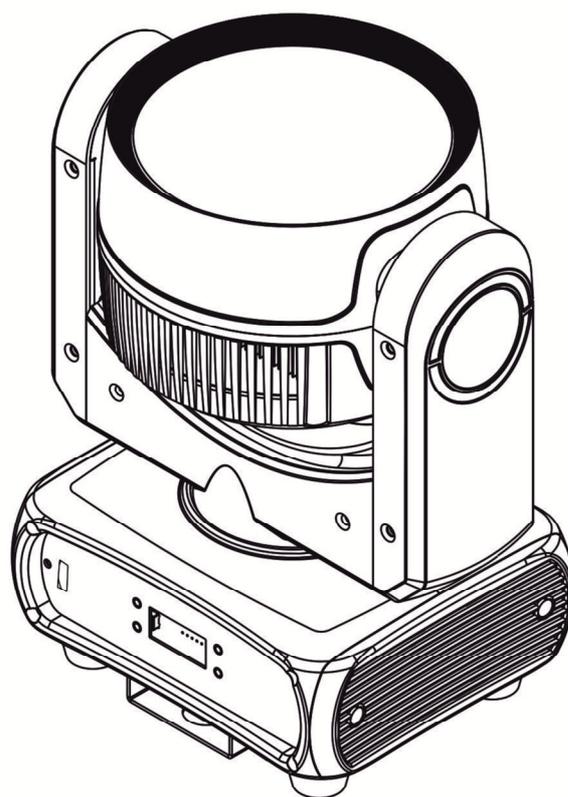


eurolite®
LED
TMH-W120
Hypno Moving-Head Wash



Bedienungsanleitung
User manual

eurolite®

LED TMH-W120 Hypno Moving Head Wash

Kompakter LED-Moving-Head Wash mit 120 W-**RGB/WW**-LED und Hintergrundbeleuchtung durch **RGB-Hypno-Ring**
Compact LED Moving Head wash with 120 W **RGB/WW** LED and backlighting via **RGB hypno ring**



No. 51785928

www.eurolite.de

Inhaltsverzeichnis/Table of contents

Deutsch

EINFÜHRUNG	4
Produktmerkmale	5
SICHERHEITSHINWEISE	6
GERÄTEBESCHREIBUNG	8
INSTALLATION	9
Gerätemontage	9
ANSCHLÜSSE	10
Anschluss an den DMX512-Controller / Verbindung Gerät – Gerät	10
DMX512-Ansteuerung	10
Drahtlose DMX-Übertragung	10
NETZANSCHLUSS	11
BEDIENUNG	11
Standalone-Betrieb	11
Master/Slave-Betrieb	11
Control Board	12
DMX-Betrieb	14
Funktionen im DMX-Betrieb	14
REINIGUNG UND WARTUNG	17
Sicherungswechsel	17
UMWELTSCHUTZ	18
TECHNISCHE DATEN	18
Zubehör	19

English

INTRODUCTION	20
Product features	21
SAFETY INSTRUCTIONS	22
DESCRIPTION OF THE DEVICE	24
INSTALLATION	25
Rigging	25
CONNECTIONS	26
DMX512 connection / connection between fixtures	26
DMX512 control	26
Wireless DMX transmission	26
POWER SUPPLY	27
OPERATION	27
Stand-alone operation	27
Master/Slave operation	27
Control Board	28
DMX operation	30
Functions in DMX mode	30
CLEANING AND MAINTENANCE	33
Replacing the fuse	33
PROTECTING THE ENVIRONMENT	34
TECHNICAL SPECIFICATIONS	34
Accessories	35

Diese Bedienungsanleitung gilt für die Artikelnummer 51785928
This user manual is valid for the article number 51785928

**Das neueste Update dieser Bedienungsanleitung finden Sie im Internet unter:
You can find the latest update of this user manual on the Internet under:**

www.eurolite.de

BEDIENUNGSANLEITUNG

eurolite®

LED TMH-W120 HYPNO Moving-Head Wash



GEFAHR! Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten. Öffnen Sie das Gerät niemals und schützen Sie es vor Feuchtigkeit und Nässe.



Lesen Sie vor der Verwendung des Geräts diese Bedienungsanleitung. Sie erhalten dadurch wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb.

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen

- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten
- die Bedienungsanleitung als Teil des Produkts betrachten
- die Bedienungsanleitung während der Lebensdauer des Produkts behalten
- die Bedienungsanleitung an jeden nachfolgenden Besitzer oder Benutzer des Produkts weitergeben
- sich die letzte Version der Anleitung im Internet herunterladen

EINFÜHRUNG

Wir freuen uns, dass Sie sich für eines unserer Produkte entschieden haben. Wenn Sie nachfolgende Hinweise beachten, sind wir sicher, dass Sie lange Zeit Freude an Ihrem Kauf haben werden.

Produktmerkmale

Kompakter LED-Moving-Head Wash mit 120-W-RGB/WW-LED und Hintergrundbeleuchtung durch RGB-Hypno-Ring

- 1 leistungsstarke LED 120 W COB (Chip-on-board) 4in1 QCL RGB/WW (homogene Farbmischung)
- 26 leistungsstarke LEDs 0,2 W SMD 5050 3in1 TCL RGB (homogene Farbmischung)
- Positionierung innerhalb 540° PAN, 200° TILT
- Exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung)
- Dimmer; Dimmerkurven einstellbar
- Wash-Effekt
- Integriertes Showprogramm
- Die Gerätekühlung erfolgt über Lüfter temperaturgeregelt im Kopf; Lüfter geräuscharm in der Base
- Ansteuerbar über Stand-alone; Musiksteuerung über Mikrofon; DMX; QuickDMX über USB (optional); CRMX by LumenRadio über USB (optional); W-DMX by Wireless Solution über USB (optional); Master/Slave Funktion
- Flimmerfrei
- DMX-Ausfallmodus (Hold; Null)
- Mit einem Abstrahlwinkel von 11°
- Mit Omega-Bügel
- 4-stelliges 7-Segment-LED Display
- 4 Gummifüße
- Netzeingang und Netzausgang zum einfachen Zusammenschalten von bis zu 8 Geräten

Lieferumfang

- 1 x Movinglight, 1 x Bedienungsanleitung, 1 x Netzkabel/Stromkabel, 1 x Omega-Bügel

SICHERHEITSHINWEISE



WARNUNG!

Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie das Produkt nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt.



GEFAHR! Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen. Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.

Verwendungszweck

- Bei diesem Gerät handelt es sich um einen kopfbewegten LED-Effektstrahler, mit dem sich dekorative Lichteffekte erzeugen lassen. Das Gerät ist für professionelle Anwendungen im Bereich der Veranstaltungstechnik vorgesehen (z. B. auf Bühnen). Es ist nicht für die Raumbelichtung in Haushalten geeignet.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Anleitung verursacht werden, erlischt der Gewährleistungsanspruch. Für Folgeschäden wird keine Haftung übernommen.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung und es erlischt jeder Gewährleistungsanspruch.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Geräts nicht gestattet und hat den Verfall der Gewährleistung zur Folge.

Gefahr durch Elektrizität

- Das Gerät ist nur zur Verwendung im Innenbereich geeignet. Benutzen Sie es nicht im Freien. Setzen Sie es niemals Regen oder Feuchtigkeit aus. Bewahren Sie es nicht in feuchten Räumen auf.
- Um Stromschläge zu vermeiden, niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile.
- Schließen Sie das Gerät nur an eine vorschriftsmäßig installierte Steckdose an, deren Spannung und Frequenz mit dem Typenschild des Geräts genau übereinstimmt und die über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Wenn der Netzstecker mit einem Schutzkontakt ausgestattet ist, muss er an eine Steckdose mit Schutzleiter angeschlossen werden. Deaktivieren Sie niemals den Schutzleiter eines Netzkabels. Nichtbeachtung kann zu Schäden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.
- Die Steckdose muss gut zugänglich sein, damit Sie im Bedarfsfall den Netzstecker schnell ziehen können.
- Fassen Sie den Netzstecker niemals mit nassen Händen an, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- Das Netzkabel darf nicht geknickt oder gequetscht werden. Halten Sie es von heißen Oberflächen und scharfen Kanten fern.
- Ziehen Sie den Netzstecker nie am Kabel aus der Steckdose, fassen Sie immer am Stecker an.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz bei längerem Nichtgebrauch, bevor Sie es reinigen und wenn Gewitter auftreten.
- Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, direktem Sonnenlicht, Tropf- oder Spritzwasser, starken Vibrationen sowie hohen mechanischen Beanspruchungen aus.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände sowie offene Brandquellen wie brennende Kerzen auf oder direkt neben dem Gerät ab.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Gegenstände in das Gerät fallen können, insbesondere Metallteile.
- Lassen Sie Reparaturen am Gerät oder am Netzkabel nur von qualifiziertem Fachpersonal durchführen. Reparaturen müssen durchgeführt werden, wenn sichtbare Schäden am Gerät oder am Netzkabel vorhanden sind, Flüssigkeiten oder Objekte in das Gerät gelangt sind, das Gerät Regen ausgesetzt war, das Gerät heruntergefallen ist oder wenn Funktionsstörungen auftreten.
- Die Reinigung beschränkt sich auf die Oberfläche. Dabei darf keine Feuchtigkeit in Anschlussräume oder an Netzspannung führende Teile gelangen. Wischen Sie das Produkt nur mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch ab. Niemals Lösungsmittel oder scharfe Reinigungsmittel verwenden.

