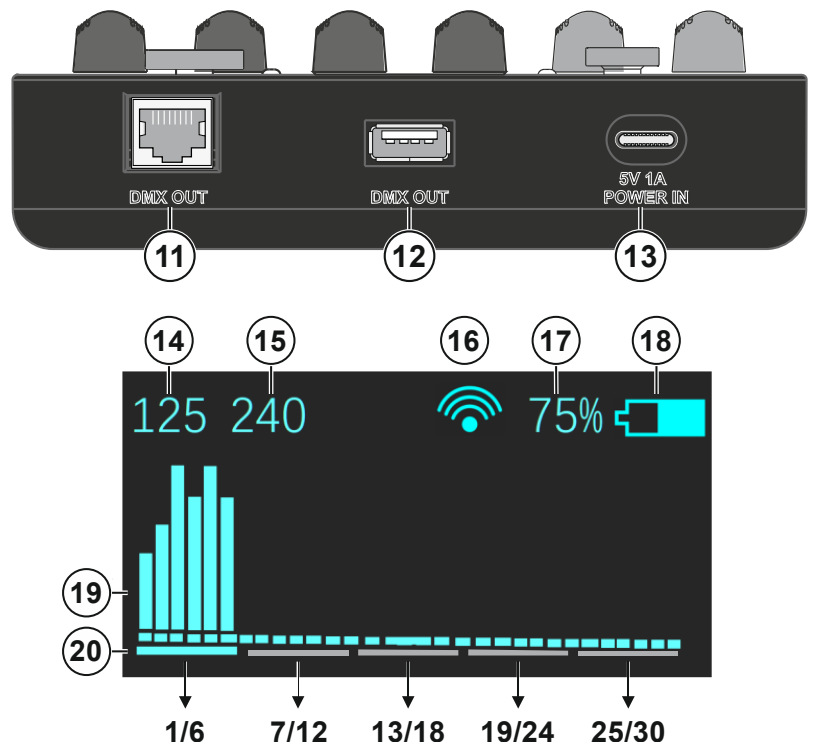
Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

BEDIENELEMENTE UND ANSCHLÜSSE

- 1 Netzschalter
- 2 Kanalfader1-6
- 3 Master-Fader
- 4 Chase-Fader
- 5 Speed-Fader
- 6 Fade-Fader
- 7 Akkuanzeige
- 8 OLED-Anzeige
- 9 QuickDMX-Anzeige
- 10 Joystick
 - Schiebebewegung: Menüeinstellungen
 - Drücken: Übertragungskanal wählen
- 11 DMX-Ausgang RJ45
- 12 DMX-Ausgang USB-A
- 13 Netzanschluss USB-C

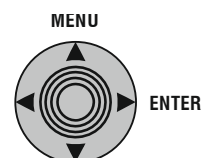


- 14 DMX-Kanal
- 15 DMX-Wert
- 16 QuickDMX-Anzeige
- 17 Akkukapazität in Prozent
- 18 Akkukapazität in Balkenform
- 19 Übersicht der DMX-Kanäle 1-30
- 20 DMX-Kanalgruppe (jew. 6 Kanäle)

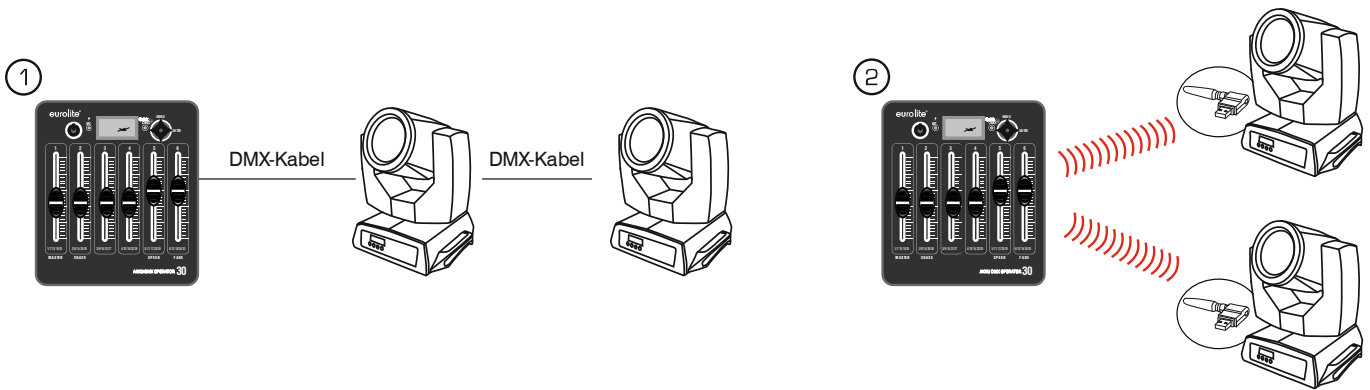


Joystick

Der Joystick erlaubt direkten Zugriff auf alle Steuerfunktionen und die Systemeinstellungen. Dazu muss er in Pfeilrichtung bewegt werden, bis ein Klicken hörbar ist. Bewegen Sie den Joystick nach oben, um das Menü aufzurufen und nach rechts zur Bestätigung. Die Bewegung nach oben und unten ermöglicht das Navigieren und Einstellen der Werte. Mit einer Bewegung nach links kann zurückgesprungen und das Menü verlassen werden. Drücken Sie den Joystick, um den Übertragungskanal zu wechseln.