Gefahr für Kinder und Personen mit eingeschränkter Fähigkeit

- Das Gerät ist kein Spielzeug. Halten Sie es von Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Betreiben Sie das Gerät nicht unbeaufsichtigt.
- Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Warnung vor Verbrennung und Brand

- Der zulässige Umgebungstemperaturbereich (Ta) beträgt -5 bis +45 °C. Verwenden Sie das Gerät niemals außerhalb dieses Temperaturbereichs.
- Die Gehäusetemperatur (Tc) kann im Betrieb bis zu 55°C betragen. Vermeiden Sie den Kontakt mit Personen oder Gegenständen.
- Der Mindestabstand zur beleuchteten Fläche beträgt 20 cm. Der Wert ist am Gerät über das Bildzeichen angegeben: .
- Halten Sie das Gerät vor leicht entflammaren Materialien fern. Platzieren Sie es so, dass im Betrieb eine ausreichende Luftzirkulation gewährleistet ist. Das Gerät muss einen Mindestabstand von 50 cm zu angrenzenden Flächen haben und die Lüftungsöffnungen am Gehäuse dürfen auf keinen Fall abgedeckt werden.

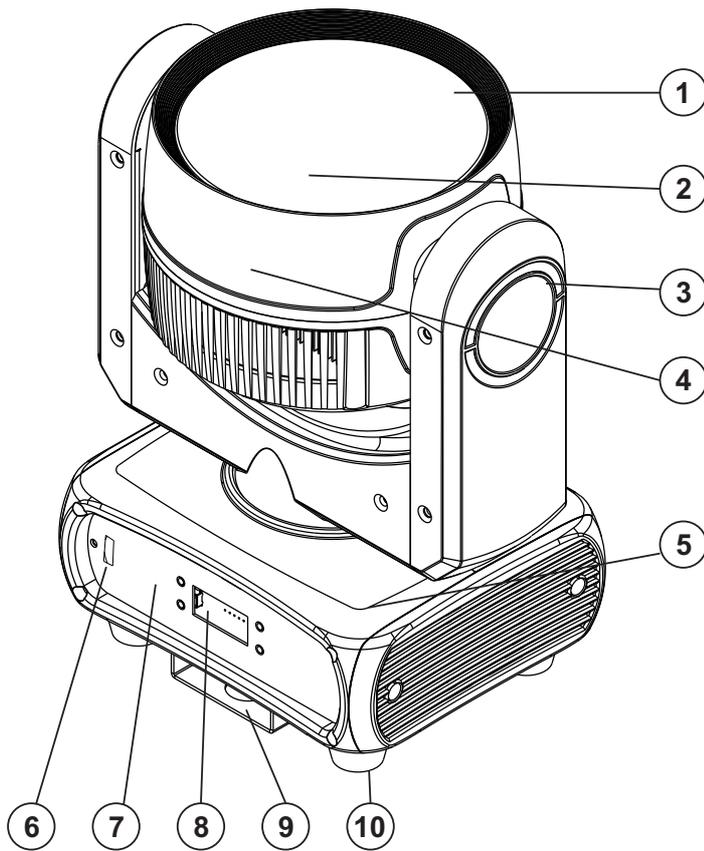
Warnung vor Verletzungen

- Nicht direkt in die Lichtquelle blicken. Personen mit lichtempfindlicher Epilepsie könnten epileptische Anfälle erleiden oder bewusstlos werden.
- Stellen Sie sicher, dass das Gerät fachgerecht und sicher aufgestellt oder befestigt ist und nicht herunterfallen kann. Beachten Sie bei der Installation die gesetzlichen, nationalen Sicherheitsvorschriften insbesondere die Bestimmungen der EN 60598-2-17.
- Versuchen Sie niemals, die Installation selbst vorzunehmen, wenn Sie nicht über eine ausreichende Qualifikation verfügen, sondern beauftragen Sie einen professionellen Installateur. Unsachgemäße Installationen können zu Verletzungen und/oder zur Beschädigung von Eigentum führen.
- Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäße Installation und unzureichende Sicherheitsvorkehrungen verursacht werden.
- Bei einer Montage über Kopf ist das Gerät immer durch eine zweite Befestigung (z. B. Fangseil oder Fangnetz) zu sichern.
- Während Montage- und Wartungsarbeiten muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.
- Bei gewerblicher Nutzung sind die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel unbedingt zu beachten.

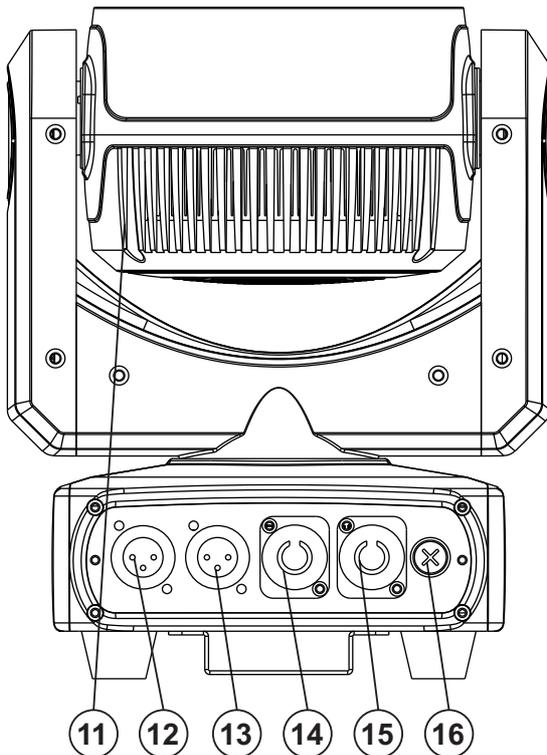
Vorsicht - Sachschäden

- Schließen Sie das Gerät niemals über einen Dimmer an die Netzspannung an.
- Lichteffekte sind generell nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Längere Betriebszeiten sollten immer durch Pausen unterbrochen werden, um die Lebensdauer des Geräts zu erhöhen.
- Vermeiden Sie es das Gerät in kurzen Intervallen ein- und auszuschalten. Dadurch reduziert sich die Lebensdauer des Geräts erheblich.
- Nehmen Sie das Gerät niemals gleich in Betrieb, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde. Das dabei entstehende Kondenswasser kann unter Umständen das Gerät zerstören. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet auf Zimmertemperatur kommen. Warten Sie bis das Kondenswasser verdunstet ist.
- Benutzen Sie die Originalverpackung, um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen.
- Wenn am Gerät ein Etikett mit Seriennummer angebracht ist, darf dieses nicht entfernt werden, da ansonsten der Gewährleistungsanspruch erlischt.
- Das Gerät darf niemals am Projektorkopf angehoben werden, da ansonsten die Mechanik beschädigt werden könnte.

GERÄTEBESCHREIBUNG



- (1) Linse/Hypno-Ring
- (2) Linse/COB-LED
- (3) Gerätearm
- (4) Gerätekopf
- (5) Base
- (6) Wireless-DMX-Buchse
- (7) Control Board mit Bedientasten
- (8) LED-Display
- (9) Montageplatte
- (10) Gummifuß



- (11) Lüftergitter
- (12) DMX-Eingang
- (13) DMX-Ausgang
- (14) Netzeingang
- (15) Netzausgang
- (16) Sicherungshalter

INSTALLATION

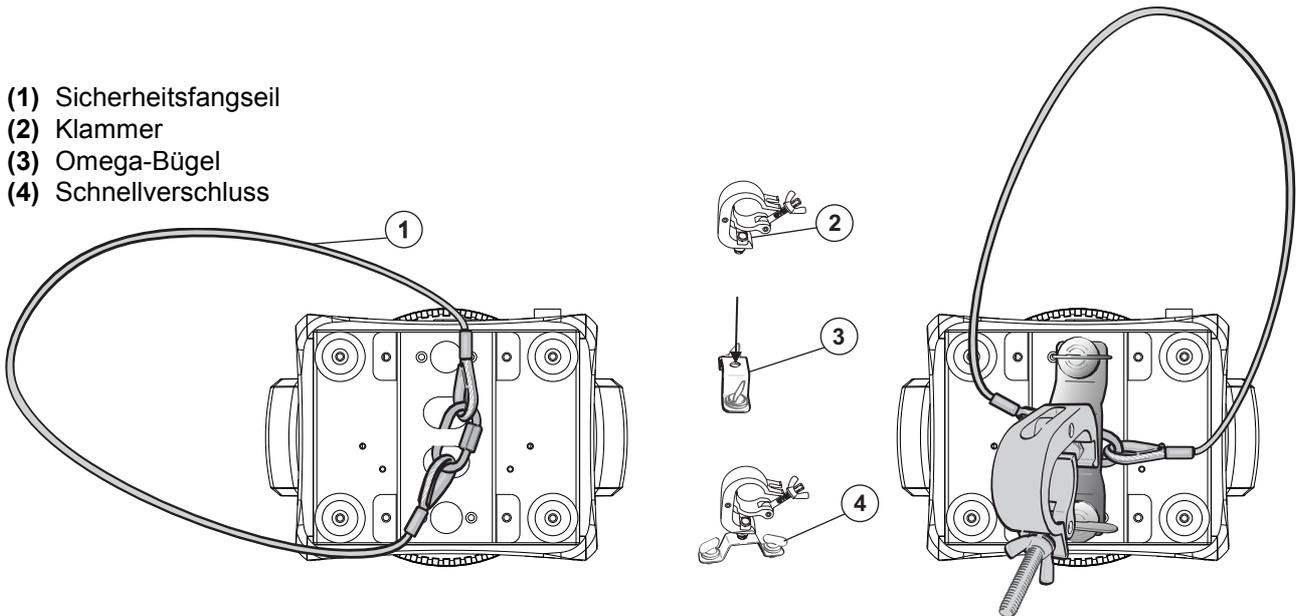
Gerätemontage



WARNUNG! Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Über Kopf installierte Geräte können beim Herabstürzen erhebliche Verletzungen verursachen! Stellen Sie sicher, dass das Gerät sicher installiert ist und nicht herunterfallen kann. Die Montage darf nur durch eine Fachkraft erfolgen, die mit den Gefahren und den einschlägigen Vorschriften hierfür vertraut ist.

- (1) Sicherheitsfangleil
- (2) Klammer
- (3) Omega-Bügel
- (4) Schnellverschluss

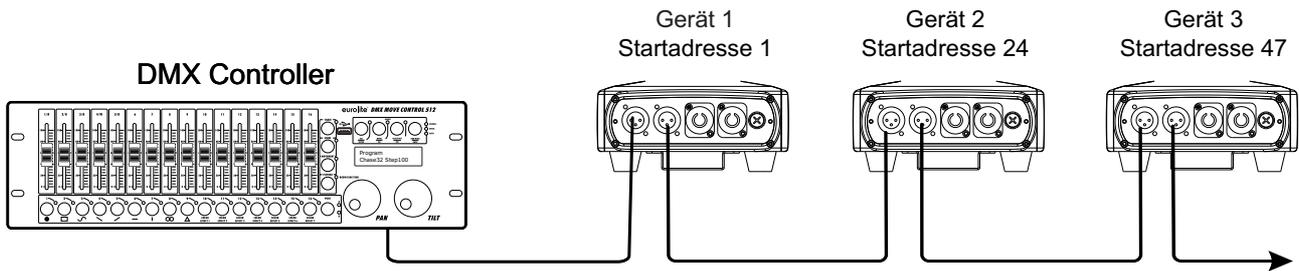


Das Gerät kann auf dem Boden aufgestellt oder an einer Traverse oder einer anderen geeigneten Struktur befestigt werden. Die Montage darf niemals freischwiegend erfolgen.

- 1 Die tragende Struktur muss mindestens für das Zehnfache aller montierten Geräte ausgelegt sein.
- 2 Sperren Sie den Arbeitsbereich während der Montage und arbeiten Sie von einer stabilen Plattform aus.
- 3 Verwenden Sie Montagematerial, das für die Struktur geeignet ist und die Last des Geräts tragen kann. Geeignetes Montagematerial finden Sie im Abschnitt „Zubehör“. Bitte beachten Sie auch die Installationshinweise auf der Unterseite der Base. Verschrauben Sie eine Klammer über eine M10-Schraube und selbstsichernde Mutter mit dem Omega-Bügel. Führen Sie die beiden Schnellverschlüsse des Omega-Bügels in die dafür vorgesehenen Öffnungen an der Geräteunterseite ein. Drehen Sie die Schnellverschlüsse im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag fest.
- 4 Sichern Sie das Gerät mit einem Fangleil oder einer anderen geeigneten Einrichtung zusätzlich ab. Diese zweite Aufhängung muss auf Grundlage der aktuellsten Arbeitsschutzbestimmungen ausreichend dimensioniert und so angebracht sein, dass im Fehlerfall der Hauptaufhängung kein Teil der Installation herabfallen kann. Hängen Sie das Schnellverschlussglied in die Öse am Boden der Gerätebase ein. Führen Sie das Sicherungsseil über die Traverse bzw. einen sicheren Befestigungspunkt. Hängen Sie das Ende in dem Schnellverschlussglied ein und ziehen Sie die Sicherungsmutter gut fest. Befestigen Sie das Sicherungsseil so, dass der Fallweg des Geräts nicht mehr als 20 cm betragen kann.
- 5 Nach der Montage muss das Gerät regelmäßig gewartet und überprüft werden, um mögliche Korrosion, Verformung und Lockerung zu vermeiden.

ANSCHLÜSSE

Anschluss an den DMX512-Controller / Verbindung Gerät – Gerät



Achten Sie darauf, dass die Adern der Datenleitung an keiner Stelle miteinander in Kontakt treten. Die Geräte werden ansonsten nicht bzw. nicht korrekt funktionieren.

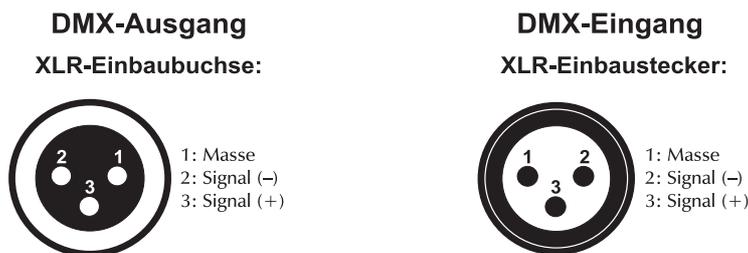
Beachten Sie, dass die Startadresse abhängig vom verwendeten Controller ist. Unbedingt die Bedienungsanleitung des verwendeten Controllers beachten.

DMX512-Ansteuerung

Für die Ansteuerung des Geräts per DMX512 ist eine Datenverbindung notwendig. Das Gerät verfügt dazu über 3-polige XLR-Anschlüsse.

- 1 Verbinden Sie den Ausgang Ihres Controllers mit dem DMX-Eingang DMX IN des Geräts über ein DMX-Kabel.
- 2 Verbinden Sie den DMX-Ausgang DMX OUT des Geräts mit dem DMX-Eingang des nächsten Geräts in der Kette. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind.
- 3 Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen Abschlusswiderstand abgeschlossen werden. Dazu wird ein XLR-Stecker in den DMX-Ausgang am letzten Gerät gesteckt, bei dem zwischen Signal (-) und Signal (+) ein 120-Ω-Widerstand eingelötet ist.
- 4 Ab einer Kabellänge von 300 m oder nach 32 angeschlossenen DMX-Geräten sollte das Signal mit Hilfe eines DMX-Aufholverstärkers verstärkt werden, um eine fehlerfreie Datenübertragung zu gewährleisten.

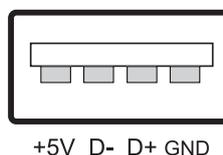
Belegung der XLR-Verbindung:



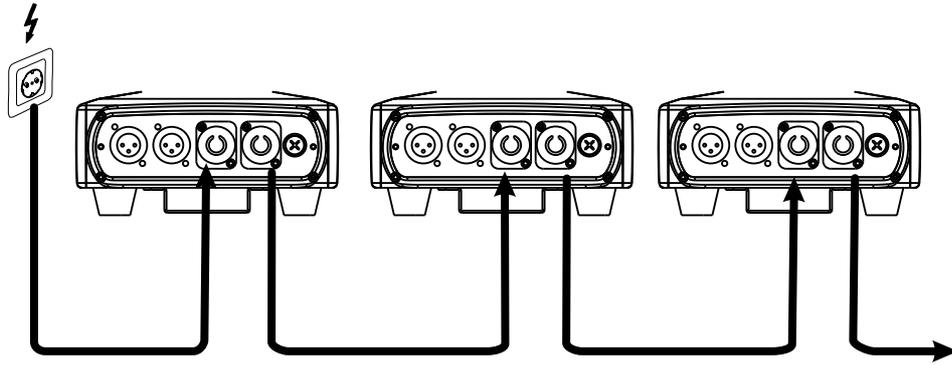
Drahtlose DMX-Übertragung

Das Gerät verfügt über einen weiteren DMX-Eingang für einen QuickDMX-Empfänger (separat erhältliches Zubehör). CRMX- und WDMX-Empfänger sind kompatibel und können ebenfalls verwendet werden. Über den Anschluss lässt sich ein DMX-Steuersignal drahtlos auf das Gerät übertragen, wodurch die aufwändige Verkabelung zum DMX-Lichtsteuergerät entfällt. Der Anschluss ist als USB-Buchse ausgeführt, die die benötigte Betriebsspannung von 5 V für den Empfänger zur Verfügung stellt.

Belegung der USB-Buchse:



NETZANSCHLUSS



Das Gerät verfügt über ein Schaltnetzteil, das eine Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt erlaubt.

- 1 Schließen Sie das beiliegende Netzkabel an und stecken Sie den Netzstecker in eine geerdete Schutzkontaktsteckdose ein. Damit ist das Gerät eingeschaltet.
- 2 Zum Ausschalten ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
- 3 Schließen Sie das Gerät nicht über einen Dimmer an die Netzspannung an. Für besseren Bedienkomfort verwenden Sie eine schaltbare Steckdose.
- 4 Über den Netzausgang POWER OUT können weitere Geräte mit Strom versorgt werden. Zum Zusammenschalten der Geräte, verbinden Sie immer den Ausgang POWER OUT mit dem Eingang POWER IN des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind. Passende Netzkabel mit P-Con-Stecker sind optional erhältlich. Auf diese Weise lassen sich bis zu 8 Geräte bei 230/240 Volt Netzspannung und bis zu 4 Geräte bei 110/115 Volt Netzspannung zusammenschalten.

BEDIENUNG

Wenn Sie das Gerät an die Spannungsversorgung angeschlossen haben, nimmt das Gerät den Betrieb auf. Während des Reset justieren sich die Motoren aus und das Gerät ist danach betriebsbereit.

Nehmen Sie nun die notwendigen Menüeinstellungen für die jeweilige Betriebsart mit den Bedientasten vor. Auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, bleiben alle Einstellungen gespeichert.

Das Gerät kann entweder im Standalone-Modus über das Bedienfeld oder im DMX-gesteuerten Modus über einen handelsüblichen DMX-Controller betrieben werden. Mit einem passenden Funkempfänger kann das DMX-Steuersignal auch drahtlos auf das Gerät übertragen werden. Mithilfe des Displays und der Bedientasten lassen sich die Betriebsarten einstellen.

Standalone-Betrieb

Das Gerät lässt sich im Standalone-Betrieb ohne Controller einsetzen. Trennen Sie dazu das Gerät vom Controller und rufen Sie das vorprogrammierte Programm auf. Bitte beachten Sie weitere Hinweise unter *Control Board*.

Master/Slave-Betrieb

Im Master/Slave-Betrieb lassen sich mehrere Geräte synchronisieren, die dann von einem Master-Gerät gesteuert werden.

An der Rückseite des Gerätes befindet sich eine XLR-Einbaubuchse (DMX Out) und ein XLR-Einbaustecker (DMX In), über die sich mehrere Geräte miteinander verbinden lassen.