DMX-VERBINDUNG



DMX-Kabelverbindung

Für eine höhere Betriebssicherheit kann die Lichtanlage verkabelt installiert werden (Abb 1). Verwenden Sie das XLR- auf RJ45-Adapterkabel (im Lieferumfang enthalten) oder ein XLR-USB-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten) und verbinden Sie die DMX-Leitung mit dem ersten DMX-Gerät. Schließen Sie den DMX-Ausgang des ersten Geräts der Kette an den DMX-Eingang des nächsten Geräts an. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind. Besonders bei langen Verbindungskabeln wird empfohlen, die DMX-Leitung durch einen 120-Ω-Abschlussstecker abzuschließen.

Funk-DMX

Der integrierte QuickDMX-Sender kann das Steuersignal an DMX-Geräte drahtlos übertragen, wodurch die aufwändige Verkabelung der Lichtanlage entfällt. Passende Empfänger sind bei einigen Scheinwerfern bereits integriert, bei anderen Geräten können sie nachgerüstet werden (s. Zubehör auf Seite 10).

So richten Sie Funk-DMX ein:

1. Navigieren Sie zu **SETTINGS > WIRELESS > WIRELESS EN.**
2. Wählen Sie die Einstellung "ON" per Rechtsbewegung (►). Damit ist QuickDMX aktiviert.

Das QuickDMX-Symbol im Display leuchtet dauerhaft, wenn QuickDMX aktiviert ist. Andernfalls wird es mit einem Ausrufezeichen eingeblendet.

So wählen Sie den Übertragungskanal:

1. Drücken Sie so oft den Joystick, bis die QuickDMX-LED in der gewünschten Farbe leuchtet. Es sind 6 Kanäle wählbar: Rot, Grün, Blau, Gelb, Cyan, Magenta.

Kurz darauf beginnt die QuickDMX-LED zu blinken und das Gerät sendet das Steuersignal.

2. Stellen Sie die Empfänger auf denselben Kanal ein. Das DMX-Funknetz ist damit aufgebaut und die Geräte sind gekoppelt. Die Zuweisung der Empfänger auf den Controller bleibt auch beim Ausschalten erhalten.

Hinweise

- Um Akkuleistung zu sparen, können Sie den integrierten QuickDMX-Sender abschalten, wenn Sie ihn nicht benötigen. Dazu navigieren Sie zu **SETTINGS > WIRELESS > WIRELESS EN.** Wählen Sie hier die Einstellung "OFF" per Rechtsbewegung (►).
- Wenn Sie die QuickDMX-LED neben dem Display ausschalten möchten, navigieren Sie zu **SETTINGS > WIRELESS > WIRELESS LED.** Wählen Sie hier die Einstellung "OFF" per Rechtsbewegung (►).
- Ab Werk ist die DMX-Adresse standardmäßig auf den Wert "1" eingestellt. In komplexen Installationen können Sie die Adresse ändern. Dazu Navigieren Sie zu **SETTINGS > DMX ADDRESS.** Schieben Sie den Joystick nach oben oder unten (▲ / ▼), um die Adresse einzustellen. Bestätigen Sie die Einstellung mit einer Rechtsbewegung (►).

AKKU LADEN

Um den Akku zu laden, verbinden Sie das Gerät über das Ladekabel mit dem Netzteil und einer Steckdose. Während des Ladens leuchtet die Akkuanzeige (7) Rot. Bei vollständiger Ladung leuchtet sie Grün.

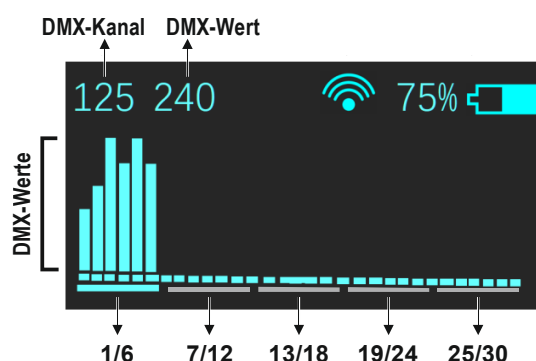
MENÜSTRUKTUR

Ebene 1	Ebene 2	Ebene 3	Ebene 4	Funktion
Effects	ID	0-7		Speicherplatz wählen (Lauflicht-ID)
	Play chase			Lauflicht abspielen
	Edit chase			Lauflicht erstellen
	Delete chase			Lauflicht löschen
Settings	DMX Address			DMX-Adresse ändern (Vorgabewert: 1)
	Wireless	Wireless EN	ON / OFF	QuickDMX an/aus
		Wireless LED	ON / OFF	QuickDMX-Anzeige an/aus
	Power-up	0-7 / manual		Einschaltmodus wählen (Lauflicht-ID od. manueller Modus)
	Display	Screen mode	Logo / On / Off	Energiesparmodus einstellen (Logo / an / aus)
		Screen time	3-255	Zeit (in Sekunden) einstellen für Energiesparmodus
	Password	Password	On / Off	Passwortschutz an/aus
	Set password			Passwort festlegen
Status	Load factory			Werkseinstellungen wiederherstellen
	BAT Voltage			Akkukapazität anzeigen
	Version			Software-Version anzeigen

MANUELLE STEUERUNG

Als Grundeinstellung zeigt das Display nach dem Einschalten die Standardanzeige und Sie befinden sich im manuellen Modus. In dieser Ansicht können Sie direkt mit den Fadern eine Lichtstimmung einstellen ohne diese abzuspeichern.