Wählen Sie das Gerät aus, das zur Steuerung der Effekte dienen soll. Dieses Gerät arbeitet dann als Master-Gerät und steuert alle weiteren Slave-Geräte, die über ein DMX-Kabel mit dem Master-Gerät verbunden werden. Stecken Sie das DMX-Kabel in die DMX OUT-Buchse und verbinden Sie es mit dem DMX IN-Stecker des nächsten Gerätes.

Stellen Sie beim Master-Gerät den gewünschten Master-Modus „Auto“ oder „Soun“ ein. Stellen Sie bei allen Slave-Geräten den Modus „Addr“ ein. Bitte beachten Sie weitere Hinweise unter *Control Board*.

Control Board

Um eine Funktion auszuwählen, drücken Sie die Taste **MENU**, bis die gewünschte Funktion im Display angezeigt wird. Mit **ENTER** können Sie die gewünschte Funktion anwählen. Mit den Tasten **UP** und **DOWN** können Sie den Modus wechseln. Bestätigen Sie mit **ENTER**.

Je nach Einstellung, erlischt nach 60 Sekunden Untätigkeit das Display. Drücken Sie irgendeine Taste, dann steht es wieder zur Verfügung.

Modus	Anzeige		Funktion
DMX-Betrieb	Addr	A001-A512	Einstellen der DMX-Startadresse
	Chan	CH 23	Anzahl der DMX-Kanäle
Automatikbetrieb	Soun	SE00 – SE99	Musikgesteuertes Programm mit zunehmender Mikrofonempfindlichkeit
	Auto	S000 – S255	Automatisches Programm mit zunehmender Geschwindigkeit
Manuelle Einstellung	Manu	r000 – r255	Rot 0 - 100 %
		g000 – g255	Grün 0 - 100 %
		b000 – b255	Blau 0 - 100 %
		u000 – u255	Weiß 0 - 100 %
		P000 – P255	PAN 0 - 540°
		T000 – T255	TILT 0 - 200°
Temperatur	Temp	xxx°C	Innentemperatur
Display-Abschaltung	Disp	Onem	Display-Abschaltung nach 60 Sekunden
		Perm	Keine Display-Abschaltung, Display bleibt an
Display-Invertierung	Dspl	Norm	Display normal
		Revr	Display-Umkehrung um 180°
Verlorenes DMX-Signal	Dmof	Blnd	DMX-Werte auf null setzen
		Hlod	Gerät hält das letzte Signal
Reset	Rest	No	Kein Reset
		Yes	Reset
Dimmerkurve	Curv	Line	Linear
		Spua	Square
		Insq	Invers Square
		Scur	S-Kurve
Version	Vxxx		Software-Version auslesen

DMX-Betrieb

Addr / Einstellen der DMX-Startadresse

Mit dieser Funktion können Sie die gewünschte DMX-Startadresse einstellen.

Chan / Anzahl der DMX-Kanäle

Mit dieser Funktion lässt Sie die Anzahl der DMX-Kanäle anzeigen.

Automatikbetrieb

Soun / Musiksteuerung

Mit dieser Funktion lässt sich das interne Programm aufrufen und musikgesteuert abspielen. Die Mikrofonempfindlichkeit lässt sich zwischen *SE00* (niedrig) und *SE99* (hoch) einstellen.

Auto / Auto Programm

Mit dieser Funktion lässt sich das interne Programm aufrufen und die Programmgeschwindigkeit zwischen *S000* (langsam) und *S255* (schnell) einstellen.

Manu / Manuelle Einstellung

Mit dieser Funktion lässt sich das Gerät manuell einstellen und betreiben.

Temp / Innentemperatur

Temperaturangabe im Inneren des Projektorkopfes in Grad Celsius.

Disp / Display-Abschaltung

Mit dieser Funktion lässt sich das Display abschalten. Mit *Onem* schaltet sich das Display nach 60 Sekunden ab. Mit *Perm* bleibt das Display an.

Dspl / Display-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich das Display um 180 Grad drehen (*Revr*); für eine bessere Ansicht wenn das Gerät vom Trussing oder einer Decke hängt.

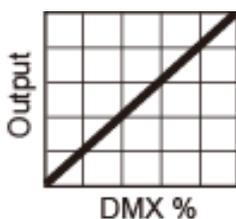
Dmof / Reaktion wenn kein DMX-Signal

Mit dieser Funktion lässt sich der DMX-Wert halten (*Hlod*) oder auf null setzen (*Blnd*), wenn kein DMX-Signal empfangen wird.

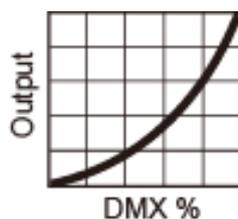
Rest / Reset

Mit dieser Funktion lässt sich ein Reset durchführen.

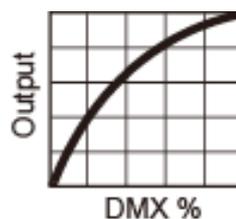
Curv / Auswählen der Dimmer-Kurve:



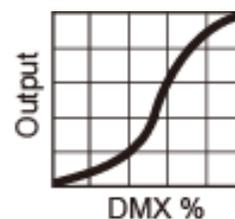
LINEAR



SQUARE



INVERSE SQUARE



SCURVE

LINEAR: Die Helligkeit steigt linear mit dem DMX-Wert.

SQUARE: Die Helligkeit steigt exponentiell mit dem DMX-Wert.

INVERSE SQUARE: Die Helligkeit steigt umgekehrt exponentiell mit dem DMX-Wert.

SCURVE: Die Helligkeit steigt S-förmig mit dem DMX-Wert.

Version

Mit diesem Menüpunkt lässt sich die Software-Version auslesen.

DMX-Betrieb

DMX-Startadresse einstellen

Für den Betrieb über einen Controller mit DMX512-Protokoll verfügt das Gerät über 23 Steuerkanäle. Damit das Gerät vom Controller angesteuert werden kann, muss die DMX-Startadresse eingestellt werden. Die Startadresse ist abhängig von Ihrem DMX-Controller. Lesen Sie hierzu die Dokumentation des Geräts.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU**, bis das Display die Betriebsart **Addr** anzeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 2 Das Menü für die DMX-Startadresse wird aufgerufen: **A001**.
- 3 Stellen die Adresse mit den Tasten **UP** und **DOWN** ein. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 4 Beim Empfang von DMX-Steuersignalen hört das Display auf zu blinken.

Hinweis: Bitte vergewissern Sie sich, dass sich die Steuerkanäle nicht mit anderen Geräten überlappen, damit das Gerät korrekt und unabhängig von anderen Geräten in der DMX-Verbindung funktioniert. Werden mehrere Geräte auf dieselbe Adresse definiert, arbeiten sie synchron.

Funktionen im DMX-Betrieb

23 CH	Wert		Eigenschaft
	Horizontale Bewegung (PAN)		
1	0	255	Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf horizontal (PAN). Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamem Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte). Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.
	PAN-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung		
2	0	255	Feinindizierung
	Vertikale Bewegung (TILT)		
3	0	255	Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf vertikal (TILT). Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamem Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte). Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.
	TILT-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung		
4	0	255	Feinindizierung
	Geschwindigkeit PAN-/TILT-Bewegung		
5	0	255	Zunehmende Geschwindigkeit
	Dimmerintensität COB-LED		
6	0	255	Allmähliche Einstellung der Dimmerintensität von 0 bis 100 %
	Strobe COB-LED		
7	0	10	Keine Funktion
	11	255	Strobe-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
	Rot COB-LED		
8	0	255	Rot 0 - 100 % zunehmend
	Grün COB-LED		
9	0	255	Grün 0 - 100 % zunehmend
	Blau COB-LED		
10	0	255	Blau 0 - 100 % zunehmend
	Weiß COB-LED		
11	0	255	Weiß 0 - 100 % zunehmend

12			Farbtemperatur
	0	0	Keine Funktion
	1	255	Kalt - warm
13			Farbmakros, statische Effekte COB-LED
	0	5	Keine Funktion
	6	255	Farbmakros
14			Interne Programme, dynamische Effekte COB-LED
	0	0	Keine Funktion
	1	25	Internes Programm 1
	26	51	Internes Programm 2
	52	77	Internes Programm 3
	78	103	Internes Programm 4
	104	129	Internes Programm 5
	130	155	Internes Programm 6
	156	181	Internes Programm 7
	182	207	Internes Programm 8
	208	233	Internes Programm 9
234	255	Internes Programm 10	
15			Geschwindigkeit interne Programme dynamische Effekte COB-LED
	0	255	Zunehmende Geschwindigkeit
16			Strobe-Effekt LED-Ring
	0	3	Kein Strobe-Effekt, LED-Ring aus
	4	103	Strobe-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
	104	107	LED-Ring an
	108	207	Puls-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
	208	212	LED-Ring an
	213	225	Strobe-Effekt über Zufallsgenerator mit langsamer Geschwindigkeit
	226	238	Strobe-Effekt über Zufallsgenerator mit mittlerer Geschwindigkeit
	239	251	Strobe-Effekt über Zufallsgenerator mit schneller Geschwindigkeit
252	255	LED-Ring an	
17			Rot LED-Ring
	0	255	Rot 0 - 100 % zunehmend
18			Grün LED-Ring
	0	255	Grün 0 - 100 % zunehmend
19			Blau LED-Ring
	0	255	Blau 0 - 100 % zunehmend
20			Interne Programme LED-Ring (interne Programme nur verfügbar, wenn Kanal 16 auf einen Wert zwischen 4 und 255 eingestellt ist)
	0	0	Keine Funktion
	1	63	Internes Programm 1
	64	127	Internes Programm 2
	128	191	Internes Programm 3
192	255	Internes Programm 4	
21			Geschwindigkeit LED-Ring
	0	10	Keine Funktion