Schieben Sie den Joystick nach rechts (►), um die DMX-Kanalgruppe zu wählen. Mit jeder Bewegung springen Sie eine Gruppe weiter. Der Cursor am unteren Bildschirmrand zeigt die aktuelle Gruppe an. Der Bargraph darüber zeigt die DMX-Werte zur klaren Übersicht.



Einschaltmodus wählen (Chase/manual)

Der Modus des Controllers nach dem Einschalten lässt sich im Menü festlegen.

So wählen Sie den Modus:

1. Dazu navigieren Sie zu **SETTINGS > POWER-UP**.
2. Wählen Sie hier die ID eines Lauflichts (0-7) oder manual (manueller Modus) per Schiebebewegung nach oben oder unten (▲ / ▼). Bestätigen Sie die Einstellung mit einer Rechtsbewegung (►).

Per Schiebebewegung nach links (◄) springen Sie zurück ins Hauptmenü.

LAUFLICHTER

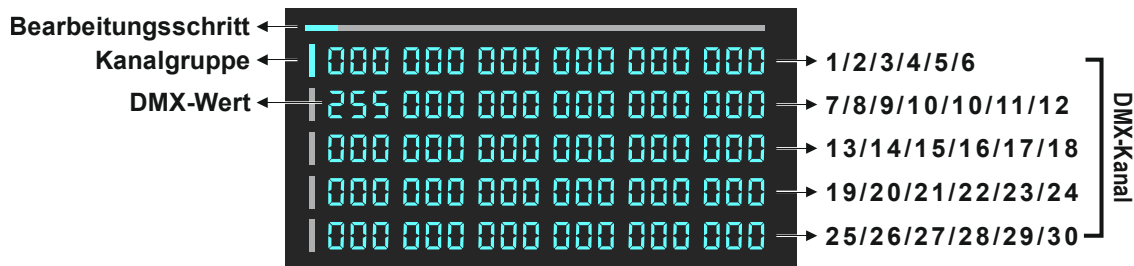
Lauflichter erstellen

Mit diesem Controller können Sie 8 verschiedene Lauflichter (Chases) mit jeweils 15 Schritten erstellen. Die Ablaufgeschwindigkeit und Überblendzeit sind einstellbar.

So erstellen Sie Lauflichter:

1. Navigieren Sie zu **EFFECTS > ID**.
2. Wählen Sie hier den Speicherplatz (0-7) per Schiebebewegung nach oben oder unten (▲ / ▼). Bestätigen Sie die Einstellung mit einer Rechtsbewegung (►).
3. Navigieren Sie danach zu **EDIT CHASE**. Das Display wechselt in den Programmiermodus.

Beispiel: DMX-Kanal 7, DMX-Wert 255



4. Wählen Sie hier den DMX-Kanal per Schiebebewegung nach unten (▼). Mit jeder Bewegung springen Sie eine Zeile weiter in die nächste Kanalgruppe. Der Cursor am linken Bildschirmrand zeigt die aktuelle Position.
5. Stellen Sie die gewünschten DMX-Werte für Ihre erste Lichtstimmung mit den Fadern ein.
6. Springen Sie zum nächsten Schritt per Schiebebewegung nach rechts (►) und erstellen Sie eine weitere Lichtstimmung nach obigem Prinzip. Bis zu 15 Schritte sind möglich. Wenn Sie den Joystick nach links bewegen (◄), springen Sie einen Schritt zurück und löschen damit den aktuellen Schritt.

Per Schiebebewegung nach oben (▲) springen Sie zurück ins Effects-Menü.

Lauflichter abspielen

Methode 1

1. Navigieren Sie zu **EFFECTS > ID**.
2. Wählen Sie hier den Speicherplatz (0-7) per Schiebebewegung nach oben oder unten (▲ / ▼). Bestätigen Sie die Einstellung mit einer Rechtsbewegung (►).
3. Navigieren Sie danach zu **PLAY CHASE** und bestätigen Sie mit einer Rechtsbewegung (►).
4. Wählen Sie die gewünschte Ablaufgeschwindigkeit mit dem **SPEED**-Fader.
5. Wählen Sie die gewünschte Überblendzeit zwischen den einzelnen Schritten mit dem **FADE**-Fader.

Per Schiebebewegung nach links (◄) springen Sie zurück ins Effects-Menü.

Methode 2

1. Navigieren Sie zu **EFFECTS > PLAY CHASE** und bestätigen Sie mit einer Rechtsbewegung (►).
2. Stellen Sie mit **MASTER**-Fader die gewünschte Gesamthelligkeit ein.
3. Wählen Sie mit dem **CHASE**-Fader das gewünschte Lauflicht (ID 0-7).
4. Wählen Sie die gewünschte Ablaufgeschwindigkeit mit dem **SPEED**-Fader.
5. Wählen Sie die gewünschte Überblendzeit zwischen den einzelnen Schritten mit dem **FADE**-Fader.

Per Schiebebewegung nach links (◄) springen Sie zurück ins Effects-Menü.

Lauflichter löschen

So löschen Sie ein Lauflicht:

1. Navigieren Sie zu **EFFECTS > ID**.
2. Wählen Sie hier den zu löschenden Speicherplatz (0-7) per Schiebebewegung nach oben oder unten (▲ / ▼). Bestätigen Sie die Einstellung mit einer Rechtsbewegung (►).
3. Navigieren Sie zu **DELETE CHASE** und bestätigen Sie mit einer Rechtsbewegung (►).