	11	130	Effekt rückwärts mit zunehmender Geschwindigkeit
	131	135	Keine Funktion
	136	255	Effekt vorwärts mit zunehmender Geschwindigkeit
22	Makros interne Programme LED-Ring		
	0	5	Rot
	6	10	Grün
	11	15	Blau
	16	20	Cyan
	21	25	Magenta
	26	30	Gelb
	31	35	Weiß
	36	40	Grün + Rot
	41	45	Blau + Rot
	46	50	Cyan + Rot
	51	55	Magenta + Rot
	56	60	Gelb + Rot
	61	65	Weiß + Rot
	66	70	Rot + Grün
	71	75	Blau + Grün
	76	80	Cyan + Grün
	81	85	Magenta + Grün
	86	90	Gelb + Grün
	91	95	Weiß + Grün
	96	100	Rot + Blau
	101	105	Grün + Blau
	106	110	Cyan + Blau
	111	115	Magenta + Blau
	116	120	Gelb + Blau
	121	125	Weiß + Blau
	126	130	Rot + Cyan
	131	135	Grün + Cyan
	136	140	Blau + Cyan
	141	145	Magenta + Cyan
	146	150	Gelb + Cyan
	151	155	Weiß + Cyan
156	160	Rot + Magenta	
161	165	Grün + Magenta	
166	170	Blau + Magenta	
171	175	Cyan + Magenta	
176	180	Gelb + Magenta	
181	185	Weiß + Magenta	
186	190	Rot + Gelb	
191	195	Grün + Gelb	
196	200	Blau + Gelb	

	201	205	Cyan + Gelb
	206	210	Magenta + Gelb
	211	215	Weiß + Gelb
	216	220	Rot + Weiß
	221	225	Grün + Weiß
	226	230	Blau + Weiß
	231	235	Cyan + Weiß
	236	240	Magenta + Weiß
	241	245	Gelb + Weiß
	246	249	Farbwechsel 1
	250	255	Farbwechsel 2
23	Reset		
	0	9	Keine Funktion
	10	199	Auto Programm (Geschwindigkeitseinstellung über das Control Board)
	200	205	Reset
	206	255	Keine Funktion

REINIGUNG UND WARTUNG

Das Gerät sollte äußerlich in regelmäßigen Abständen von Verunreinigungen wie Staub usw. gereinigt werden. Insbesondere die Linse sollte sauber sein, damit das Licht mit maximaler Helligkeit abgestrahlt werden kann.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.
- 2 Reinigen Sie die Oberflächen mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder irgendwelche Lösungsmittel, da sonst die Gehäuseoberflächen beschädigt werden könnten. Vermeiden Sie unbedingt das Eindringen von Nässe oder Feuchtigkeit in das Gerät.
- 3 Das Gerät muss trocken sein, bevor Sie es wieder einschalten.

Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile. Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Unternehmen Sie keine Reparaturversuche, da dies ein Sicherheitsrisiko darstellt. Wartungs- und Servicearbeiten sind ausschließlich dem autorisierten Fachhandel vorbehalten.

Sollten einmal Ersatzteile benötigt werden, verwenden Sie bitte nur Originalersatzteile. Sollten Sie noch weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Sicherungswechsel

Wenn die Feinsicherung des Geräts defekt ist, ersetzen Sie diese durch eine Sicherung gleichen Typs.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen.
- 2 Öffnen Sie den Sicherungshalter am Netzanschluss mit einem passenden Schraubendreher.
- 3 Entfernen Sie die defekte Sicherung aus dem Sicherungshalter und setzen Sie die neue Sicherung ein.
- 4 Setzen Sie den Sicherungshalter wieder im Gehäuse ein. Danach kann das Gerät wieder mit dem Netz verbunden werden.

UMWELTSCHUTZ





Informationen zur Entsorgung

Bitte übergeben Sie das Gerät bzw. die Geräte am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.

Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

TECHNISCHE DATEN

Stromversorgung:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Gesamtanschlusswert:	130 W
Schutzart:	IP20
Schutzklasse:	SK I
Stromanschluss:	Stromeinspeisung über P-Con (blau), Einbauversion Stromanschlusskabel mit Schutzkontaktstecker
Aufbau Kabel:	3 x 1,00 mm ² H05VV-F
Kabellänge:	1,10 m
Stromausgang:	P-Con (grau), Einbauversion
Sicherung:	5 x 20 mm, T 2 A Sicherung auswechselbar
Lampenart:	LED-Lampe
LED:	1 x 120 W COB (Chip-on-board) 4in1 QCL RGB/WW (homogene Farbmischung)
	26 x 0,2 W SMD 5050 3in1 TCL RGB (homogene Farbmischung)
Max. Kippbewegung TILT:	200° Exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung)
Max. Schwenkbewegung PAN:	540° Exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung)
DMX-Kanäle:	23
DMX-Eingang:	3-pol XLR (M) Einbauversion
DMX-Ausgang:	3-pol XLR (W) Einbauversion
Kühlung:	1 x Lüfter temperaturgeregelt im Kopf
	1 x Lüfter geräuscharm in der Base
Ansteuerung:	Stand-alone; Musiksteuerung über Mikrofon; DMX; QuickDMX über USB (optional); CRMX by LumenRadio über USB (optional); W-DMX by Wireless Solution über USB (optional); Master/Slave-Funktion
Projektion:	Flimmerfrei
DMX-Ausfallmodus:	Hold; Null
Abstrahlwinkel (1/2 Peak):	11°
Abstrahlwinkel (1/10 Peak):	20°
Beleuchtungsstärke in Lux (lx):	Rot (R) 1m: 11680 lx, 3m: 1064 lx, 6m: 257 lx
	Grün (G) 1m: 21059 lx, 3m: 1883 lx, 6m: 429 lx
	Blau (B) 1m: 4476 lx, 3m: 434 lx, 6m: 102 lx
	Warmweiß (WW) 1m: 19730 lx, 3m: 1711 lx, 6m: 408 lx
	Alle 1m: 52623 lx, 3m: 4746 lx, 6m: 1108 lx
Gehäusefarbe:	Schwarz
Aufnahmesystem:	Omega-Bügel
Displaytyp:	4-stelliges 7-Segment-LED Display
USB-Anschluss:	Typ A
Transporthilfe:	4 GummifüÙe
MaÙe:	Breite: 20 cm
	Tiefe: 14 cm
	Höhe: 29 cm
Gewicht:	3,30 kg

Zubehör

EUROLITE TPC-10 Klammer, silber	Best.-Nr. 59006856
EUROLITE Sicherungsseil A 3x600mm bis 5kg, silber	Best.-Nr. 58010310
EUROLITE DMX Kabel XLR 3pol 3m schwarz	Best.-Nr. 3022785H
EUROLITE QuickDMX USB Funksender/Empfänger	Best.-Nr. 70064704
EUROLITE Omega-Bügel 37	Best.-Nr. 51786551
EUROLITE P-Con Netzkabel 3x1 1,2m	Best.-Nr. 30235010
EUROLITE DMX Move Controller 512 PRO	Best.-Nr. 70064516

**Bitte beachten Sie: Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten.
25.11.2024 ©**

USER MANUAL

eurolite[®]

LED TMH-W120 HYPNO Moving Head Wash



DANGER! Electric shock caused by short-circuit

Be careful with your operations. With a dangerous voltage you can suffer a dangerous electric shock when touching the wires. Never open the housing. Keep the device away from rain and moisture.



Please read these instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of the product.

Every person involved with the installation, operation and maintenance of this device has to

- be qualified
- follow the instructions of this manual
- consider this manual to be part of the total product
- keep this manual for the entire service life of the product
- pass this manual on to every further owner or user of the product
- download the latest version of the user manual from the Internet

INTRODUCTION

Thank you for having chosen one of our products. If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this device for a long period of time.

Product features

Compact LED Moving Head wash with 120 W RGB/WW LED and backlighting via RGB hypno ring

- 1 powerful LED 120 W COB (chip-on-board) 4in1 QCL RGB/WW (homogenous color mix)
- 26 powerful LEDs 0.2 W SMD 5050 3in1 TCL RGB (homogenous color mix)
- Positioning within 540° PAN, 200° TILT
- Exact positioning (16-bit resolution)
- Dimmer; dimmer curves adjustable
- Wash effect
- Integrated show program
- The device is cooled by temperature-controlled fan at the head; low-noise cooling fan at the base
- Control via stand-alone; sound to light via microphone; DMX; QuickDMX via USB (optional); CRMX by LumenRadio via USB (optional); W-DMX by wireless solution via USB (optional); master/slave function
- Flicker-free
- DMX fail mode (hold; null)
- With a beam angle of 11°
- With Omega bracket
- 4 digit 7-segment LED display
- 4 rubber feet
- Mains input and output for power linking up to 8 units

Package contents

- 1 x moving light, 1 x user manual, 1 x power cord, 1 x omega bracket

SAFETY INSTRUCTIONS



WARNING!

Please read the safety warnings carefully and only use the product as described in this manual to avoid accidental injury or damage.



DANGER! Electric shock caused by high voltages

Within the device there are areas where high voltages may be present. Completely disconnect the device from the power supply before you open or remove covers. Mount all covers and attach them firmly before connecting the device again.

Intended use

- This device is an LED moving-head lighting effect for creating decorative lighting effects. This device is designed for professional use in the field of event technology, e.g. on stage. It is not suitable for household lighting.
- Only use the device according to the instructions given herein. Damages due to failure to follow these operating instructions will void the warranty! We do not assume any liability for any resulting damage.
- We do not assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions. In such cases, the warranty will be null and void.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the device are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.