Achtung! Dieser Schritt kann nicht rückgängig gemacht werden.

Energiesparmodus

Um Akkuleistung zu sparen, können Sie die OLED-Anzeige automatisch abschalten, nachdem eine bestimmte Zeit lang keine Bedienung stattgefunden hat.

So stellen Sie den Energiesparmodus ein:

1. Navigieren Sie zu **SETTINGS > DISPLAY > SCREEN MODE**.
2. Wählen Sie hier die Einstellung "ON", "OFF" oder "LOGO" per Rechtsbewegung (▶).
3. Navigieren Sie zu **SCREEN TIME**.
4. Wählen Sie Ihre Zeit zwischen 3 bis 255 Sekunden per Schiebewegung nach oben oder unten (▲ / ▼). Bestätigen Sie die Einstellung mit einer Rechtsbewegung (▶).

Per Schiebewegung nach links (◀) springen Sie zurück ins Hauptmenü.

Passwort

Um zu verhindern, dass unbefugte Personen das Gerät manipulieren, können Sie ein Passwort festlegen.

So legen Sie ein Passwort fest:

1. Navigieren Sie zu **SETTINGS > PASSWORD**.
2. Wählen Sie hier die Einstellung "ON" oder "OFF" per Rechtsbewegung (▶).
3. Navigieren Sie zu **SET PASSWORD**.
4. Geben Sie das Standard-Passwort per Schiebewegung ein: ▲ > ▼ > ▲ > ▼.
5. Jetzt können Sie mit dem Joystick Ihr eigenes Passwort erstellen.

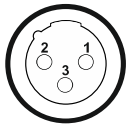
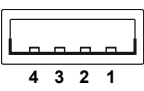
Per Schiebewegung nach links (◀) springen Sie zurück ins Hauptmenü.

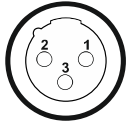
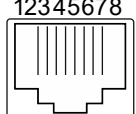
TECHNISCHE DATEN

Stromversorgung:	5V DC 1000 mA
Gesamtanschlusswert:	Ca. 5 W
Stromanschluss:	USB-C, Netzteil beiliegend
Akkutyp:	1 x Lithium-Ion 3,6 V, 2600 mAh, 9,36 Wh
Akku:	Betriebsdauer bis zu 9h
	Ladedauer 3,5h über USB
Programme:	Programmierbare 8 Chases mit jeweils 15 Cues
DMX-Kanäle:	30
DMX-Ausgang:	1 x USB, Typ A
	1 x RJ-45
Reichweite:	QuickDMX: bis zu 200m im Freien
Trägerfrequenz:	2,4 GHz
Modulation:	GFSK
Maße (LxBxH):	145 x 130 x 40 mm
Gewicht:	0,44 kg
Zubehör:	EUROLITE QuickDMX USB Funksender/Empfänger, Best.-Nr. 70064704

Technische Daten können im Zuge der Weiterentwicklung des Produkts ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Steckerbelegung

XLR auf USB		Funktion	XLR	verbinden mit	USB
		Masse	Pin 1	►	Pin 4
		Signal -	Pin 2	►	Pin 2
		Signal +	Pin 3	►	Pin 3

XLR auf RJ45		Funktion	XLR	verbinden mit	USB
	12345678 	Masse	Pin 1	►	Pin 7 & 8
		Signal -	Pin 2	►	Pin 2, 4 & 6
		Signal +	Pin 3	►	Pin 1, 3 & 5

Verbinden Sie bei der Anfertigung eigener Kabel niemals die Abschirmung des Kabels mit dem Massekontakt des Steckers und achten Sie immer darauf, dass die Abschirmung nicht mit dem Aluminium- oder Metallgehäuse des Steckers in Berührung kommt. Wenn die Abschirmung mit der Erde verbunden ist, kann dies zu Kurzschlüssen und Fehlfunktionen des Systems führen.

CONTENTS

INTRODUCTION.....	12
Product features	12
Package contents	12
IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS	13
OPERATING ELEMENTS AND CONNECTIONS.....	14
Joystick	14
DMX CONNECTION	15
DMX cable connection.....	15
Wireless DMX.....	15
BATTERY CHARGING.....	15
MENU STRUCTURE	16
MANUAL CONTROL.....	16
Power-up mode (chase/manual)	16
CHASES	17
Programming chases	17
Playing chases.....	17
Deleting chases	17
ADVANCED FUNCTIONS.....	18
Password	18
TECHNICAL SPECIFICATIONS	19
Pin connection	19

D00164272, version 1.0, publ. 07/10/2025

For product updates, documentation, software and support please visit www.eurolite.de. You can find the latest version of this user manual in the product's download section.

© 2025 Eurolite. All rights reserved.

No part of this document may be reproduced in any form without the written permission of the copyright owner. The contents of this document are subject to revision without notice due to continued progress in methodology, design, and manufacturing. Eurolite shall have no liability for any error or damage of any kind resulting from the use of this document.

All trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

INTRODUCTION

Experience Eurolite.

Product videos, suitable accessories, firmware and software updates, documentation and the latest news about the brand. You will find this and much more on our website. You are also welcome to visit our YouTube channel and find us on Facebook.



www.eurolite.de



www.youtube.com/eurolitevideo



www.facebook.com/Eurolitefans

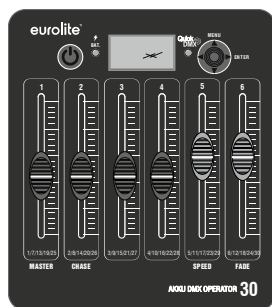
Welcome to Eurolite! Thank you for choosing one of our products. Eurolite is your connection to the world of show with an unparalleled variety of products, both for professionals and beginners.

If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this product for a long period of time. This user manual will show you how to install, set up and operate your new Eurolite product.

Users of this product are recommended to carefully read all warnings in order to protect yourself and others from damage. Please keep this manual for future needs and pass it on to further owners.

Product features

- Battery-operated DMX controller for 30 channels with QuickDMX
- Wireless control of DMX fixtures via QuickDMX (2.4 GHz)
- Compatible with wire-based DMX: RJ45 to XLR and USB
- 8 programmable chases with 15 cues each
- 6 channel faders for adjusting the DMX values in 5 groups
- Master, chase, speed and fade fader
- Large OLED display



Package contents

- AKKU DMX Operator 30
- Power adapter with USB cable
- Adapter cable RJ45 to XLR
- These instructions

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS

CAUTION!



Operating conditions

This device has been designed for indoor use only. Keep this device away from rain and moisture.

DANGER!



Electric shock caused by short-circuit

Be careful with your operations. With a dangerous voltage you can suffer a dangerous electric shock when touching the wires!

- Please read these operating instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of your product. Please keep them for future reference.
- Only use the product according to the instructions given herein. Damages due to failure to follow these operating instructions will void the warranty! We do not assume any liability for any resulting damage.
- We do not assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions. In such cases, the warranty/guarantee will be null and void.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the product are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.
- To reduce the risk of electric shock, do not open any part of the product. Only connect the product to a proper wall socket that complies with the product specification voltage. The mains outlet must be easily accessible so that you can unplug the device quickly if need be. Run the mains cable in such a way that it cannot be tripped over.
- **IMPORTANT:** This product is not an outdoor product! Only for indoor use! Do not use this device near water. The recommended temperature range is -5 to +45 °C.
- Do not touch the power cord and connectors with wet hands as it may cause electric shock.
- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly.
- This unit corresponds to all required directives of the EU and is therefore marked with **CE**.

Intended use

This compact controller is designed for easy, wireless control of spotlights and other DMX-controlled devices indoors (e.g. on stages). Thanks to its rechargeable battery, it is suitable for use as a portable handheld device. The housing also allows for wall mounting. The integrated QuickDMX transmitter operates in the 2.4 GHz ISM range and is license-free and generally approved for operation in EU and EFTA countries.

About batteries

- Never damage the rechargeable battery. Damaging the casing of the rechargeable battery might cause an explosion or a fire! Never short-circuit the contacts of the rechargeable battery. Do not throw the rechargeable battery or the product into fire. There is a danger of fire and explosion!
- Charge the rechargeable battery regularly, even if you are not using the product. If regularly recharged, the battery retains its capacity and is ready to for use for several years and thus extremely robust and long-lived. It is normal that a certain amount of heat is generated during charging.

Cleaning and maintenance

The product is maintenance-free, except for occasional cleaning. You can use a lint-free, slightly dampened cloth for cleaning. Never use solvents. Disconnect the product from the power source before cleaning. Refer all servicing to qualified personnel.

Disposal of old equipment



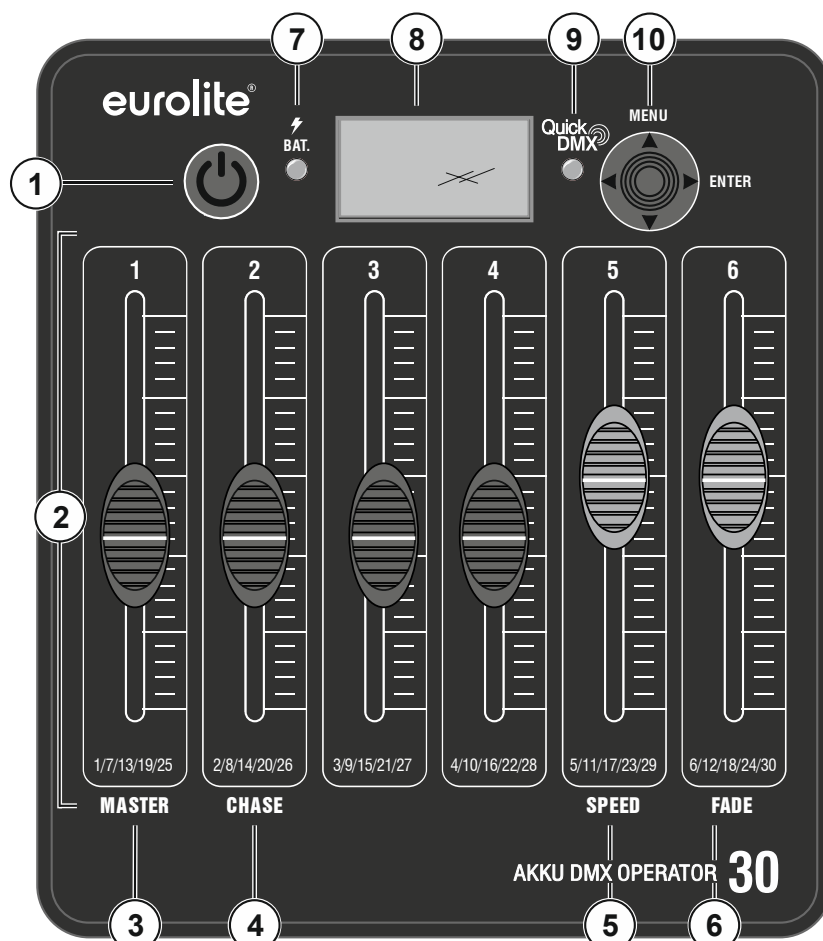
When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information. Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.