Danger due to electricity

- The device is suitable for indoor use only. Do not use it outdoors. Never expose it to rain or moisture. Do not store it in rooms exposed to moisture.
- To reduce the risk of electric shock, do not open any part of the device. There are no serviceable parts inside the device.
- Only connect the device to a properly installed mains outlet. The outlet must be protected by residual current breaker (RCD). The voltage and frequency must exactly be the same as stated on the device. If the mains cable is equipped with an earthing contact, then it must be connected to an outlet with a protective ground. Never deactivate the protective ground of a mains cable. Failure to do so could possibly injure the user.
- The mains outlet must be easily accessible so that you can unplug the device quickly if need be.
- Never touch the mains plug with wet or damp hands. There is the risk of potentially fatal electric shock.
- The mains cable must not be bent or squeezed. Keep it away from hot surfaces or sharp edges.
- Never pull the mains cable to disconnect the mains plug from the mains outlet, always seize the plug.
- Unplug the device during lightning storms, when unused for long periods of time or before cleaning.
- Do not expose the device to any high temperatures, direct sunlight, dripping or splashing water, strong vibrations or heavy mechanical stress.
- Do not place any objects filled with liquids on the device.
- Do not place any open sources of fire, such as burning candles, on or directly next to the device.
- Make sure that objects cannot fall into the device, in particular metal parts.
- Only have repairs to the device or its mains cable carried out by qualified service personnel. Repairs are required when the device or the mains cable is visibly damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device; when the device has been exposed to rain or moisture, has been dropped or malfunctions occur.
- Cleaning of the device is limited to the surface. Make sure that moisture does not come into contact with any areas of the terminal connections or mains voltage control parts. Only wipe off the product with a soft lint-free and moistened cloth. Never use solvents or aggressive detergents.

Danger to children and people with restricted abilities

- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly. Never leave this device running unattended.
- This device may be used only by persons with sufficient physical, sensorial, and intellectual abilities and having corresponding knowledge and experience. Other persons may use this device only if they are supervised or instructed by a person who is responsible for their safety.

Warning – risk of burns and fire

- The admissible ambient temperature range (Ta) is -5 to +45°C. Do not operate the device outside of this temperature range.
- The housing temperature (Tc) can be up to 55°C during use. Avoid contact by persons and materials.
- Do not illuminate surfaces within 20 cm of the device. This value is indicated on the device by the  symbol.
- Do not use the device near highly flammable materials. Always place the device at a location where sufficient air circulation is ensured. Leave 50 cm of free space around the device. Never cover the air vents of the housing.

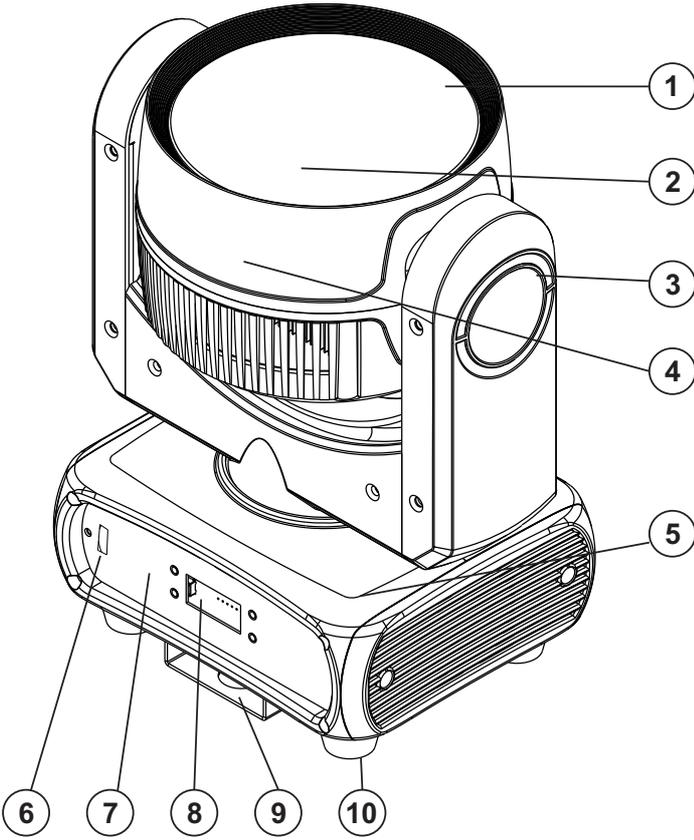
Warning – risk of injuries

- Do not look directly at the light source. Persons with light-sensitive epilepsy may suffer from epileptic seizures or fall unconscious.
- Make sure that the product is set up or installed safely and expertly and prevented from falling down. Comply with the standards and rules that apply in your country, in particular EN 60598-2-17.
- If you lack the qualification, do not attempt the installation yourself, but instead use a professional installer. Improper installation can result in bodily injury and or damage to property.
- The manufacturer cannot be made liable for damages caused by incorrect installations or insufficient safety precautions.
- For overhead use, always secure the device with a secondary safety attachment such as a safety bond or safety net.
- Make sure that the area below the installation place is blocked when rigging, derigging or servicing the device.
- For commercial use the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities must be complied with at all times.

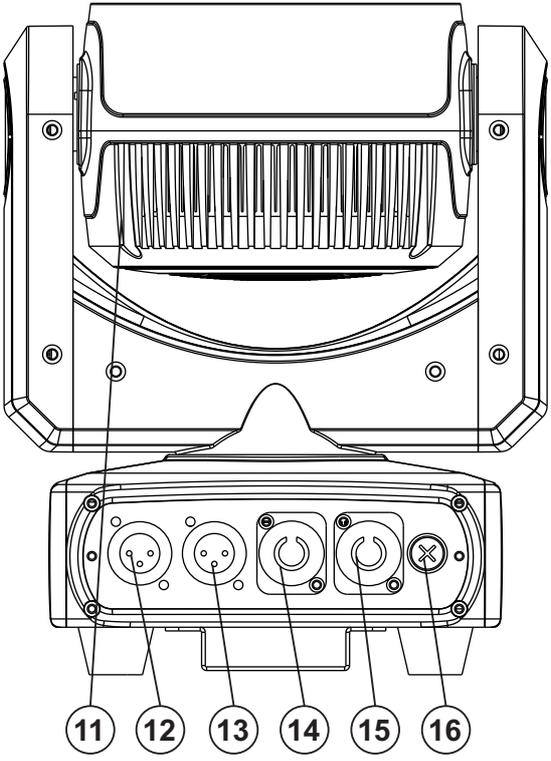
Caution – material damage

- This device must not be connected to the mains voltage by means of a dimmer.
- Lighting effects are not designed for permanent operation. Consistent operation breaks will ensure that the device will serve you for a long time without defects.
- Never switch the device on and off in short intervals. This will considerably reduce the service life of the device.
- If the device has been exposed to drastic temperature fluctuation, do not switch it on immediately. The resulting condensation may destroy the device. Allow the device to reach room temperature before connecting it. Wait until the condensation has evaporated.
- Please use the original packaging to protect the device against vibration, dust and moisture during transportation or storage.
- If a serial number label is affixed to the device, do not remove the label as this would make the warranty void.
- Never lift the fixture by holding it at the projector-head, as the mechanics may be damaged.

DESCRIPTION OF THE DEVICE



- (1) Lens/hypno ring
- (2) Lens/ COB LED
- (3) Yoke
- (4) Device head
- (5) Base
- (6) Wireless DMX port
- (7) Control Board with operating buttons
- (8) LED display
- (9) Mounting plate
- (10) Rubber foot



- (11) Ventilation grille
- (12) DMX input
- (13) DMX output
- (14) Power input
- (15) Power output
- (16) Fuseholder

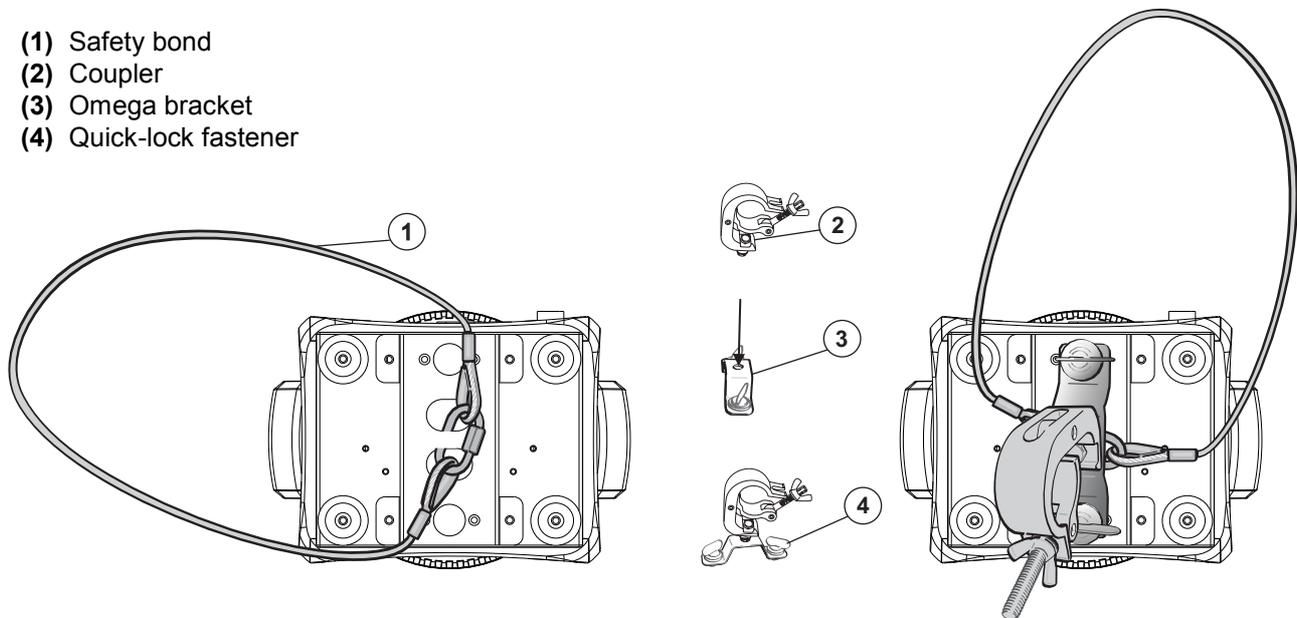
INSTALLATION

Rigging



WARNING! Risk of injury caused by falling objects

Devices in overhead installations may cause severe injuries when crashing down. Make sure that the device is installed securely and cannot fall down. The installation must be carried out by a specialist who is familiar with the hazards and the relevant regulations.