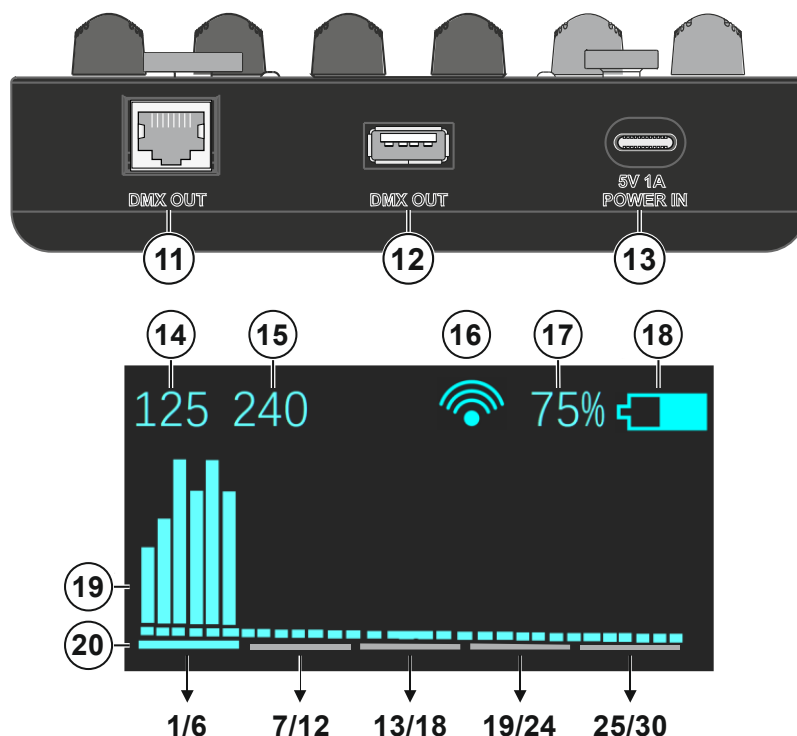
You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

OPERATING ELEMENTS AND CONNECTIONS

- 1 Power on/off
- 2 Channel fader 1-6
- 3 Master fader
- 4 Chase fader
- 5 Speed fader
- 6 Fade fader
- 7 Battery indicator
- 8 OLED display
- 9 QuickDMX indicator
- 10 Joystick
 - Sliding motion: menu settings
 - Press: select transmission channel
- 11 DMX output RJ45
- 12 DMX output USB-A
- 13 Power input USB-C

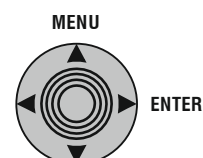


- 14 DMX channel
- 15 DMX value
- 16 QuickDMX indicator
- 17 Battery capacity (percentage)
- 18 Battery capacity (bars)
- 19 Overview of DMX channels 1-30
- 20 DMX channel group (6 channels each)

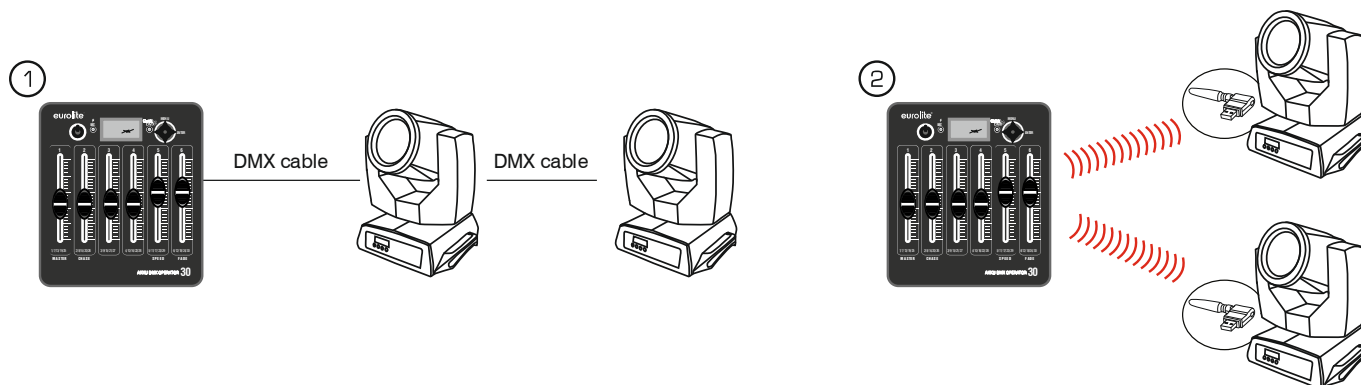


Joystick

The joystick allows direct access to all control functions and system settings. To select a function, move it in the direction of the arrow until you hear a click. Move the joystick up to open the menu and to the right to confirm. Moving it up and down allows you to navigate and adjust the values. Moving it to the left allows you to jump back and exit the menu. Press the joystick to change the transmission channel.



DMX CONNECTION



DMX cable connection

For greater operational reliability, the lighting installation can be wired (Fig. 1). Use the XLR to RJ45 adapter cable (included) or an XLR to USB cable (not included) and connect the DMX cable to the first DMX device. Connect the DMX output of the first device in the chain to the DMX input of the next device. Always connect one output to the input of the next device until all devices are connected. Especially with long connection cables, it is recommended to terminate the DMX cable with a 120 Ω terminator plug.

Wireless DMX

The integrated QuickDMX transmitter can send the control signal to DMX devices wirelessly, eliminating the need for complex wiring setups. Suitable receivers are already integrated in some spotlights, while others can be retrofitted (s. accessories on page 19).

To setup wireless DMX:

1. Navigate to **SETTINGS > WIRELESS > WIRELESS EN**.
2. To activate QuickDMX, select "ON" by moving the joystick to the right (►)

The QuickDMX icon on the display lights up constantly when QuickDMX is activated. Otherwise, it will be displayed with an exclamation mark.

To select the transmission channel:

1. Press the joystick repeatedly until the desired color is displayed by the QuickDMX LED. There are 6 channels to choose from: red, green, blue, yellow, cyan, magenta.
2. Shortly thereafter, the QuickDMX LED begins to flash and the device transmits the control signal.
3. Set the receivers to the same channel. The wireless DMX network is now set up and the devices are paired. The assignment of the receivers to the controller remains unchanged even when the power is turned off.

Notes

- To save battery power, you can turn off the integrated QuickDMX transmitter when you don't need it. To do this, navigate to **SETTINGS > WIRELESS > WIRELESS EN** and select "OFF" by moving the joystick to the right (►).
- To turn off the QuickDMX LED next to the display, navigate to **SETTINGS > WIRELESS > WIRELESS LED** and select "OFF" by moving the joystick to the right (►).
- You can change the DMX address in complex installations. To do this, navigate to **SETTINGS > DMX ADDRESS**. Move the joystick up or down (▲ / ▼) to set the address. Confirm the setting by moving the joystick to the right (►).

BATTERY CHARGING

To charge the battery, connect the device to the power adapter and a power outlet using the charging cable. The battery indicator (7) lights up red during charging. When fully charged, it lights up green.

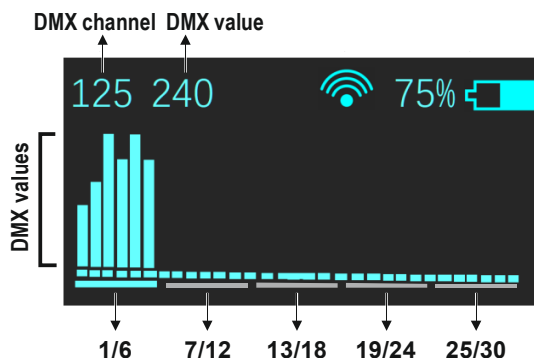
MENU STRUCTURE

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Function
Effects	ID	0-7		Select chase ID number
	Play chase			Play chase
	Edit chase			Edit chase
	Delete chase			Delete chase
Settings	DMX Address			Set DMX address for the controller (default: 1)
	Wireless	Wireless EN	ON / OFF	Enable or disable QuickDMX
		Wireless LED	ON / OFF	Enable or disable QuickDMX indicator
	Power-up	0-7 / manual		Select chase ID or manual mode after switching on
	Display	Screen mode	Logo / On / Off	Select screen mode, when controller is not used
		Screen time	3-255	Select time (in seconds) to turn on screen saver mode
	Password	Password	On / Off	Enable or disable controller with password protection
	Set password			Set password
Status	Load factory			Restore factory settings
	BAT Voltage			Shows current battery voltage
	Version			Shows software version

MANUAL CONTROL

As a basic setting, the display shows the standard screen after switching on, and you are in manual mode. In this view, you can use the faders to set a lighting scene directly without saving it.

Move the joystick to the right (►) to select the DMX channel group. Each time you move the joystick, you jump to the next group. The cursor at the bottom of the screen indicates the current group. The bar graph above it shows the DMX values for a clear overview.



Power-up mode (chase/manual)

The mode of the controller after switching on can be set in the menu.

To set the mode:

1. Navigate to **SETTINGS > POWER-UP**.
2. Select a chase ID (0-7) or manual mode by moving the joystick up or down (▲ / ▼). Confirm your setting by moving the joystick to the right (►).

Move the joystick to the left (◀) to return to the main menu.

CHASES

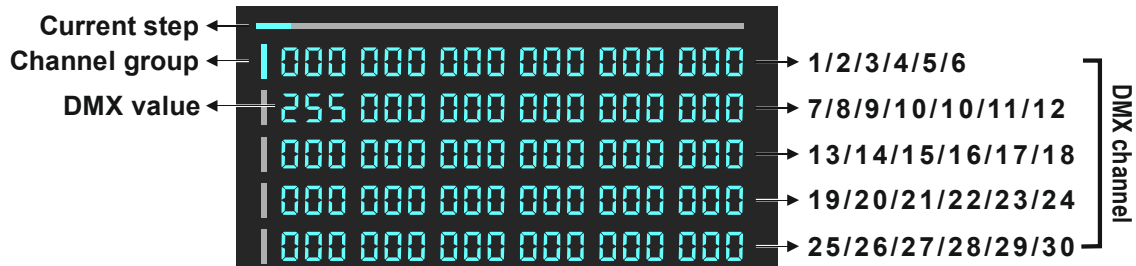
Programming chases

With this controller, you can create 8 different chases with 15 steps each. The running speed and fade time are adjustable.