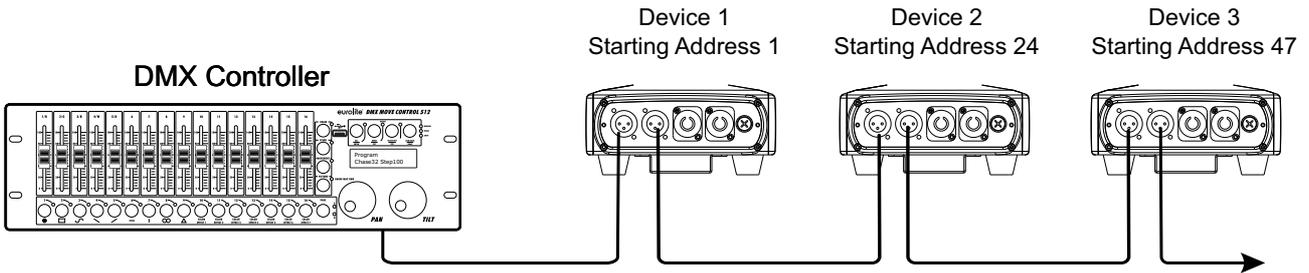


The device may be placed on the floor or fastened to a truss or similar rigging structure. The device must never be fixed swinging freely in the room.

- 1 The rigging structure must support at least 10 times the weight of all fixtures to be installed on it.
- 2 Block access below the work area and work from a stable platform when installing the device.
- 3 Use rigging hardware that is compatible with the structure and capable of bearing the weight of the device. Please refer to the “Accessories” section for a list of suitable rigging hardware and follow the instructions mentioned at the bottom of the base. Screw one coupler via an M10 screw and self-locking nut onto the Omega bracket. Insert the two quick-lock fasteners of the Omega bracket into the respective openings on the bottom of the device. Tighten the quick-lock fasteners fully clockwise.
- 4 Secure the device with a safety bond or other secondary attachment. This secondary safety attachment must be sufficiently dimensioned in accordance with the latest industrial safety regulations and constructed in a way that no part of the installation can fall down if the main attachment fails. Install the safety bond by inserting the quick link in the eyelet on the bottom of the base. Pull the safety bond over the trussing system etc. Insert the end in the quick link and tighten the fixation screw. Fasten the safety bond in such a way that, in the event of a fall, the maximum drop distance of the device will not exceed 20 cm.
- 5 After installation, the device requires inspections periodically to prevent the possibility of rot, deformation and looseness.

CONNECTIONS

DMX512 connection / connection between fixtures



The wires must not come into contact with each other; otherwise the fixtures will not work at all, or will not work properly.

Please note the starting address depends upon which controller is being used.

DMX512 control

A DMX512 data link is required in order to control the device via DMX. The device provides 3-pin XLR connectors for DMX connection.

- 1 Connect the output of your DMX controller to the DMX input DMX IN of the device with a DMX cable.
- 2 Connect the DMX output DMX OUT of the device to the DMX input of the next unit in the chain. Always connect one output to the input of the next unit until all units are connected.
- 3 At the last unit, the DMX cable has to be terminated. Plug the terminator with a 120 Ω resistor between Signal (-) and Signal (+) in the DMX output of the last unit.
- 4 If the cable length exceeds 300 m or the number of DMX devices is greater than 32, it is recommended to insert a DMX level amplifier to ensure proper data transmission.

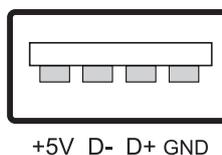
XLR connection:



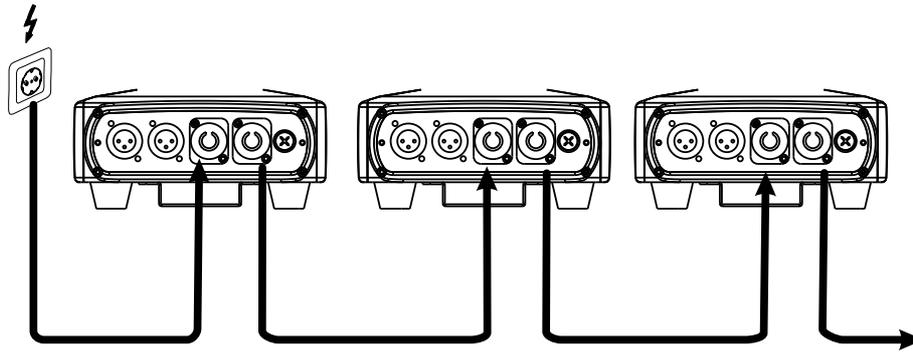
Wireless DMX transmission

The device features an alternative DMX input for a QuickDMX receiver (sold separately). CRMX and WDMX receivers are compatible and can also be used. The connector allows a DMX control signal to be transmitted wirelessly to the device, eliminating the need for complex wiring to the DMX controller. The connector is designed as a USB port which provides the required 5 V operating voltage for the receiver.

Occupation of the USB port:



POWER SUPPLY



The device uses an auto-range power supply that accepts input voltages between 100 und 240 volts.

- 1 Connect the device via the mains cable to a grounded mains socket.
- 2 Press the power button.
- 3 Do not connect the unit to the mains voltage via a dimmer.
- 4 The jack POWER OUT allows for power supply of further devices. To interconnect several devices, connect the jack POWER OUT to the input POWER IN of the next unit until all units are connected. Matching power cables with P-Con plugs are available as accessories. In this manner, up to 8 devices can be linked at 230/240 input voltage and up to 4 devices at 110/115 input voltage.

OPERATION

After you connected the effect to the mains, the device starts running. During the Reset, the motors are trimmed and the device is ready for use afterwards.

The operating modes can be selected by means of the display and the control buttons. All settings remain stored even if the device is disconnected from the mains.

The device can be operated in stand-alone mode via the control board or in DMX-controlled mode via any commercial DMX controller. With a suitable radio receiver, the DMX control signal can also be transmitted wirelessly to the unit. The operating modes can be selected manually by means of the display and the control buttons.

Stand-alone operation

In stand-alone mode, the device can be used without controller. Disconnect the device from the controller and call up the internal program. Please refer to the instructions under *Control Board*.

Master/Slave operation

The master/slave operation enables that several devices can be synchronized and controlled by one master device.

On the rear panel of the device you can find an XLR-jack (DMX Out) and an XLR-plug (DMX In), which can be used for connecting several devices.

Choose the device which is to control the effects. This device then works as master device and controls all other slave-devices, which are to be connected to the master device via a DMX cable. Connect the DMX OUT-jack with the DMX IN-plug of the next device.

Set the master device to the desired master mode "Auto" or "Soun". Set all slave devices to the mode "Addr". Please refer to the instructions under *Control Board*.

Control Board

Press the **MENU** button until the desired function is indicated on the display. Use the **ENTER** button to select the function. With the buttons **UP** and **DOWN** you can select the mode. Confirm with **ENTER**.

Depending upon the setting, the display shuts off after 60 seconds of inactivity. By pressing any button it lights up again.

Mode	Display		Function
DMX Mode	Addr	A001-A512	Setting the DMX starting address
	Chan	CH 23	Number of DMX channels
Automatic Mode	Soun	SE00 – SE99	Sound-controlled program with increasing microphone sensitivity
	Auto	S000 – S255	Automatic program with increasing speed
Manual Settings	Manu	r000 – r255	Red 0 - 100 %
		g000 – g255	Green 0 - 100 %
		b000 – b255	Blue 0 - 100 %
		u000 – u255	White 0 - 100 %
		P000 – P255	PAN 0 - 540°
		T000 – T255	TILT 0 - 200°
Temperature	Temp	xxxC	Inside temperature
Display Shut Off	Disp	Onem	Display shut off after 60 seconds
		Perm	No display shut off, display stays on
Display Invert	Dspl	Norm	Display normal
		Revr	Display reverse 180 degree
DMX Lost	Dmof	Blnd	Set DMX values to zero
		Hlod	Device holds the last received signal
Reset	Rest	No	No reset
		Yes	Reset
Dimmer Curve	Curv	Line	Linear
		Spua	Square
		Insq	Invers Square
		Scur	S Curve
Version	Vxxx		Read out software versions

DMX Mode**Addr / DMX address setting**

With this function, you can set the desired DMX address.

Chan / number of DMX channels

With this function, you can display the number of the DMX channels.

Automatic Mode**Soun / music control**

With this function, you can call up and run the internal program sound-controlled. The microphone sensitivity can be set between *SE00* (low) and *SE99* (high).

Auto / auto program

With this function, you can run the internal program and set the program speed between *S000* (slow) and *S255* (fast).

Manu / manual settings

With this function the device can be adjusted and operated manually.

Temp / inside temperature

With this function, you can read out the temperature in the projector head in degrees Celsius.

Disp / display shut off

With this function, you can shut off the display. With *Onem*, the display shuts off after 60 seconds. With *Perm*, the display stays lit.

Dspl / display reverse

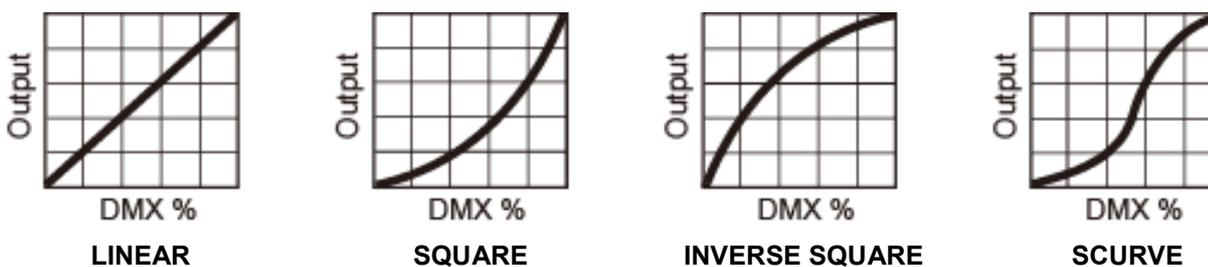
With this function, you can flip the display by 180° (*Revr*) for a better view when the fixture is hung from a truss or a ceiling.