To program chases:

1. Navigate to **EFFECTS > ID**.
2. Select a memory location (0-7) by moving the joystick up or down (▲ / ▼). Confirm your setting by moving the joystick to the right (►).
3. Then navigate to **EDIT CHASE**. The display switches to programming mode.

Example: DMX channel 7, DMX value 255



4. Select the DMX channel by moving the joystick down (▼). Each time you move the joystick, you'll jump one line further into the next channel group. The cursor on the left side of the screen shows the current position.
5. Set the desired DMX values for your first lighting scene using the faders.
6. Select the next step by moving the joystick to the right (►) and create another lighting scene using the same principle as above. Up to 15 steps are possible. If you move the joystick to the left (◄), you will jump back one step and delete the current step.

Move the joystick up (▲) to return to the main menu.

Playing chases

Method 1

1. Navigate to **EFFECTS > ID**.
2. Select the desired chase ID (0-7) by moving the joystick up or down (▲ / ▼). Confirm your setting by moving the joystick to the right (►).
3. Navigate to **PLAY CHASE** and confirm by moving the joystick to the right (►).
4. Set the desired running speed using the **SPEED** fader.
5. Set the desired fade time between each step with the **FADE** fader.

Move the joystick to the left (◄) to return to the effects menu.

Method 2

1. Navigate to **EFFECTS > PLAY CHASE** and confirm by moving the joystick to the right (►).
2. Set the overall brightness with **MASTER** fader.
3. Select the desired chase ID (0-7) with the **CHASE** fader.
4. Set the desired running speed using the **SPEED** fader.
5. Set the desired fade time between each step with the **FADE** fader.

Move the joystick to the left (◄) to return to the effects menu.

Deleting chases

To delete a chase:

1. Navigate to **EFFECTS > ID**.
2. Select the chase ID (0-7) to be deleted by moving the joystick up or down (▲ / ▼). Confirm your setting by moving the joystick to the right (►).
3. Navigate to **DELETE CHASE** and confirm by moving the joystick to the right (►).

Caution! This step cannot be undone.

ADVANCED FUNCTIONS

Power saving mode

To save battery power, you can automatically switch off the OLED display after a certain period of inactivity.

To set power saving mode:

1. Navigate to **SETTINGS > DISPLAY > SCREEN MODE**.
2. Select "ON", "OFF" or "LOGO" by moving the joystick to the right (▶).
3. Navigate to **SCREEN TIME**.
4. Set your time between 3 and 255 seconds by moving the joystick up or down (▲ / ▼). Confirm your setting by moving the joystick to the right (▶).

Move the joystick to the left (◀) to return to the main menu.

Password

To prevent unauthorized persons from tampering with the device, you can set a password.

To set a password:

1. Navigate to **SETTINGS > PASSWORD**.
2. Select "ON" or "OFF" by moving the joystick to the right (▶).
3. Navigate to **SET PASSWORD**.
4. Enter the default password by moving the joystick: ▲ > ▼ > ▲ > ▼.
5. Now you can use the joystick to create your own password.

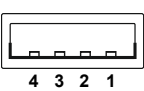
Move the joystick to the left (◀) to return to the main menu.

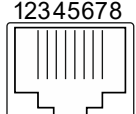
TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:	5V DC 1000 mA
Power consumption:	~ 5 W
Power connection:	USB-C, power adapter included
Battery pack type:	1 x lithium ion 3.6 V, 2600 mAh, 9.36 Wh
Battery pack:	Battery operation up to 9h
	Recharging time 3.5h via USB
DMX channels:	30
DMX512 output:	1 x USB, type A
	1 x RJ-45
Range:	QuickDMX: range up to 200m in the open air
Carrier frequency:	2.4 GHz
Modulation:	GFSK
Control:	DMX or QuickDMX via USB-A (optional)
Dimensions (LxWxH):	145 x 130 x 40 mm
Weight:	0.44 kg
Accessory:	EUROLITE QuickDMX USB Wireless Transmitter/Receiver, No. 70064704

Specifications are subject to change without notice due to product improvements.

Pin connection

XLR to USB		Function	XLR	connect to	USB
		Ground	Pin 1	►	Pin 4
		Signal -	Pin 2	►	Pin 2
		Signal +	Pin 3	►	Pin 3

XLR to RJ45		Function	XLR	connect to	USB
	12345678 	Ground	Pin 1	►	Pin 7 & 8
		Signal -	Pin 2	►	Pin 2, 4 & 6
		Signal +	Pin 3	►	Pin 1, 3 & 5

When fabricating your own cables, never connect the shielding of the cable to the ground contact of the plug, and always make certain that the shielding does not come into contact with the aluminum or metal housing of the plug. If the shielding is connected to the ground, this can lead to short-circuiting and system malfunctions.

eurolite®

Eurolite is a brand of Steinigke Showtechnic GmbH · Andreas-Bauer-Str. 5 · 97297 Waldbüttelbrunn Germany
info@steinigke.de · www.steingke.de/support · D00164272 Version 1.0 Publ. 07/10/2025