Dmof / action if no DMX signal

With this function, you can hold the DMX value (*Hlod*) or set to zero (*Blnd*) if there is no DMX-signal.

Rest / reset

With this function you can reset the device.

Curv / select dimmer curve:

LINEAR: the increase in light intensity appears to be linear as DMX value is increased.

SQUARE: light intensity control is finer at low levels and coarser at high levels

INVERSE SQUARE: light intensity control is coarser at low levels and finer at high levels

SCURVE: light intensity control is fine at low levels and high levels and coarser at medium levels.

Version

With this menu item, you can read out the software version.

DMX operation

Setting the DMX starting address

For operation with a controller with DMX512 protocol, the device is equipped with 23 control channels. To be able to operate the device with a DMX controller, the DMX starting address must be set. The starting address depends upon which DMX controller is being used. Please refer to the controller's documentation.

- 1 Press the **MENU** button until **Addr** is indicated on the display. Confirm with the **ENTER** button.
- 2 Now the display calls up the menu item for the DMX starting address: **A001**.
- 3 Use the buttons **UP** and **DOWN** to set the address. Confirm with the **ENTER** button.
- 4 When DMX control signals are being received, the display stops flashing.

Note: Please make sure that you do not have any overlapping channels in order to control each device correctly and independently from any other fixture on the DMX chain. If several devices are addressed to the same address, they will work synchronously.

Functions in DMX mode

23 CH	Value		Feature
1			Horizontal movement (PAN)
	0	255	Push slider up in order to move the head horizontally (PAN). Gradual head adjustment from one end of the slider to the other (0-255, 128-center). The head can be stopped at any position you wish.
2			PAN-movement with 16-bit resolution
	0	255	Fine indexing
3			Vertical movement (TILT)
	0	255	Push slider up in order to move the head vertically (TILT). Gradual head adjustment from one end of the slider to the other (0-255, 128-center). The head can be stopped at any position you wish.
4			TILT-movement with 16-bit resolution
	0	255	Fine indexing
5			PAN/TILT speed
	0	255	Increasing speed
6			Dimmer intensity COB LED
	0	255	Gradual adjustment of the dimmer intensity from 0 to 100 %
7			Strobe COB LED
	0	10	No function
	11	255	Strobe effect with increasing speed
8			Red COB LED
	0	255	Red 0 - 100 % increasing
9			Green COB LED
	0	255	Green 0 - 100 % increasing
10			Blue COB LED
	0	255	Blue 0 - 100 % increasing
11			White COB LED
	0	255	White 0 - 100 % increasing
12			Color temperature
	0	0	No function
	1	255	Cold - warm

13			Color Macros, static effects COB LED
	0	5	No function
	6	255	Color Macros
14			Internal programs, dynamic effects COB LED
	0	0	No function
	1	25	Internal program 1
	26	51	Internal program 2
	52	77	Internal program 3
	78	103	Internal program 4
	104	129	Internal program 5
	130	155	Internal program 6
	156	181	Internal program 7
	182	207	Internal program 8
	208	233	Internal program 9
	234	255	Internal program 10
15			Speed internal programs dynamic effects COB LED
	0	255	Increasing speed
16			Strobe effect LED ring
	0	3	No strobe effect, LED ring off
	4	103	Strobe effect with increasing speed
	104	107	LED ring on
	108	207	Pulse effect with increasing speed
	208	212	LED ring on
	213	225	Random strobe effect with slow speed
	226	238	Random strobe effect with medium speed
	239	251	Random strobe effect with fast speed
252	255	LED ring on	
17			Red LED ring
	0	255	Red 0 - 100 % increasing
18			Green LED ring
	0	255	Green 0 - 100 % increasing
19			Blue LED ring
	0	255	Blue 0 - 100 % increasing
20			Internal programs LED ring (internal programs only available if channel 16 is set to a value between 4 and 255)
	0	0	No function
	1	63	Internal program 1
	64	127	Internal program 2
	128	191	Internal program 3
192	255	Internal program 4	
21			Speed LED ring
	0	10	No function
	11	130	Effect backwards with increasing speed
	131	135	No function
	136	255	Effect forwards with increasing speed

22

		Macros internal programs LED ring
0	5	Red
6	10	Green
11	15	Blue
16	20	Cyan
21	25	Magenta
26	30	Yellow
31	35	White
36	40	Green + red
41	45	Blue + red
46	50	Cyan + red
51	55	Magenta + red
56	60	Yellow + red
61	65	White + red
66	70	Red + green
71	75	Blue + green
76	80	Cyan + green
81	85	Magenta + green
86	90	Yellow + green
91	95	White + green
96	100	Red + blue
101	105	Green + blue
106	110	Cyan + blue
111	115	Magenta + blue
116	120	Yellow + blue
121	125	White + blue
126	130	Red + cyan
131	135	Green + cyan
136	140	Blue + cyan
141	145	Magenta + cyan
146	150	Yellow + cyan
151	155	White + cyan
156	160	Red + magenta
161	165	Green + magenta
166	170	Blue + magenta
171	175	Cyan + magenta
176	180	Yellow + magenta
181	185	White + magenta
186	190	Red + yellow
191	195	Green + yellow
196	200	Blue + yellow
201	205	Cyan + yellow
206	210	Magenta + yellow
211	215	White + yellow

	216	220	Red + white
	221	225	Green + white
	226	230	Blue + white
	231	235	Cyan + white
	236	240	Magenta + white
	241	245	Yellow + white
	246	249	Color change 1
	250	255	Color change 2
23	Reset		
	0	9	No function
	10	199	Auto program (speed setting via <i>Control Board</i>)
	200	205	Reset
	206	255	No function

CLEANING AND MAINTENANCE

The outside of the device should be cleaned periodically to remove contaminants such as dust etc. The lenses, in particular, should be clean to ensure that light will be emitted at maximum brightness.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool before cleaning.
- 2 Clean the surface with a soft lint-free and moistened cloth. Never use alcohol or solvents as these may damage the surface. Make sure that no liquids can enter the device.
- 3 The device must be dry before reapplying power.

There are no serviceable parts inside. Do not open the housing. Do not try to repair the device by yourself as this may result in damage. Maintenance and service operations are only to be carried out by authorized dealers.

Should you need any spare parts, please use genuine parts. Should you have further questions, please contact your dealer.

Replacing the fuse

If the fine-wire fuse of the device fuses, only replace the fuse by a fuse of same type and rating.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool.
- 2 Open the fuse holder of the mains connection with a fitting screwdriver.
- 3 Remove the old fuse from the fuse holder and replace it with a new fuse.
- 4 Carefully push the fuse holder back into its position before reapplying power.

PROTECTING THE ENVIRONMENT



Disposal of old equipment

When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information. Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.



You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Power consumption:	130 W
IP classification:	IP20
Protection class:	Protection class I
Power connection:	Mains input via P-Con (blue), mounting version, Power supply cord with safety plug
Cable construction:	3 x 1.00 mm ² H05VV-F
Cable length:	1.10 m
Power output:	P-Con (gray), mounting version
Fuse:	5 x 20 mm, T 2 A fuse replaceable
Lamp type:	LED lamp
LED:	1 x 120 W COB (chip-on-board) 4in1 QCL RGB/WW (homogenous color mix) 26 x 0.2 W SMD 5050 3in1 TCL RGB (homogenous color mix)
Max. TILT movement:	200° Exact positioning (16 bit resolution)
Max. PAN movement:	540° Exact positioning (16 bit resolution)
DMX channels:	23
DMX input:	3-pin XLR (M) mounting version
DMX output:	3-pin XLR (F) mounting version
Cooling:	1 x temperature-controlled fan at the head 1 x low-noise cooling fan at the base
Control:	Stand-alone; sound to light via microphone; DMX; QuickDMX via USB (optional); CRMX by LumenRadio via USB (optional); W-DMX by wireless solution via USB (optional); master/slave function
Projection:	Flicker-free
DMX fail mode:	Hold; null
Beam angle (1/2 peak):	11°
Beam angle (1/10 peak):	20°
Illuminance in Lux (lx):	Red (R) 1m: 11680 lx, 3m: 1064 lx, 6m: 257 lx Green (G) 1m: 21059 lx, 3m: 1883 lx, 6m: 429 lx Blue (B) 1m: 4476 lx, 3m: 434 lx, 6m: 102 lx Warm white (WW) 1m: 19730 lx, 3m: 1711 lx, 6m: 408 lx All 1m: 52623 lx, 3m: 4746 lx, 6m: 1108 lx
Housing color:	Black
Attachment system:	Omega bracket
Display type:	4 digit 7-segment LED display
USB port:	Typ A
Transport aid:	4 rubber feet
Dimensions:	Width: 20 cm Depth: 14 cm Height: 29 cm
Weight:	3.30 kg

Accessories

EUROLITE TPC-10 Coupler, silver	No. 59006856
EUROLITE Safety Bond A 3x600mm up to 5kg, silver	No. 58010310
EUROLITE DMX cable XLR 3pin 3m black	No. 3022785H
EUROLITE QuickDMX USB Wireless Transmitter/Receiver	No. 70064704
EUROLITE Omega bracket 37	No. 51786551
EUROLITE P-Con Power Cable 3x1 1.2m	No. 30235010
EUROLITE DMX Move Controller 512 PRO	No. 70064516

Please note: All information is subject to change without prior notice. 25.11.2024 ©

eurolite[®]

Eurolite is a brand of Steinigke Showtechnic GmbH Andreas-Bauer-Str. 5 97297 Waldbüttelbrunn Germany
D00158103.docx Version 1.0 Publ. 25/11/2024

